

REVISTA + CD
3,99€
Computer Hoy
Juegos
Práctica • Completa • Actual
Nº 100 JULIO / 2009
LA REVISTA DE JUEGOS PARA PC MÁS VENDIDA EN EUROPA
AHÓRRATE HASTA 5 EUROS
En las últimas novedades para PC en Pág. 77
¡¡DESCUENTO SEGURO!!
EL MEJOR JUEGO DEL E3
Assassin's Creed 2
El Renacimiento de la mejor acción
GUÍA DE COMPRAS
100 JUEGOS
COMENTADOS Y PUNTUADOS
AVANCE ESPECIAL
Mafia II
¡¡Vuelve la familia a Empire Bay!!
PRI... CONTACTO
Conquista el espacio de la estrategia
Spore
Aventuras Galácticas
TEST
Un terremoto de acción total
Prototype
GUÍAS Y TRUCOS
Completa todos los puzzles
Crazy Machines 2
8 424094 002429
00100





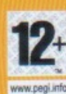

EL KIOSKO DE MIC___MIC

FIGHT!

STREET FIGHTER IV

¿BUSCAS PELEA?

YA A LA VENTA

















PRIMER CONTACTO — PÁGINA 14

Assassin's Creed 2



Os hemos preparado un fantástico reportaje con lo mejorcito del E3. ¡¡Ah!! y como protagonista, ni más ni menos que el sensacional «Assassin's Creed 2», la nueva maravilla que llegará a finales de año.

TEST — PÁGINA 24

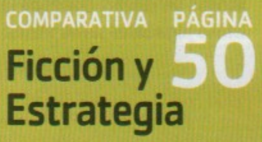
Prototype



Llega uno de los juegos más esperados del año, donde nos convertiremos en Alex Mercer en una difícil misión: salvar la isla de Manhattan o condenarla. Un virus se propaga por toda la urbe y sólo usando nuestros súper poderes podremos decidir el futuro.

COMPARATIVA — PÁGINA 50

Ficción y Estrategia

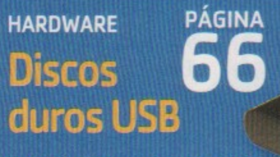




Cuatro son los juegos de estrategia futurista que se enfrentan en esta Comparativa: «C&C Red Alert 3», «Worldshift», «Tom Clancy's EndWar» y «Stormrise».

HARDWARE — PÁGINA 66

Discos duros USB



Entérate de cómo llevar todos tus archivos de un lado a otro fácilmente con esta interesante Comparativa de discos duros externos USB.

EDITORIAL

¡CUMPLIMOS 100 NÚMEROS!



Jose Luis Sanz
Director

Tacita a tacita, revista a revista, hemos conseguido alcanzar la mágica cifra de **100 números**. Algo así como ocho años y tres meses **acudiendo puntualmente a la cita con todos vosotros** en los quioscos. Una aventura que estamos dispuestos a seguir durante otros 100 números más con vuestro apoyo y aliento. En nombre de la redacción, quiero dar las gracias a todos los que estáis ahí. Haga frío o calor.

Precisamente, en la redacción llevamos unos cuantos días como locos tras finalizar el archifamoso **E3 de Los Ángeles**. «Assassin's Creed 2», «Bioshock 2», «Mafia II», «Splinter Cell Conviction» o «Mass Effect 2» fueron algunas de las maravillas que destaparon el bote de las esencias de nuestros PC. Por eso, **hemos realizado un completo reportaje** donde **os contamos** cuáles serán **los grandes éxitos** de este año y el siguiente.

En el CD te regalamos un pedazo de juego de acción, **«Soul Reaver 2»**. ¡¡Ah!!, y también más páginas de la revista en PDF. Y lo más importante, ¡¡muchas gracias por estar ahí todos los meses!!

chj.jlsanz@axelspringer.es

ASÍ ES COMPUTER HOY JUEGOS

Actual. Las últimas noticias y las versiones más recientes de los juegos más importantes del mercado.

Comprensible. No leeréis tecnicismos informáticos ni valoraciones eruditas. Así es COMPUTER HOY JUEGOS.

Práctica. Explicamos las cosas paso a paso, demostrando que funcionan con ejemplos gráficos claros y precisos. Así, no hay dudas de cómo hacer las cosas.

Rigurosa. Nadie prueba cada juego en 24 ordenadores distintos. COMPUTER HOY JUEGOS sí lo hace y te lo explica en la sección ¿Funciona en tu PC? Más datos y rigor... imposible.

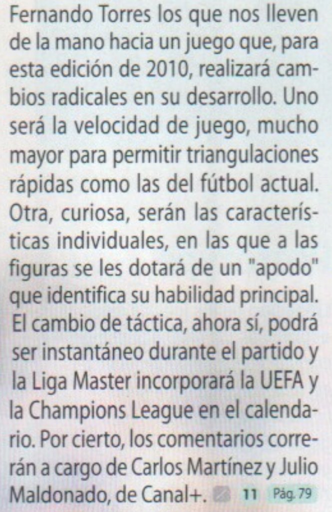
PES 2010

Konami se enamora del fútbol español

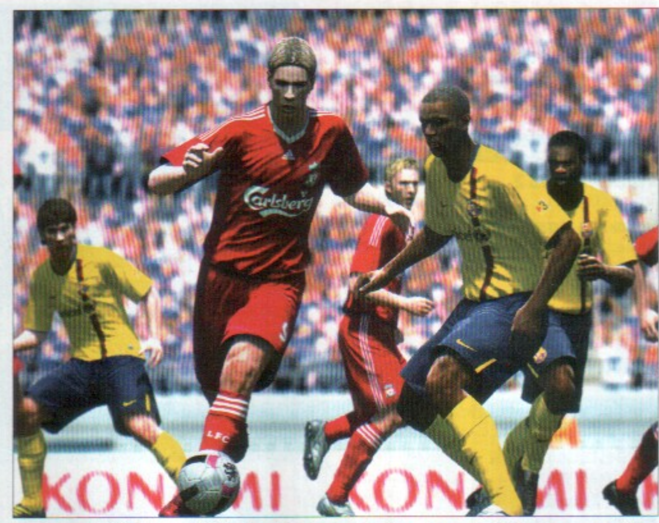
Cambios radicales para revivir una fórmula degastada por el tiempo

Juego Deportivo para PC, X360, PS3, PS2 y PSP | Que el fútbol español está de moda es evidente. De ahí que no nos resulte extraño que dos estandartes del fútbol patrio ocupen la portada del que promete ser el mejor simulador de fútbol para PC. Serán Leo Messi y Fernando Torres los que nos lleven de la mano hacia un juego que, para esta edición de 2010, realizará cambios radicales en su desarrollo. Uno será la velocidad de juego, mucho mayor para permitir triangulaciones rápidas como las del fútbol actual. Otra, curiosa, serán las características individuales, en las que a las figuras se les dotará de un "apodo" que identifica su habilidad principal. El cambio de táctica, ahora sí, podrá ser instantáneo durante el partido y la Liga Master incorporará la UEFA y la Champions League en el calendario. Por cierto, los comentarios correrán a cargo de Carlos Martínez y Julio Maldonado, de Canal+. 11 Pág. 79

Lanzamiento: Otoño de 2009
Más información: Konami, Tel. 91 515 50 60



Fernando Torres se une a Leo Messi en la portada de «PES 2010».



Las características individuales definen a los jugadores notables con nombres que identifican su principal habilidad. Torres será el "Zorro dentro del área".



Gráficamente, el salto de la serie «PES» es apreciable a simple vista.



Desaparecerán los goles "fáciles" tipo "correr-la-banda-centrar-cabecear".

PARECIDOS RAZONABLES



Incluso las celebraciones de los distintos jugadores serán reales.



Cuesta distinguir el modelo 3D de Torres de una imagen real. ¿No?

Lanzamientos PC

JULIO

- **Blood Bowl**
  Deportivo · Digital Bros · N/D
- **Call of Juarez 2**
  Acción · Ubisoft · 59,95€
- **DCS Black Shark**
  Simulador · Friendware · 39,95€
- **Fallout 3 Operation Anchorage & The Pitt**
  Expansión · Acción · Atari · 19,95€
- **FUEL**
  Velocidad · Codemasters · 39,95€
- **Hearts of Iron 3**
  Estrategia · Friendware · 39,95€
- **Majesty 2**
  Estrategia · Friendware · 39,95€
- **Open Sea Fishing**
  Simulador · Friendware · 19,95€
- **Overlord II**
  Acción · Codemasters · 39,95€
- **Spore Aventuras Galácticas**
  Expansión · Simulador · EA · 29,95€
- **Tales of Monkey island**
  Aventura · Telltale Games · N/D
- **Trine**
  Aventura · Nobilis · 29,95€
- **X-Plane**
  Simulador · Friendware · 59,99€

Datos proporcionados por las compañías distribuidoras. COMPUTER HOY JUEGOS no puede garantizar el cumplimiento exacto de las fechas y precios previstos.



TALES OF MONKEY ISLAND

Más aventuras

Aventura para PC y Wii | El despistado Guybrush se enfrentará otra vez al malvado pirata LeChuck a partir de este 7 de julio, en una serie de cinco nuevos capítulos que saldrán con periodicidad mensual y que podremos comprar y descargar desde la web de TellTale Games. Por el momento, estas nuevas aventuras estarán sólo en inglés, pero la idea es que se acaben traduciendo a otros idiomas. 12 Pág. 79

Lanzamiento: 7 de Julio de 2009
Más inf: Telltale, www.telltalegames.com





Guybrush Threp..., bueno, Guybrush, LeChuck, Elaine y la mujer vudú; todos están de vuelta.

DCS BLACK SHARK

Bombazos rusos

Simulador para PC | Es un género insignia del PC que, últimamente, no se prodiga mucho en este sistema. Por suerte, Friendware pone remedio a esa carestía con este simulador del helicóptero ruso KA-50, una potente arma de guerra con cañones de 30 mm. y un único tripulante. El campo de batalla en el que nos moveremos tiene 330.000 kilómetros cuadrados y en las misiones online podrán participar hasta 64 jugadores. 13 Pág. 79

Lanzamiento: Julio de 2009
Más inf: Friendware, Tel. 91 724 28 80



Es el único helicóptero de ataque de asiento único.

LA LLAMADA DE LA CRUZADA

¡A la batalla!

Contenido descargable para «World of Warcraft» | El parche 3.2 que llegará en los próximos meses vendrá repleto de novedades, como un nuevo escenario Battleground llamado La Isla de la Conquista, en el que podrán participar hasta 40 jugadores por bando. Otras novedades serán la expansión del Torneo Argenta y el Coliseo del Cruzado. Será gratuita. 14 Pág. 79

Lanzamiento: Verano 2009
Más inf: Blizzard, Tel. 917 355 502



La Isla de la Conquista verá la Battleground más espectacular.

¿QUÉ...

... es «James Cameron's Avatar»?



Es la versión para PC de la nueva y espectacular película que el director de «Aliens» estrenará a finales de año. Como entonces, otra vez veremos en «Avatar» a Marines y formas alienígenas... 15 Pág. 79

¿CUÁNDO...

... sale «Aion Tower of Eternity»?



Seremos concretos: el 25 de septiembre. Y si te haces con la reserva del juego, podrás participar en las fases beta que se celebrarán durante julio y agosto. ¿Responderá a las expectativas? 16 Pág. 79

¿CÓMO...

... es lo nuevo de «Piratas del Caribe»?



Será un juego de rol, no online, que se situará en el tiempo mucho antes que la trilogía cinematográfica. Por tanto, olvidaos de jugar con Jack Sparrow. Saldrá en... ¡¡otoño de 2010!! 17 Pág. 79

LA IMAGEN



MAX PAYNE 3

Más viejo y más violento

Juego de Acción para PC, X360 y PS3 | Doce años después de los eventos sucedidos en «Max Payne 2», esta tercera entrega nos presentará a un Max visiblemente envejecido y aún más violento de lo que acostumbra. Peor aún. Habiendo abandonado el departamento de policía de Nueva York, Max se encuentra ahora protegiendo la vida una pudiente familia en Sao Paulo, una de las ciudades más peligrosas del mundo. Una excusa perfecta para seguir sacándole partido al manoseado "tiempo bala". Y seguro que con éxito. 18 Pág. 79

Lanzamiento: Invierno de 2009 **Más info:** Take Two, Tel. 916 363 920

REPORTAJE E3



E3 2009 DE LOS ÁNGELES

¡¡Un feliz regreso!!

Las principales productoras de videojuegos presentaron en Los Ángeles sus novedades para los próximos doce meses.

Otro año más, el Centro de Convenciones y Congresos de Los Ángeles ha sido el escenario donde grandes y pequeñas compañías presentaron sus juegos para los próximos meses. Fue un encuentro epectacular, inspirado en las ediciones clásicas donde cada compañía ponía en marcha toda su maquinaria de marketing, chicas y espectáculo para proclamar al mundo todas sus novedades.

Entre los títulos importantes que allí se pudieron ver en movimiento destacó, por encima de los demás, «Assassin's Creed 2», de Ubisoft (sin duda, la compañía más activa en esta feria en lo que respecta al formato PC). Allí pudimos ver a Ezio, el protagonista, probando el artilugio que supuestamente Da Vinci inventó para volar, lo que sirvió, además, para que disfrutásemos de unas espléndidas vistas de la ciudad de Venecia en pleno Carnaval. «Bioshock 2» fue otro de los triunfadores de la feria. Anunciado para finales de año en PlayStation 3 y Xbox 360, parece que la versión de PC tendrá que esperar algunos meses más antes de ver la luz. Mientras tanto, allí fue posible probar tanto el modo historia, como el nuevo modo multijugador, que promete ser uno de los puntos fuertes del juego. Sega se trajo bajo el brazo su espectacular catálogo de juegos basados en la franquicia de «Aliens Vs Predator» pero que "olvidó" en casa una copia del juego «Aliens Colonial Marines». Se lo perdonamos porque, al menos, pudimos ver cómo les ha quedado los otros enfrentamientos entre Aliens y Depredadores: realmente alucinantes.


El ambiente en la feria nos recordó a las ediciones de 2005 y anteriores.

También pudimos ver de primera mano cómo le está quedando a Bioware la segunda parte de «Mass Effect». Promete más mundos y más extensos, y una historia incluso mejor que la del primer capítulo. «Avatar» de James Cameron, por su parte, supone la vuelta a la gran pantalla de



¡VIVA EL ESPECTÁCULO!

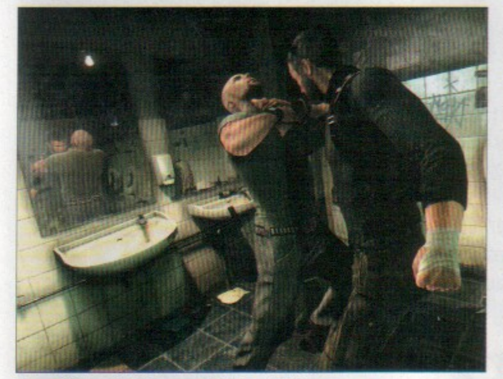
El E3 volvió a sus raíces y supuso la presentación al mundo de los grandes éxitos que poblarán las estanterías de este año 2009 y el próximo 2010. Un espectaculo de "stands", luz, músicas atronadoras, chicas despampanantes y famosos que, durante tres días, convirtieron a Los Ángeles en la capital mundial de los videojuegos.


La feria volvió a llenarse de aficionados y profesionales ávidos de ver videojuegos.

Sega presentó los juegos de su franquicia «Aliens vs Predator» y nos dejó con la boca abierta. ¡Madre mía!



Bioware no paró de cosechar alabanzas gracias «Dragon Age» y, sobre todo, el esperadísimo «Mass Effect 2».



«Tom Clancy's Splinter Cell Conviction» nos presenta a un Sam Fisher roto por la muerte de su hija.



«Bioshock 2» sigue su paso firme hacia el éxito y llegará a finales de año para consolas y... ¿PC?

lengendario director de "Titanic" y "Terminator". En esta ocasión, se trata de una película de extraterrestres y marines en un mundo remoto que apunta a super éxito en navidades.



«Avatar», de James Cameron, un juego espectacular como la película.

En cuanto a los juegos online, Sony Online Entertainment fue la más activa, presumiendo del éxito de «Free Realms» y avanzado contenido de sus dos próximos super-ventas: «The Agency» y «DC Universe Online». La principal decepción, un año más, recae en Microsoft, que últimamente parece pensar en el PC únicamente para cambiarnos el sistema operativo cada dos por tres. Ni uno sólo de la docena de juegos que llevó a la feria saldrá, en principio, para PC. ¿Es este el apoyo que debemos esperar a la plataforma Games for Windows? El contrapunto a esta decepción la puso LucasArts, que anunció nuevos capítulos de la serie «Monkey Island» y, lo que es aún mejor para los nostálgicos, un precioso remake de la primera aventura de la serie. ¡¡Que lleguen ya la novedades!!

¿SABÍAS QUE...

... en «Splinter Cell Conviction» se nos presenta a un Sam Fisher más oscuro?

Siguiendo con la moda establecida de atormentar a los héroes de juegos y películas con historias que les conviertan en "malas personas", en esta ocasión es Ubisoft la que ha decidido darle un giro a la imagen de su agente perfecto, Sam Fisher. La extraña muerte de su hija y el hecho de que su agencia de toda la vida le haya traicionado, le han convertido en un peligro público número uno... y no sólo para sus acérrimos enemigos.

JUEGOS PARA TODOS LOS GUSTOS



«Need for Speed Shift» supondrá un nuevo punto de partida para la franquicia de EA.



SOE aprovechó para sacar pecho por los 3 millones de usuarios de «Free Realms».



«Brink», lo último de Bethesda, es un juego de acción para la primavera de 2010.



«Homefront», de THQ, nos presenta unos Estados Unidos devastado por Corea del Norte.



Konami anunció «Metal Gear Solid Rising», no sólo para Xbox 360 y PS3, sino también PC.



«Assassin's Creed 2» fue el juego más IN de todo el E3

in — out



«Assassin's Creed 2» fue el gran triunfador del E3, y posiblemente acabe siendo el juego del año.

Atari está en horas bajas. Su catálogo de juegos era pobre, y además ninguno para PC.

Electronic Arts se presentó con una decena de juegos para PC, aunque sólo dos o tres de ellos eran novedades.

«Just Cause 2» se ha confirmado para este otoño en consolas. De la versión de PC, sin embargo, no se sabe nada.



«LEGO Indiana Jones 2» también fue anunciado en el E3. Será el primero que incluya niveles de «El Reino de la Calavera de Cristal».

Sega no mostró ni una sola "demo" de «Aliens Marines Coloniales». Lástima, porque era de los juegos más esperados.

En este E3 se ha confirmado que, gracias a la creciente distribución electrónica, los juegos de PC son mucho más baratos que los de consola.

Que Microsoft está volcada con Xbox 360 es un hecho, pero lo que no es de recibo es que, como este año, se olvide por completo del PC.

Esta OUT que Microsoft no haya presentado juegos para PC



LA OTRA NOTICIA



Guybrus Threepwood llegará a una isla Melee muy cambiada, aunque la historia seguirá siendo la misma.

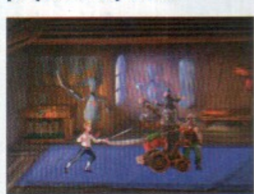


La bella Elaine muestra ahora un aspecto menos serio y más caricaturesco, como el propio Threepwood.

THE SECRET OF MONKEY ISLAND SPECIAL EDITION

La tierra de los muertos

Entre todas las grandes novedades que se suelen presentar en una feria como la del E3, a veces surgen títulos que nos tocan la fibra sensible de una manera especial. Es el caso del anuncio que hizo LucasArts respecto a su famosa serie «Monkey Island». Ya no es sólo que Telltale Games vaya a crear cinco nuevos capítulos, sino que este mismo verano se publicará, sólo mediante descarga digital, un fabuloso 'remake' de la aventura que hizo mundialmente famosa a la división de aventuras de LucasArts: «El Secreto de Monkey Island». Y para demostrar que no era un 'remake' cualquiera, nos apabulló con imágenes y vídeos en los que se aprecia con detalle el estupendo trabajo que se ha hecho. Todas las pantallas del juego se han rehecho con un estilo totalmente nuevo, pero manteniendo la distribución exacta de las originales. Además, se han diseñado en alta definición y en formato 16:9, mejorando también las animaciones. El sonido también ha ganado con el cambio, y no sólo las voces, sino también su inolvidable música, que para la ocasión ha sido regrabada por completo con la ayuda de una orquesta sinfónica. ¿No se os saltan un poquito las lágrimas? A nosotros sí.



El entrenamiento, una de las secuencuas más hilarantes.



Podremos volver a los gráficos originales cuando queramos.



El mejor grog del mundo se sirve en el Scumm Bar.

LA CIFRA

40.000 profesionales

Son los que asistimos a cubrir la feria E3 de este año 2009 a Los Ángeles, California. Una muy buena cifra teniendo en cuenta que este año se trataba de una especie de reválida para el evento, tras un traumático 2008 y en plena crisis económica mundial. Además, la feria contó con 216 exhibidores.



GANADOR

Sin mandos

Parecía ciencia-ficción, pero en el E3 pudimos certificar que el futuro pasa por utilizar nuestro propio cuerpo como pad de control. "Project Natal" se llama la tecnología de Microsoft. Pero Sony y Nintendo están acechando...



PERDEDOR

Namco Bandai

La compañía japonesa se resiste al PC. ¿Cuándo veremos en Windows un «Tekken», un «Soulcalibur» o un «Dragon Ball» ahora que franquicias tan "consoleras" como «Final Fantasy» o «Metal Gear» también se han pasado al PC?


SÉ BIÓNICO
BIONIC
COMMANDO
www.bioniccommando.com
PLAYSTATION 3
XBOX 360
XBOX LIVE
Games for Windows
CAPCOM
18+
© CAPCOM CO., LTD. 2008 ALL RIGHTS RESERVED. "PLAYSTATION" and "PS3" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies Windows the Windows Vista Start button and Xbox 360 are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft.



Un viaje por la historia del PC

100 meses, más de ocho años acudiendo puntualmente a la cita que tenemos contigo en el quiosco para mantenerte informado de toda la actualidad de los juegos de PC. Una pequeña historia que queremos recordar contigo en este viaje que se inicia un mes de Mayo de 2001...

Así éramos...



- **Llegamos a los quioscos** con la intención de contarte toda la actualidad de los videojuegos con los Test más rigurosos del mercado, con un lenguaje sencillo, sin tecnicismos, y con las pruebas de rendimiento más completas que existen.
- **Un juego completo original de regalo** para PC, todos los meses. Para que te lo pases en grande con tu ordenador, mientras esperas a un nuevo ejemplar de tu revista favorita.

Juego de portada: Black & White **En el CD:** International Rally **Plataformas comentadas:** PC, PS2, Dreamcast, PSX y GameBoy Color

...Así somos



- **Mantenemos intacto el compromiso** de informarte con rigor y sencillez en el leguaje todos los meses, realizando los Test más rigurosos: ya sabéis, 24 PC y 48 pruebas de rendimiento.
- **Un juego completo original de regalo** para PC todos los meses y, además, 14 páginas extra de la revista en formato PDF.
- **Hemos adaptado el tamaño** a los nuevos tiempos. ¡¡Somos más pequeños y más manejables!!

Juego de portada: Assassin's Creed 2 **En el CD:** Soul Reaver 2 y 14 páginas de la revista en PDF **Plataformas comentadas:** PC y Online

Las Portadas clave de la revista

COMPUTER HOY JUEGOS es el espejo donde se reflejan los cambios que todos sufrimos diariamente en nuestras vidas. Cambios, muchas veces, que se van a adaptando a las nuevas modas, estándares y costumbres y, sobre todo, juegos. En ese intenso esfuerzo por no quedarnos atrás, a continuación os ofrecemos las nueve portadas clave en la pequeña historia de COMPUTER HOY JUEGOS. ¡¡Con los mejores juegos del mundo!!



2001 - N.1 | «Black & White», la creación del genial Peter Molyneux nos deslumbra todavía hoy.



2003 - N.25 | El software español se abre paso con Pyro a la cabeza. «Praetorians» es su nuevo éxito.



2004 - N.37 | Probamos uno de los juegos más increíbles de la historia: «Far Cry» aún no tiene rival.



2004 - N.43 | Sale «Los Sims 2», el juego que dominará las listas de ventas en los siguientes cinco años.



2005 - N.48 | Sobran las palabras. «World of Warcraft», el juego de mayor éxito de la historia.



2005 - N.54 | La saga de estrategia de Microsoft cierra su trilogía. «Age of Empires 3» nos vuelve locos.



2007 - N.81 | La saga «Imperivm» crece y añade la coletilla "Civitas". ¡¡Ya podemos gobernar Roma!!



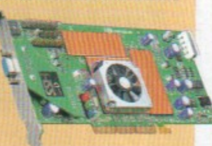
2008 - N.82 | Los creadores de «Far Cry» vuelven a alucinarnos con otra obra maestra... ¡¡«Crysis»!!



2008 - N.93 | La quinta entrega de «Call of Duty» vuelve a la Segunda Guerra Mundial. ¡¡Alucinante!!

Así era un PC

1 **Las tarjetas gráficas** ya alucinaban con su rendimiento y por aquellos tiempos, disfrutábamos de las ATI 7500 o la familia Geforce 2 de nVidia. Montaban 32 MB de memoria, frente a los 512 o 1 GB de las actuales.



2 **Los lectores DVD** reinan en todos los PC y los viejos lectores de CD ya son historia. ¿Quién se acuerda de 24x?

3 **Las unidades de 3,5'** son restos arqueológicos de museo. Ahora tenemos cómodos "pendrive" de muchos GB.

4 **Los discos duros** siguen utilizando la misma tecnología pero su capacidad ha aumentado exponencialmente. En 2001 lo normal era tener un disco duro de 20 ó 40 GB. Ahora, lo normal es disponer de 500 ó 1 TB (1.24 GB).



5 **Los CD o DVD** eran la única manera de guardar nuestros archivos. Ahora hay discos duros externos pequeñísimos.

6 **La memoria RAM** no pasaba de los 128 MB, 256 como mucho. Ahora, no hay nadie con menos de 2 ó 4 GB.

7 **Los procesadores** más utilizados para jugar andaban por velocidades de 500 y 800 MHz. Actualmente, tenemos procesadores de dos y cuatro núcleos a más de 2,4 GHz cada uno. ¡¡Casi nada!!



8 **Paralelo, RS2** y otros muchos conectores ya no existen. Todo, absolutamente todo, se conecta a través del USB.

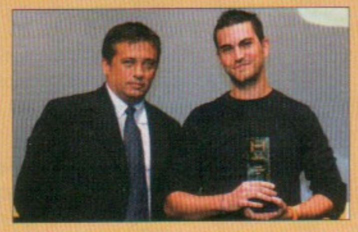
9 **La comunicación del PC** se realizaba por cable. Ahora, ¿quién no tiene su propia red WIFI en casa para conectarse?

10 **Internet era muy lento** con los legendarios módem de 56K (aprox. 5,6 Kb/seg.) y las ADSL se abrían paso a velocidades de 256 KB (aprox. 25 Kb/seg.). Actualmente llegamos a los 50MB (aprox. 5 MB/seg.) por cable.

Los Computer de Oro



2008 - Call of Duty Modern Warfare
Es el último galardón entregado a uno de los mejores juegos de acción 3D de todos los tiempos. ¡¡Y este año, llega su segunda parte!!



2007 - Need for Speed Carbono
Más tuning, más carreras y más chicas de impresión. ¡¡Sabéis elegir los mejores juegos!!

2006 - Age of Empires III
De lo mejorcito que hay en estrategia para PC. Una de las sagas más grandes de la historia.

2005 - GTA San Andreas
Una ciudad a nuestros pies y un futuro que labrarnos. ¡¡Qué maravilla de juego!!

2004 - Doom 3
Las última entrega de una saga mítica que nació en PC allá por el año 1993. Un juegazo que se llevó este merecido premio. ¿O no?

2003 - GTA Vice City
Revolucionario en su tiempo y divertido hasta decir basta. ¡¡Una joya de los videojuegos!!

100 números de juegazos

La pequeña historia de COMPUTER HOY JUEGOS se ha escrito a través de cientos de juegos que nos han marcado profundamente. Títulos que forman parte de nuestra vida y que hemos disfrutado todos juntos a través de las páginas de vuestra revista favorita. Aquí, os dejamos una selección de los momentos más importantes que, creemos, han marcado nuestros 100 números y, también, el devenir de la historia de nuestros PC.

ACCIÓN

Las grandes sagas ya no son exclusivas de las consolas. «GTA IV», «Splinter Cell», «Assassin's Creed», «Far Cry 2», «Call of Duty», «Bioshock»... ¡¡Qué buenos momentos!!



ROL ONLINE

Salido de la nada, es uno de los más pujantes de los últimos tiempos. «World of Warcraft», «Guild Wars», «Age of Conan», «Warhammer Online», y esto no ha hecho más que empezar.



ESTRATEGIA

Género por excelencia del PC, ha visto cómo se abrían paso nuevas ideas y mezclas con otros géneros, como el rol. «Warhammer 40.000 Dawn of War», «Imperivm» y más.



ROL

Maravillosos los juegos que hemos podido disfrutar, como «Oblivion», «Mass Effect», «Fallout 3», «Neverwinter Nights» o la saga «Diablo». ¡Y los años que nos quedan de seguir disfrutando!



DEPORTIVOS

Fútbol, baloncesto, ciclismo, golf... siempre han llegado puntuales al PC con sus «FIFA», «PES», NBA Live», «NBA 2K», «Tiger Woods» o los «Pro Cycling Manager». ¿Te gusta el deporte?



AVENTURAS

Género que ha renacido de sus cenizas con un montón de juegos en los últimos años. «Penumbra», «Runaway», «Jack Keane» y las reediciones de «Sam&Max» nos han alegrado la vida.



¡PARTICIPA Y GANA!

Celebra con nosotros el número 100 de la revista.
¡¡Tenemos dos ejemplares de cada juego para regalar y una tarjeta ATI HD4670 de última generación!!





SMS

Para participar en este sorteo, sólo tienes que enviar un mensaje de texto al **7788** desde tu móvil poniendo: **CHJ100** y sigue estas instrucciones.

BASES DEL CONCURSO

1. COSTE MÁXIMO POR CADA MENSAJE 1,20 EUROS + IVA.
2. VÁLIDO PARA MOVISTAR, VODAFONE, ORANGE, EUSKALTEL Y YOIGO.
3. LOS PREMIOS NO SERÁN CANJEABLES POR DINERO.
4. NO SE ADMITIRÁN RECLAMACIONES POR PÉRDIDA DEL SERVICIO DE CORREOS.
5. LOS GANADORES SERÁN PUBLICADOS EN PRÓXIMOS NÚMEROS DE COMPUTER HOY JUEGOS.
6. EL HECHO DE TOMAR PARTE EN ESTE SORTEO IMPLICA LA ACEPTACIÓN TOTAL DE SUS BASES.
7. VÁLIDO ÚNICAMENTE EN TERRITORIO ESPAÑOL.
8. FECHA LÍMITE PARA PARTICIPAR: 3 DE AGOSTO DE 2009.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos de que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A., cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Puedes ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiéndote por escrito a Axel Springer España, S. A., C/ Santiago de Compostela, 94, 2a planta - 28035 Madrid



DESCUBRE CÓMO SERÁ EL MEJOR JUEGO DEL PASADO E3

Assassin's Creed 2

ACCIÓN • El legendario Credo de los Asesinos sigue su cruzada contra el mal. Y ahora, viajamos al Renacimiento.

Sin miedo a equivocarnos, desde el lanzamiento para PC de «Assassin's Creed» allá por el mes de Marzo de 2008, esta continuación era una de las más esperadas por los afortunados que pudieron disfrutar con las andanzas de Altaïr por Jerusalén, Acre y Damasco. No en vano, su presentación en el pasado E3 de Los Ángeles supuso una especie de "revolución" que entusiasmó a todos los presentes.

En esta ocasión, la oscura organización de asesinos que se encarga de purgar el mal, ha puesto su mirada en el Renacimiento, en una ciudad tan simbólica como Venecia, a finales del siglo XV. Hasta allí viajaremos →



Viajaremos hasta el Renacimiento para revivir las andanzas de una vieja organización dedicada a la muerte.



Tendremos nuevas herramientas para atacar a los enemigos sigilosamente. Como la posibilidad de salir de los carros de paja por sorpresa.



Ezio podrá asaltar a los enemigos desde el aire, aprovechando sus magníficas habilidades para escalar y saltar casi desde cualquier resquicio.

LAS NOVEDADES DE ASSASSIN'S CREED 2



Aire: gracias al genio de Da Vinci, Ezio podrá sobrevolar la ciudad y moverse con facilidad.



Mar: por fin podremos utilizar el agua de los canales para escapar, escondernos, etc.



Tierra: la República de Venecia de finales del siglo XV será el escenario de este juegazo.







Ezio realizará su salto del ángel sobre nuevos lugares, como los canales de la ciudad de Venecia.



Los combates son más divertidos ya que podremos desarmar a los enemigos y usar el arma contra ellos.

ASÍ SE JUEGA: LA MUERTE DE CARLO GRIMALDI



1 **Se celebra el Carnaval de Venecia** y vamos en busca de nuestra presa. Un soldado nos descubre y... ¡¡zas!!



2 **Nos mezclamos con la gente** para pasar desapercibidos a los soldados de Carlo.



3 **Vamos hacia lo alto de la torre** pero antes hay que deshacerse de un vigía.



6 **Gracias a las dos cuchillas** podremos eliminar a dos enemigos de una tacada.



7 **En el patio del palacio** luchamos contra tres soldados. Les robamos sus armas y...

"Ezio podrá moverse por la inmensa ciudad de Venecia con total libertad"

→ para descubrir qué secretos se esconden en los tiempos del genio de Da Vinci y los grandes mercaderes de la Alta Edad Media.

CÓMO SE JUEGA

Aunque es lógico que este título abrace la mayoría de ideas que ya tenía su primera parte, una de las cosas que ha sorprendido a los que pudimos ver la presentación en el E3 fue que las pequeñas pinceladas que han incorporado servirán para que «Assassin's Creed 2» sea todavía más alucinante.

Así, una de las primeras cosas que "chocan" es que sólo hay una ciudad, y no tres como en el primer juego. Esto, que podría ser un problema, no lo es por que se trata de una capital increíblemente gigante que nos costará Dios y ayuda recorrerla de un lado a otro. Por suerte, y aprovechando que Leonardo Da Vinci pasaba por allí, podremos volar para movernos con total libertad con sus ingenios revolucionarios. Eso sí, tendremos que ir buscando corrientes de aire para alargar la travesía.

Ezio, también, ha mejorado su capacidad de ataque, con dos cuchillas para atacar a dos objetivos a la vez. O saltar sobre el enemigo desde posiciones muy alejadas para asestarle un golpe mortal. Pero la más destacada es la de desarmar a los soldados enemigos. Por fin, podremos quitarles sus lanzas, hachas o espadas y utilizarlas contra ellos para hacer los combates mucho más nivelados.

VALORACIÓN

«Assassin's Creed 2» mejora infinitamente todo lo visto en la primera parte hasta niveles superlativos. Básicamente, porque se han estrujado la cabeza para idear muchos más tipos de fases al margen de los asesinatos, llegando a una cantidad que supera con creces las 200 misiones para terminarlo.

En fin, ansiosos estamos porque lleguen las navidades y, con ellas, este Ezio que va a tenernos bien ocupaditos durante semanas.



4 **Da Vinci nos ha dejado un regalito,** un artefacto capaz de volar por la ciudad.



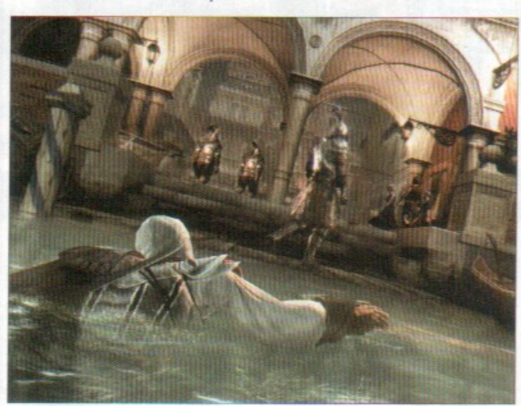
5 **Buscamos corrientes de aire** caliente para mantener el vuelo sin problemas.



8 **Carlo Grimaldi pide clemencia** pero Ezio no está por la labor. Misión cumplida.



9 **Es hora de escapar** por los canales, así que utilizamos la bomba de humo.



Venecia es una ciudad maravillosa, llena de canales en los que podremos ocultarnos en busca de nuestro objetivo.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: FINALES 2009 **DISTRIBUIDOR:** UBISOFT
TEL. INFORMACIÓN: 91 640 46 00 **PRECIO ESTIMADO:** POR CONFIRMAR
EDAD RECOMENDADA: 18 AÑOS **OTRAS VERSIONES:** XBOX 360 Y PS3
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 GHZ / 4 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sobrecogedor, alucinante, mejorado, espectacular... casi cualquier calificativo sirve para describir «Assassin's Creed 2». Uno de los grandes juegos que nos esperan para finales de este año. ¡¡Ansiosos estamos!!

VERSIÓN JUGADA: Demo en Inglés **ADECUADO:** Todos los niveles de experiencia

EXPLORA NUEVOS MUNDOS O DISÉÑALOS DE CERO

Spore Aventuras Galácticas



En esta expansión protagonizaremos misiones creadas por nosotros o por miles de jugadores de todo el mundo.

ESTRATEGIA • EXPASIÓN • Evolucionar implica explorar. Así que, ¿listo para disfrutar de nuevas y emocionantes aventuras?

Después de haber hecho disfrutar a medio planeta con los famosos Sims, Will Wright nos sorprendió con una nueva idea que pretendía revolucionar el panorama de los videojuegos: crear una especie animal de cero y evolucionarla a lo largo de diferentes etapas. De esta idea surgió «Spore», un título que ha resultado ser todo un éxito por la gran libertad de juego que ofrece. Y como suele pasar en estos casos, una nueva expansión viene a aumentar el tamaño, de por sí, gigantesco.

CÓMO SE JUEGA

«Spore Aventuras Galácticas» es en sí mismo, un gigantesco editor que podremos utilizar para crear numerosas y variadas historias dentro del mundo de «Spore». En ellas, participarán las especies que hayamos creado previamente y serán héroes o villanos en completas misiones diseñadas por nosotros mismos.

Pese a que la expansión incluye diez aventuras creadas por Maxis, su verdadero potencial lo encontramos en la facilidad para di- →

Destruye todos los edificios de Ciudad Snorgon.

Asalto a la ciudad

Emisión de pulso - Nivel 3



Las carreras son muy divertidas ya que podemos diseñar circuitos campo a través y competir contra los demás. ¡¡El que gana se lleva premio!!



Manejar vehículos es esencial para sobrevivir en algunas misiones. Las batallas por el control planetario son de lo más divertidas.



Podemos incluir gigantescos enemigos con los que hacer nuestra aventura más emocionante, pero también difícil y peligrosa...

MISIONES DE TODO TIPO



Exploración: algunos mundos tienen por objetivo visitar todos los rincones del escenario.



Carreras: salida y meta. Y en el camino vale de todo, desde atajar a boicotear a los rivales.



Batallas: lo más salvaje del juego, decenas de criaturas partiéndose el lomo por ganar.

Cada mundo esconde secretos ocultos que podemos encontrar utilizando una nave voladora.

El catálogo de objetos es casi infinito. Esta expansión incluye una buena remesa de novedades.

ASÍ SE JUEGA: CREA TU PROPIA AVENTURA



1 **El primer paso es crear a nuestra criatura** utilizando el famoso editor que ya disfrutamos en «Spore».



2 **Hay que elegir el planeta** en el que se va a desarrollar nuestra aventura.



3 **Colocamos al capitán en el mundo,** y será el personaje al que controlaremos.



6 **Editar a cada personaje es esencial** para darles tareas y objetivos en la misión.



7 **Colocar edificios hace bonito** pero también pueden servirnos como tiendas...



"El editor de aventuras multiplica la vida del juego hasta el infinito"

→ señar las nuestras. Para ello, lo primero será evolucionar de cero una especie creada por nosotros, desde la forma de protozoo hasta que con el paso de los años haya llegado a convertirse en un ser inteligente.

Ahora que contamos con el actor principal, tendremos que poner el escenario y los secundarios. Contamos con numerosas herramientas y estructuras que no sólo sirven para ambientar el escenario, sino que además son partícipes directos de la aventura. Podemos incluir vehículos que manejar, tiendas donde comprar objetos e incluso crear una base espacial llena de armas, trampas y muchos enemigos.

Y es que a cada personaje del juego podemos modificarle la personalidad, su objetivo vital e incluso características como fuerza, distancia de visión, etc. Para terminar, sólo queda decidir el guión que pondremos a la aventura y definir los objetivos. El gran número de opciones disponibles nos permite crear aventuras de exploración, batallas espaciales o simplemente mundos de fantasía donde interactuar con otras especies.

Una vez que hayamos definido nuestra aventura, podremos incorporarla a la base del juego y compartirla a través de Internet con miles de jugadores.

VALORACIÓN

«Spore Aventuras Galácticas» es una expansión muy original que ahonda aún más en el 'leitmotiv' del título original: jugar a ser un dios. La vida paso a paso, desde un ser unicelular hasta la total evolución como especie nos ha fascinado y divertido a partes iguales. Sin embargo, la posibilidad de diseñar hasta miles de mundos con cientos de aventuras, personajes y objetos es aún mucho mejor, ya que literalmente podremos jugar durante meses y meses sin aburrirnos.

Sin duda, la primera expansión de «Spore» nos ha encandilado por la gran cantidad de opciones.



4 Damos un nombre al planeta y salvamos la partida antes de continuar.



5 Incluimos al resto de personajes y empezamos a editar sus funciones.



8 Definimos el objetivo de la aventura, y probamos a echar una partida.



9 Todo está listo para que disfrutemos de nuestra propia aventura galáctica.



El editor de mundos es una herramienta muy poderosa ya que nos permite modificar cualquier detalle del juego.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: JULIO 2009 DISTRIBUIDOR: ELECTRONIC ARTS
TEL. INFORMACIÓN: 91 492 60 00 PRECIO ESTIMADO: 29,95€
EDAD RECOMENDADA: 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: NO
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM 4 2,5 GHZ / 1 GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Una idea excepcional que nos da total libertad de juego. Decidir el futuro de una especie y crear cientos de aventuras diferentes es una experiencia de lo más creativa y divertida.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano ADECUADO: Todos los niveles de experiencia



Las llaves son espectaculares, sobre todo algunas que realiza Zangief que consisten en partir el coxis de Ryu. ¡¡Nos quitará media barra de vida!!



Contamos con seis botones de ataque, tres de puñetazo y otros tres de patada. Y cada uno con distinta intensidad: rápido, fuerte y medio.



'El Fuerte' es un nuevo personaje especialista en lucha libre, lo que significa que recurre al contacto con agarrones y embestidas bestiales.

VIEJO SISTEMA, NUEVOS GOLPES



Contamos con los mismos golpes y los seis botones clásicos como armas para derrotar a los enemigos: tres de puñetazo y otros tres de patada.

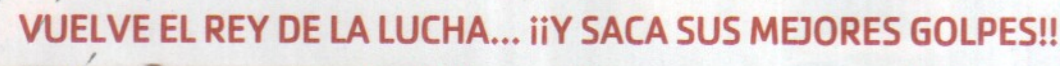


Los golpes especiales son alucinantes y recuerdan a los de «Street Fighter II». Así, utilizaremos los mismos botones para realizarlos.

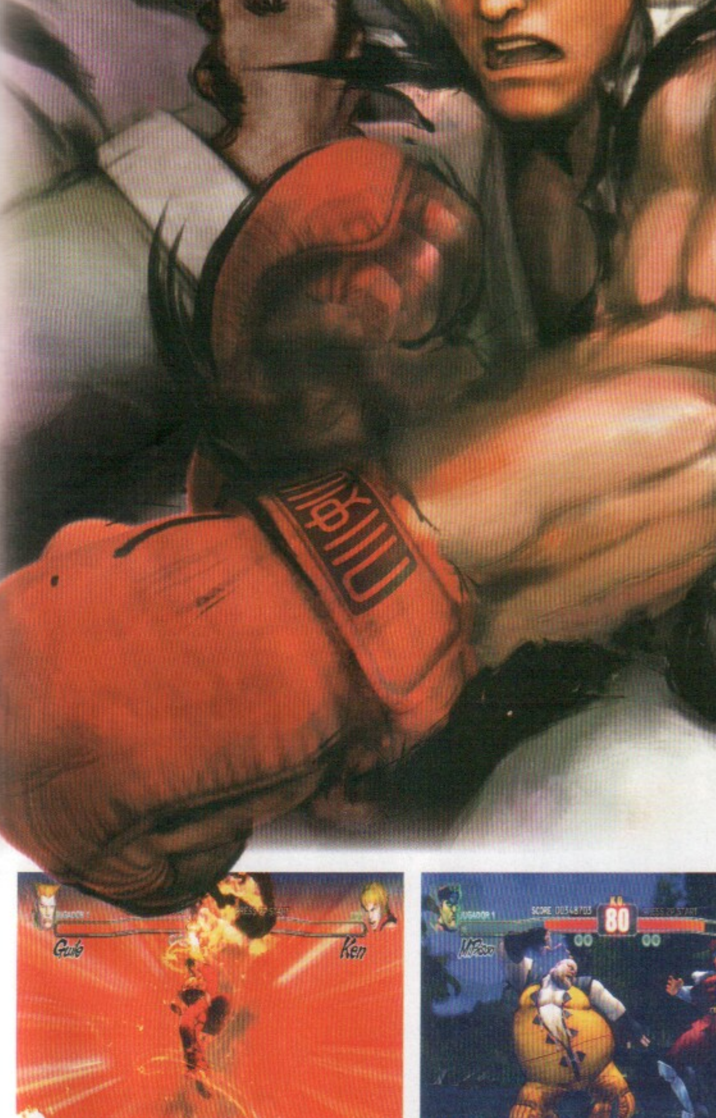


Pero también se han incluido nuevos golpes especiales que debemos aprender para sacar el máximo partido a nuestro luchador.





Street Fighter IV



ACCIÓN • Durante la década de los 90 fue el mejor título de lucha. ¿Volverá «Street Fighter» a alcanzar la gloria de antaño?

Todos conocemos «Street Fighter II», no en vano es uno de los títulos más jugados de la historia y, más concretamente, de la década de los 90. Y es que por aquel entonces había una máquina recreativa con Ryu, Ken y Guile en todos los salones recreativos de España.

No tardó mucho en aparecer en distintas consolas y ordenadores, vendiendo millones y millones de títulos en todo el mundo. Ahora, la historia nos sitúa entre la segunda y la tercera parte, con una organización llamada S.I.N, y liderada por el mítico M. Bison, que ha organizado un torneo con los mejores luchadores del mundo con el único fin de conseguir el ADN de estos guerreros para crear un supersoldado con el que conquistar la Tierra.

Aunque por mucho que cambie la historia, hay cosas que siguen intactas, como la forma de jugar. Armados con un buen pad de control, volveremos a los viejos 'combos' y golpes que pudimos disfrutar en los 90.

En esta ocasión contamos con dos barras de energía, que iremos llenando a base de dar y recibir golpes, que nos permitirán hacer espectaculares y mortales 'combos' con los que destrozar al enemigo. Así, venciendo a todos los competidores, podremos medirnos al enemigo final, que en esta ocasión será Seth, el guerrero creado por M. Bison a partir de los mejores ADN de todos los combatientes que forman parte de «Street Fighter IV».

Para lograr esta hazaña, contamos con 25 personajes diferentes, todos los del juego original más seis incorporaciones como la superespía Crimson Viper, el experto en lucha libre 'El Fuerte' o el artista en artes marciales Abel.

VALORACIÓN

Los años le han sentado de maravilla a esta saga que, en esta ocasión, retorna con renovados aires gráficos donde podemos disfrutar de todos y cada uno de los luchadores en unas perfectas 3D, pero sin olvidarse del viejo aroma a clásico 2D.

Otro de los aciertos de Capcom para esta edición ha sido mantener los mismos controles para guiar a los guerreros en combate, lo que permitirá a los viejos "rockeros" cogerle el tranquillo rápidamente. En fin, «Street Fighter IV» es un juegazo, actualizado a las 3D, divertido y muy potente.

Los "combos" son fáciles de hacer y cuentan con un mortífero poder de ataque. Eso sí, hay que llenar la barra 'ultra' para utilizarlos.



Seis son los nuevos personajes que se han añadido en esta nueva versión para, con los antiguos, sumar un total de 25.

LO QUE HAY QUE SABER

FECHA DE LANZAMIENTO: YA A LA VENTA DISTRIBUIDOR: KOCH MEDIA
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40 PRECIO ESTIMADO: 39,95€
EDAD RECOMENDADA: 12 AÑOS OTRAS VERSIONES: XBOX 360, PS3
PC RECOMENDADO POR EL FABRICANTE: PENTIUM CORE 2 GHZ / 2GB DE RAM

PRIMERA IMPRESIÓN DE LA REDACCIÓN

Sobresaliente versión, muy divertida y dinámica que nos trae a todos los luchadores originales, con sus correspondientes 'combos', y a seis nuevos personajes con nuevos golpes y habilidades.

VERSIÓN JUGADA: Beta en Castellano ADECUADO: Todos los niveles de experiencia

PROTOTYPE

ACCIÓN · Un virus desata el pánico, los ciudadanos mueren y el ejército guarda silencio. Sólo Alex Mercer puede arreglarlo.

El nombre de «Prototype» viene sonando desde hace un par de años y tras un retraso más que considerable, por fin, hemos podido hincarle el diente. Alex Mercer ya está entre nosotros y, como nos temíamos, tendrá que enfrentarse a un virus temible que parece destinado a exterminar a todos los seres humanos que viven en una hipotética isla parecida a Manhattan.

Para más "I.N.R.I.", el ejército americano sigue fiel a la fama que tiene de ocultarlo todo y no está dispuesto a dejar que el virus llegue más lejos. Para evitarlo, arrasarán todo lo que que encuentren por el camino, aunque de paso derriben todos los edificios de la ciudad. Pero existe una tercera pata con la que no cuenta ninguno de los dos bandos: Alex Mercer, un chaval al que parecen →



Cuando el terror se apodera de Manhattan, surge la mejor y más explosiva acción en tercera persona que hemos visto últimamente.

CONVIÉRTETE EN TODO



Podemos atacar a cualquier personaje para adquirir sus recuerdos y habilidades. Selecciónalos bien.



Si somos listos no levantaremos sospechas entre los soldados de los cuarteles generales. Aquí, de oficiales.



Caer en medio de la multitud alertará a los peatones y, algunos, pueden llamar a los soldados del ejército.



Hay personajes con habilidades especiales que mejorarán nuestra pericia con tanques, helicópteros, etc.

Podemos atacar desde el aire tanto a los helicópteros del ejército como a los cuarteles generales y las colmenas de los enemigos. Así ganaremos mucha más experiencia.



Alex puede correr por cualquier sitio, subiendo, saltando y bajando por los edificios o lanzándose a volar para alcanzar lugares insospechados. ¡¡No hay tregua!!

"Alex Mercer es un antihéroe que puede hacer, y ser, lo que quiera"

→ haberle introducido un virus para convetirle en un superhéroe capaz de correr, planear y golpear con una potencia descomunal. ¿Pero sabe qué está ocurriendo?

CÓMO SE JUEGA

El juego es un catálogo inmisericorde de acción total como no habíamos visto antes. Un juego trepidante, donde no pararemos ni un instante y en el que nuestro personaje acapara toda la acción gracias a sus divertidos poderes especiales. Y es que Alex Mercer podrá realizar cantidades industriales de movimientos y mutaciones gracias a su capacidad para absorber el ADN de todos sus enemigos.

Aunque tenemos un hilo argumental que nos va contando qué está ocurriendo, tendremos en nuestra mano centenares de retos que nos reportarán experiencia para aprender nuevos poderes. Alex es capaz de luchar adquiriendo apariencias distintas, desde las letales cuchillas hasta los puños de acero que podrán destruir de un golpazo a un tanque del ejército. O un escudo orgánico para detener los proyectiles que van a lanzarnos sin descanso los soldados.

Todas las misiones, enemigos o retos que vamos completando reportan puntos de experiencia que nos dejarán entrar en un menú por el que podremos comprar habilidades especiales. Estos movimientos son esenciales para avanzar en el argumento ya que los enemigos finales son cada vez más complicados. Así, para destruir los cuarteles generales del ejército o las colmenas de los mutantes, no hay nada mejor que un helicóptero. Pero por desgracia, para pilotarlo, tendremos que asimilar el ADN de un piloto y aprender sus conocimientos.

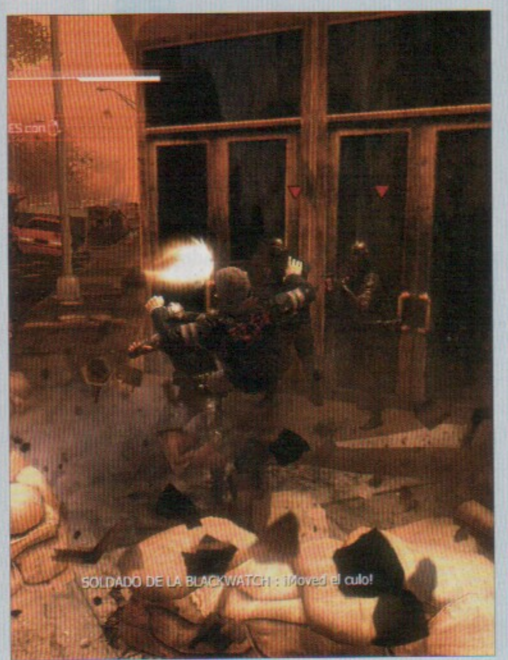
Alex, así, irá perfeccionando su personalidad y mejorando sus poderes hasta alcanzar la cota más alta con el poder tendón total, un

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón
R-Botón
Botón X
Palanca analógica
Cruceta
Botón A
Botón B

Botón A: Salto
Botón B: Agarrar
Botón X: Ataque rápido
Botón Y: Ataque fuerte

ASÍ SE JUEGA: EL MUNDO SE ACABA



1 Los soldados abren fuego en cuanto nos ven, así que Alex tendrá que devolverles el golpe rápidamente.



2 Podemos coger las armas que van dejando por los suelos los enemigos.



3 Los helicópteros son letales y podremos derribarlos atacándolos a patadas.



6 Podemos devorar pilotos de helicópteros para adquirir sus habilidades.



7 Ataca con todo lo que tengas y los pinchos son un buen y rápido recurso.



La ciudad va cayendo poco a poco bajo las garras de un extraño virus al que tendremos que hacer frente. Por desgracia, tanto soldados como mutantes acabarán siendo enemigos.

ataque en todas las direcciones que acaba con decenas de enemigos a la vez.

VALORACIÓN

«Prototype» es un monumental, gigantesco y grandioso espectáculo de acción en el que tendremos libertad total para seguir, bien los derroteros que nos marca el argumento, bien el camino para hacer y deshacer lo que nos plazca completando los cientos de objetivos secundarios repartidos por el mapa. Escenario, precisamente, que tiene unas dimensiones increíbles que prometen tenernos bien pegaditos a la pantalla mientras intentamos acabar con las amenazas del virus y el ejército.

«Prototype» está lejos de la perfección, pero su excelente puesta en escena y opciones de juego le convierten, sin duda, en el título más extenso y divertido de lo que llevamos de año. ¡¡Genial!!

Direcciones de Internet — Pág. 79

Trucos y Guías — Pág. 56

¿Funciona en mi PC? — En el CD



4 Elimina a los equipos de asalto para evitar que llamen a más refuerzos.



5 Podemos pasar desapercibidos por la calle sin levantar sospechas.



8 Los blindados son poderosos aunque los helicóperos hacen mucho daño.



9 Asume cualquier aspecto y adquiere nuevas habilidades. ¡¡Es increíble!!



GANADOR CALIDAD Juegos

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM

Prototype

DISTRIBUIDOR: Activision-Blizzard
TEL. INF.: 91 735 55 02
FAX DE INF.: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Activision
DESARROLLADOR: Radical
OTRAS VERSIONES: Xbox 360 y PS3



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Espectacular juego de acción que cuenta con un escenario gigantesco en el que podremos hacer y deshacer a nuestro antojo. Un bombazo de diversión como hemos visto pocos últimamente.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,79**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**10,00**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**9,68**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Mínimo	10,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Infinita	10,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Bastante alta	9,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 735 55 02	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.activision2007.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,20**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (8.109,27 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	188,35 Megabytes	1,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,D,G,H,I,J)	**6,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,07**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**8,75**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,38**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	Una isla enorme y cientos de personajes a los que suplantar	9,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,55**
Corrección positiva/negativa		La recreación de la... *	0,65
RESULTADO DEL TEST		**Sobresaliente**	**9,20**
PRECIO/CALIDAD		**Insuficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	59,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	59,95 / 9,20 = 6,52 = **Insuficiente**		

* ... ciudad es alucinante



COMPANY OF
TALES OF VALOR

ESTRATEGIA • Vive en primera persona las batallas más transcendentales de la Segunda Guerra Mundial ¡¡Al ataque!!

Company of Heroes» es una saga de estrategia basada en la Segunda Guerra Mundial que recrea las batallas más espectaculares, encarnizadas y decisivas que convulsionaron Europa. Con «Company of Heroes Tales of Valor» la historia regresa para darnos la oportunidad de alcanzar la gloria y sentirnos parte de esos hombres que rescataron a la Humanidad de un destino bastante oscuro, o vivir desde el punto de vista de los Nazis las batallas más decisivas en su lucha por conquistar el mundo.

CÓMO SE JUEGA

El campo de batalla es el sitio natural de «Company of Heroes Tales of Valor», con un tipo de estrategia orientada fundamentalmente a guerrear. Con esta premi- →



El campo de batalla es el protagonista de este título de estrategia bélica, donde priman más los combates que el sistema económico.

HEROES

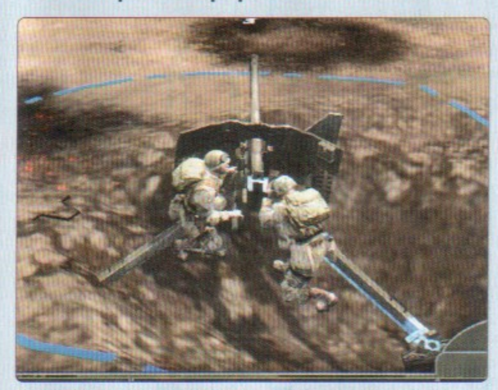
UNIDADES EN EL CAMPO DE BATALLA



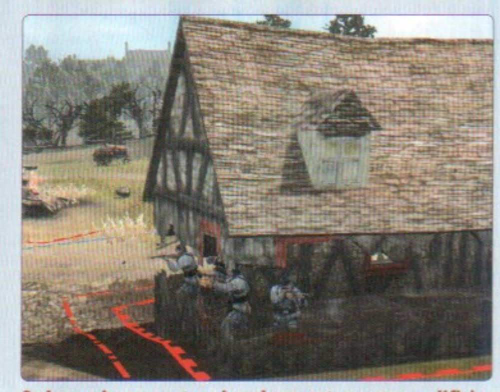
Existen distintas unidades de infantería, cada una con un armamento diferente: ametralladoras, bazookas...



Contamos con un montón de vehículos, desde imponentes tanques hasta pequeños coches blindados.



La artillería es imprescindible para acabar fácilmente con los tanques. Eso sí, hay que mantener las distancias.



Ordenando a nuestros hombres entrar en un edificio, conseguiremos más cobertura y poder de ataque.

Durante muchas misiones se nos exige defender alguna zona concreta. Para conseguirlo, hay que utilizar la cabeza y colocar a las unidades sabiamente.

"Los recursos hay que conseguirlos conquistando zonas del mapa"

→ sa, el sistema de recursos se basa exclusivamente en munición, combustible y la energía que han de gastar los hombres en el combate. Pero, ¿cómo se consiguen? Pues conquistando las distintas zonas que componen el mapa y que se dividen en casillas, como si de un tablero se tratara. Después, habrá que conservarlas en nuestras manos y tenerlas conectadas al cuartel general, para así poder recolectar sus recursos y disponer de suministro.

Como habréis podido imaginar, cada recurso se utiliza para una fin específico; el combustible lo emplearemos en crear tanques, orugas, jeep y demás vehículos a motor, mientras la munición nos servirá para utilizar las habilidades especiales de cada unidad como, por ejemplo, lanzar una granada. Finalmente, la energía de los hombres se utilizará para reclutar nuevos soldados.

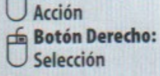
Algo que no debemos pasar por alto es la figura del ingeniero, que se encarga de construir los edificios necesarios para crear un ejército, reparar vehículos, colocar minas, construir un puesto de ametralladora o lo que sea.

A la hora de defendernos también podremos utilizar los accidentes del terreno. Así, por ejemplo, el cráter dejado por una bomba servirá para cubrir a nuestros hombres. De igual modo, nos introduciremos en casas para protegernos del fuego enemigo. El combate no sólo nos dará victorias, también nos reportará experiencia que iremos sumando hasta que se nos conceda un punto que podemos gastar en el menú de habilidades.

Las unidades también podrán actualizarse e instalar mejoras. En el caso de los tanques, dependiendo del modelo creado, podemos incorporarle algunas muy interesantes; por ejemplo, para el M4 Sherman unas cadenas para detectar minas en el campo de batalla.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:



Botón Izquierdo: Acción

Botón Derecho: Selección

Teclado:

- **W: Ataque**
- **B: Construir**
- **Z: Cuerpo a tierra**
- **Y: Reunión**



El aspecto visual es sobresaliente, con unidades perfectamente detalladas y mapas inspirados en batallas reales.

ASÍ SE JUEGA: LA GUERRA MÁS REAL



1 Podemos arrebatarles las armas al enemigo para utilizarlas en nuestro beneficio. ¡¡A por el cañón!!



2 Conseguimos experiencia que podemos canjear por habilidades o mejoras.



3 Cubrirse es fundamental para no perder las unidades a las primeras de cambio.



6 Jamás perderemos de vista a las tropas ya que se vuelven de color azul.



7 Es imprescindible utilizar las habilidades de cada unidad para vencer al enemigo.



Hay que conquistar las zonas del mapa para conseguir recursos: munición, combustible y energía, que utilizaremos para crear unidades y disponer de habilidades especiales.

VALORACIÓN

Lo más destacable de «Company of Heroes Tales of Valor» es su maravillosa ambientación, que se ha mezclado existosamente con una estrategia sencilla de comprender. Cada detalle se ha cuidado al máximo buscando la recreación más realista posible de la Segunda Guerra Mundial y a fe que lo han conseguido. Las explosiones, los zambombazos de la artillería, los escenarios... ¡todo! está realizado con un virtuosismo sensacional.

La acción está a la altura de la mejor película de guerra. Francotiradores traicioneros, centinelas que dan la voz de alarma, balas silvando... la inteligencia artificial del juego es perfecta: los enemigos reaccionan a nuestras decisiones avanzando o replegándose según las circunstancias y el más minúsculo detalle puede decantar la batalla. En definitiva bonito, original y, sobre todo, muy divertido. ¡¡Es la guerra!!.

Direcciones de Internet · Pág. 79

¿Funciona en mi PC? · En el CD



4 Podemos utilizar las cráteres que dejan las bombas para cubrirnos.



5 Los tanques son una excelente fuerza de choque en el campo de batalla.



8 Podemos cubrirnos en los edificios donde el fuego enemigo pierde su eficacia.



9 Los enemigos son muy listos y no dudarán en replegarse si lo ven muy mal.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST · PC DVD-ROM



Company of Heroes
Tales of Valor

DISTRIBUIDOR: THQ
TEL. INF.: 91 799 19 90 FAX DE INF.: 91 799 19 91
PRODUCTOR: Relic Entertainment
DESARROLLADOR: Relic Entertainmen
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 18 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Impresionante título de estrategia y acción que recrea algunas de las batallas más transcendentales de la Segunda Guerra Mundial. Divertido, muy sencillo y espectacular.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,33**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,86**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Acertados	6,00
Jugabilidad	**38%**		**9,18**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Muy alta	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene*	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (9.056,2 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (C,D,F,G,H,I)	**6,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**6,11**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**6,70**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	15 misiones, 18 tipos de unidades	8,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Parcialmente en inglés	4,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,73**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST		**Notable**	**8,73**
PRECIO/CALIDAD		**Suficiente**	
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,73 = 4,58 = **Suficiente**		

* (www.thq-games.com/es)

BATTLESTATIONS PACIFIC

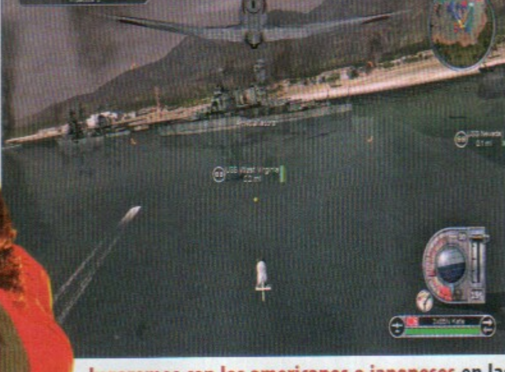
ACCIÓN • Vive las batallas más divertidas del Pacífico a los mandos de las máquinas de guerra más avanzadas del mundo.

La entrada del Imperio Japonés en la Segunda Guerra Mundial atacando a Estados Unidos en 1941 es el punto de partida de este genial título. Y es que en aquellos momentos de la historia, la maquinaria japonesa quería imponer su hegemonía en todo el Pacífico, destruyendo por completo a la flota americana apostada en la legendaria base de Pearl Harbor.

Por tierra, mar y aire reviviremos las batallas más importantes que protagonizaron tanto americanos como nipones, eligiendo en todo momento a qué bando queremos representar. Así, podremos revivir la Historia o... ¡¡reescribirla!!

CÓMO SE JUEGA

«Battlestation Pacific» no es un simulador de esos donde poner en marcha el motor de un caza de combate es una aventura en sí misma. No. Se trata de un juego muy sencillo donde nuestra única preocupación será disparar y acertarle a los objetivos enemigos que nos hayan marcado mientras volamos, o surcamos, las procelosas aguas del Pacífico.



Jugaremos con los americanos o japoneses en las batallas más épicas de la Segunda Guerra Mundial.

A lo largo de dos campañas tomaremos el control de americanos y japoneses en misiones inspiradas en algunas de las batallas más legendarias del conflicto. Desde Pearl Harbor, hasta el intento de conquista japonés de Midway a mediados de 1942.

Como podéis imaginar, los objetivos van a depender de las máquinas de guerra que nos toque manejar. Así, podremos subirnos a potentes cazas de combate para atacar objetivos en tierra y mar con acciones rápidas y precisas, pesados y destructivos bombarderos (como los increíbles B-17 "fliying fortress") que arrasan zonas enteras con sus cientos de toneladas de bombas, acorazados con un potencial de fuego terrorífico del que no podrán escapar ni los →

ASÍ SE JUEGA: BATALLAS POR AIRE Y MAR



1 Los submarinos son perfectos para destruir cualquier navío a base de silenciosos pero potentes torpedos.



2 Los bombarderos son muy lentos pero sus bombas resultan letales.



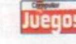
3 Mirar el mapa es esencial para conocer la posición de las tropas enemigas.



4 Los aviones son fáciles de pilotar y cada uno posee características propias.



5 Los barcos son los reyes del mar por su armamento, blindaje y potencia.



MÁS DE 100 UNIDADES DIFERENTES



Aviones: existe un gran número de ellos disponibles. Son los reyes del aire aunque contra los cañones antiaéreos poco pueden hacer.



Barcos: los gigantes del mar serán clave para ganar, gracias a su potencia ofensiva y defensiva tanto en aire como en mar.



Submarinos: sigilosos y muy potentes, estas máquinas son el terror de los barcos, pero no tienen mucho que hacer contra los bombarderos.



Contamos con dos cámaras diferentes que resultan más que suficientes para manejar cazas de combate, bombarderos, cruceros, destructores o submarinos. ¡¡Es alucinante!!

→ Zero japoneses, o submarinos que atacan sigilosamente a las embarcaciones enemigas con letales torpedos para reducir su resistencia.

Una cosa que hace especial a este «Battlestation Pacific» es que en las batallas no nos limitaremos a manejar un solo aparato. En medio del batallón que se va a montar, podremos ir alternando entre atacar con los cazas o defender con los destructores según veamos que se desarrolla la batalla. Así, podremos elegir la manera de llevar adelante los objetivos marcados y resolverlos de la mejor manera posible.

VALORACIÓN

Nos encontramos ante un juego espectacular en todos los sentidos. Principalmente por su sencillez en el control, que lo convierte en un título muy recomendable para todo tipo de jugadores. Y es que para combatir no se requiere cientos de teclas para poder manejar las unidades y empezar a disfrutar.

Esta simpleza en el desarrollo consigue que la pantalla se llene de acción y disfrutemos de cada avión que derribemos o cada pirueta que realicemos. Sin duda, un juego sensacional.

CONTROLES BÁSICOS



Botón A: Disparar
Botón X: Habilidades
Botón Y: Órdenes
Botón B: Vista interior
Botón R: Acelerar
Botón L: Reducir velocidad

Direcciones de Internet · Pág. 79

¿Funciona en mi PC? · En el CD



Gráficamente este título quita el sentido por la espectacularidad de sus diseños, pero también porque requiere un ordenador muy potente para poder disfrutarlo. ¡Lástima!

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



Battlestations Pacific

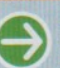
DISTRIBUIDOR: Koch Media
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Eidos
DESARROLLADOR: Eidos
OTRAS VERSIONES: Xbox 360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



La espectacularidad de los simuladores unida a un control simple que nos mantiene picados con el juego desde el principio. ¡¡Ah!!, y gráficamente es alucinante y excepcional. ¿O no?

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**9,08**
Gráficos	**13%**		**10,00**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**8,71**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,84**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	De impresión	9,00
Intensidad	3%	Enorme	10,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.kochmedia.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (8.318,6 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,J)	**6,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**2,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,73**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 facciones y más de 100 unidades diferentes	10,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Joystick *	8,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,43**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,43**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	39,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	39,95 / 8,43 = 4,74 = **Suficiente**		

* Pad de control

VELVET ASSASSIN

ACCIÓN • A Lara Croft le ha salido una competidora, tal vez menos guapa, pero tan buena como ella en su trabajo. ¡¡Sí!!

Violette Summer nació en Inglaterra en una familia feliz y sin problemas. Sin embargo, pasados los años y con la llegada de la Segunda Guerra Mundial, todo se fue al traste. Perdió a parte de su familia y a su marido, piloto de la RAF, en combate contra los alemanes. Pero en vez de hundirse en la tristeza, sacó fuerzas de flaqueza para luchar contra los nazis.

El servicio de inteligencia británico se fijó en sus capacidades para el combate y decidieron entrenarla para una misión casi suicida: llevarla tras las líneas enemigas para debilitar a las tropas de la Alemania nazi de Hitler.

Poniéndonos en su piel, tomaremos el papel de Violette a lo largo de 12 extensas misiones, donde el objetivo será combatir a los nazis y devolverles al lugar del que no debieron salir jamás: el infierno.

CÓMO SE JUEGA

La columna vertebral de «Velvet Assassin» es el modo historia, donde haremos las veces de Violette Summer como agente experta en técnicas de infiltración. Habilidad, por cierto, que entraña su dificultad ya que nos obliga a buscar las sombras todo el rato para evitar que nos vean los enemigos.

A diferencia de otros juegos, aquí estaremos solos en las misiones y muchas veces tendremos que vernos las caras con decenas de soldados. Cada misión es un pequeño puzzle ya que los escenarios están pen-



1 Violette es una ejecutora silenciosa que se muestra letal en las situaciones más difíciles.



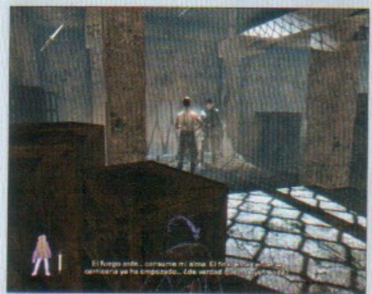
Acabar con el III Reich es el objetivo de un juego que nos invita a convertirnos en una letal asesina.

sados para recorrerlos por completo, buscando la forma de abrirnos paso sin que nos vean, forzando puertas o buscando llaves que, casi siempre, se encuentran en poder de algún oficial alemán. Así, es casi obligatorio aprenderse los escenarios tan bien como Fernando Alonso memoriza cada curva de un circuito. De esta manera podremos trazar un plan.

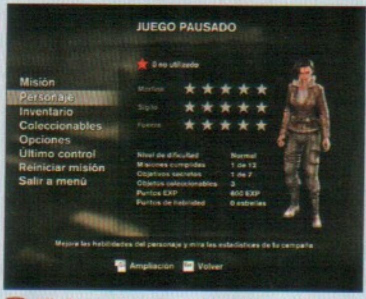
Una vez comprendido lo que tenemos que hacer, llega lo complicado. Y es que a diferencia de otros juegos que dicen ser de sigilo, en «Velvet Assassin» no podremos lanzarnos a lo loco a por dos o tres enemigos a la vez. Eso sería un suicidio en toda regla. Para llevar a buen puerto la misión hay que eliminar de uno en uno a los alemanes atacando desde las sombras para no ser vistos. Así que si no tienes paciencia para esperar en cuclillas un par de minutos a que un soldado llegue hasta tu posición... ¡¡mal lo llevas!!

Por el camino nos encontraremos pocas ayudas y muchas barreras: decenas de soldados dispuestos a acabar con nosotros y →

ASÍ SE JUEGA: REGLAS BÁSICAS PARA SER UNA SOMBRA



2 Ser pacientes es esencial para avanzar. Escóndete y ataca sin ser visto.



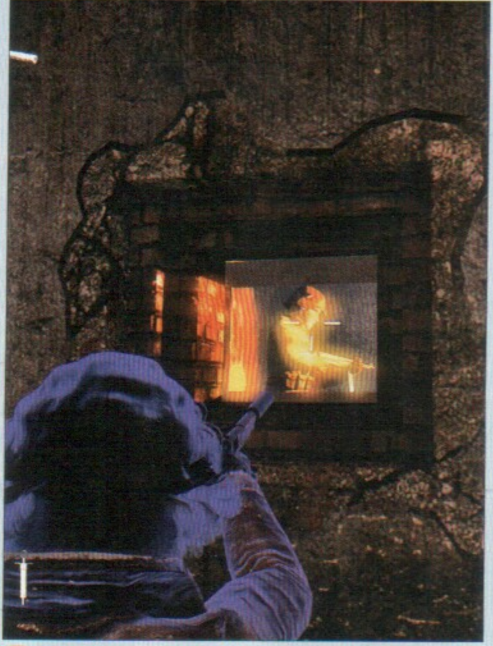
3 Violette gana experiencia a medida que va completando misiones.



4 Los escenarios esconden objetos que nos ayudarán durante la misión.



5 Los cadáveres alertan al enemigo si los dejamos tirados en cualquier lado.



6 Administrar la munición es importante ya que las balas escasean. ¡¡Apunta bien y dispara!!



Visitaremos muchos lugares durante la aventura como Alemania o París. El juego está muy bien ambientado gracias a un apartado visual de lo más espectacular.

→ muchas trampas. Sin embargo, la habilidad de esta mujer para esconderse nos permitirá agazaparnos y ocultarnos en sitios inverosímiles, trepar por cajas para acceder a sitios ocultos o encaramarnos a resquicios para pasar desapercibidos. Cuando no quede otra alternativa, nos tocará defendernos tendiendo emboscadas por la espalda, o directamente usando armas de fuego.

Los enfrentamientos cuerpo a cuerpo nos darán muchos problemas, ya que nuestro personaje no puede competir en físico con sus enemigos. Sin embargo, cuenta con una habilidad muy útil que se activa al tomar una dosis de morfina: el tiempo se ralentizará durante algunos segundos que podremos aprovechar para acabar con los soldados nazis.

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón
R-Botón
Botón X
Palanca analógica
Cruceta
Botón A
Botón B

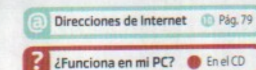
Botón A: Ataque
Botón X: Agacharse
Botón Y: Cubrirse
Botón L: Morfina
Botón R: Cambio de vista



Bajo el cobijo de la oscuridad nadie podrá vernos, así que mucho cuidado con las ventanas o lámparas del techo...

VALORACIÓN

Este título nos ha sorprendido gratamente ya que su mecánica de juego nos obliga a ser cautos y pacientes. Nos ha gustado, también, la sensación de no saber qué va a pasar en la siguiente esquina ya que el guión cambia radicalmente con "giros" de lo más interesantes. Eso sí, los jugadores ávidos de acción pueden ir olvidándose de este juego aunque, nunca se sabe, un poco de tranquilidad nunca viene mal.



Direcciones de Internet — Pág. 79
¿Funciona en mi PC? — En el CD

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



Velvet Assassin

DISTRIBUIDOR: Koch Media
TEL. INFORMACIÓN: 91 406 29 40
FAX DE INFORMACIÓN: 91 367 74 57
PRODUCTOR: Southpeak Games
DESARROLLADOR: Replay Studios
OTRAS VERSIONES: Xbox 360








EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Desarrollo para jugadores pacientes donde tendremos que analizar cada situación y no precipitarnos atacando como locos. Además, tiene un argumento y una ambientación sobresalientes.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,41**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel detalle de personajes	3%	Bastante cuidados	8,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**6,29**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,42**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Sugerente	8,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Constante	6,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta	8,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.kochmedia.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (5.336,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	1 silenciosa asesina y 12 divertidas misiones	7,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8.05**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,05**
PRECIO/CALIDAD	Bien		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 8,05 = 3,72 = **Bien**		

La Revista Oficial de Los Sims™ y sus expansiones

¡Disfruta al máximo con tus Sims!



CRAZY MACHINES 2



HABILIDAD • Resuelve los puzzles más enrevesados utilizando tu ingenio. ¿Hace cuánto tiempo que no usas las neuronas?

Pon a prueba tu intelecto y resuelve los puzzles más enrevesados con la continuación de uno de los juegos más divertidos que ha dado el PC en los últimos tiempos. ¿O acaso no quieres afinar tus neuronas y entrenar tu cerebro para mantenerlo joven?

CÓMO SE JUEGA

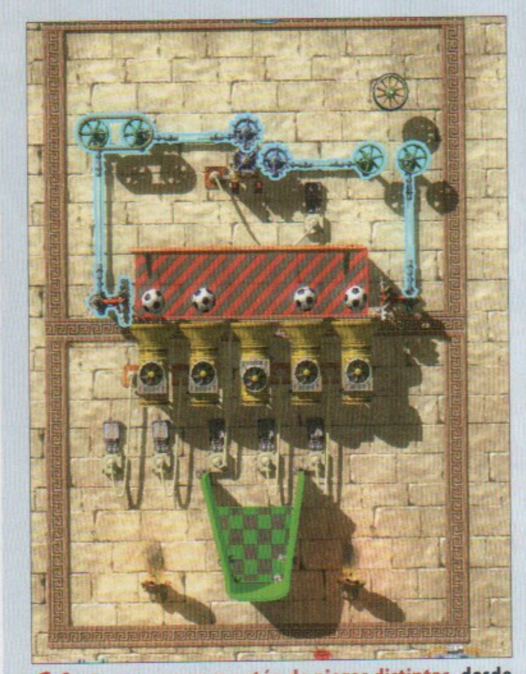
El objetivo principal es demostar que somos lo suficientemente listos como para poner en marcha una especie de "máquina loca" donde cada una de las piezas tiene una misión concreta y fundamental para lograr que funcione correctamente. Así, lo primero que debemos saber en este «Crazy Machines 2» es que todos los controles se concentran en el ratón. Con el botón izquierdo seleccionaremos y colocaremos las piezas que se encuentran en el inventario, mientras que con el derecho podremos girarla, rotar o voltear las piezas del puzzle hasta encajarlas.

Por ejemplo, si necesitamos encestar una pelota de baloncesto en una canasta y en el inventario tenemos una catapulta y un yunque, podemos colocar la catapulta debajo de la pelota y el yunque de forma que caiga encima de la catapulta. Así la activará y permitirá que la pelota salga despedida hacia la canasta. Sencillito, ¿no?

Por suerte, no todas las pruebas se ceñirán a mover objetos. Así, durante algunas fases nos exigirán encender antorchas, activar algún que otro aparato eléctrico, hacer explotar globos, etc. Y es que este «Crazy Machines 2» es toda una caja de sorpresas donde no nos faltarán puzzles. Los encontramos mecánicos: donde la rotación de ciertas ruedas y ejes nos darán fuerza motriz, eléctricos, a base de dinamos que generen electricidad que debemos llevar hasta el objetivo, de corrientes de aire con ventiladores o de fuego donde tienen un papel importante sopletes, cartuchos de dinamita y hasta cañones de guerra.

Otra de las cosas que debemos tener en cuenta es la física. Y es que la fuerza de la gravedad que genera un yunque no es la misma que la que genera una pelota

ASÍ SE JUEGA: PON A PRUEBA TU CEREBRO



1 Contamos con un montón de piezas distintas, desde potentes ventiladores hasta simples pelotas



2 Podemos rotas los objetos mediante el botón derecho del ratón.



3 Contamos con objetivos secundarios que incrementarán nuestra puntuación.



4 Más de 150 experimentos a nuestra disposición, en varios ambientes.



5 Si nos atascamos tenemos ayudas que nos pondrán en el camino correcto.



de béisbol y, en ocasiones, tendremos que probar diferentes potencias a la hora de lanzar objetos por los aires.

VALORACIÓN

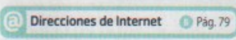
Aunque al principio pueda parecer algo complicado, una vez cogida la mecánica de este «Crazy Machines 2» nos divertiremos como enanos. Eso sí, los puzzles que nos plantea irán incrementando su dificultad y cada vez nos costará más resolverlos. Por suerte, contamos con un completo sistema de ayuda que nos dará las pistas precisas para completar los objetivos, aunque es más que recomendable echarle valor al toro y estrujarnos el cerebro para resolverlos nosotros solitos. En fin, todo un reto que nos permitirá desempolvar nuestras neuronas. ¡¡Muy divertido!!

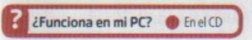
CONTROLES BÁSICOS

Ratón:

Botón Izquierdo: Seleccionar y colocar

Botón Derecho: Opciones secundarias


Direcciones de Internet Pág. 79


¿Funciona en mi PC? En el CD



«Crazy Machine 2» pone a prueba nuestras neuronas con un montón de puzzles y retos diferenes. ¡¡A pensar!!



Antes de meternos en harina nos dirán los objetivos a través de unos gráficos. Los amarillos son los secundarios.



Las piezas azules son las que hemos colocado, así nos costará menos cambiarlas de lugar si algo no funciona.



Podemos volver a los experimentos resueltos para disfrutar de ellos. Eso sí, no se nos permitirá cambiar nada.

GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos

RESULTADOS DEL TEST

WINDOWS XP/VISTA

PC DVD-ROM

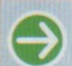
Crazy Machines 2

DISTRIBUIDOR: FX Interactive
TEL. INFORMACIÓN: 91 799 01 10
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 12 25
PRODUCTOR: Pepper Games
DESARROLLADOR: Fakt Software
OTRAS VERSIONES: No

¿Funciona en tu PC? + info en el CD

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Los puzzles son muy divertidos, la progresión de dificultad es perfecta y, además, las ayudas que nos da son muy efectivas. Sin lugar a dudas, uno de los mejores juegos de inteligencia.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**7,76**
Gráficos	**13%**		**5,54**
Nivel detalle de personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Mediocres	2,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Correctos	4,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**9,00**
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	Perfectos	10,00
Jugabilidad	**38%**		**8,29**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Corto	8,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Mínima	2,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	No es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 12 75	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.fxplanet.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (701,4 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I,J)	**9,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**10,00**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,24**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	150 experimenteo y más de 200 objetos diferentes	9,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,16**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		**8,16**
PRECIO/CALIDAD	Sobresaliente		
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 8,16 = 1,22 = **Sobresaliente**		

DEMIGOD

ESTRATEGIA • Los dioses buscan a un heredero. Y qué mejor forma de encontrarlo que luchando a lo bestia.

El mundo de los ancestros está tambaleándose. Las divinidades quieren buscar relevos a los viejos miembros del clan y no han decidido mejor cosa que organizar una competición donde una serie de semidioses tendrán que demostrar su valía combatiendo. De nosotros depende que ese mundo de criaturas místicas siga existiendo por los siglos de los siglos.

CÓMO SE JUEGA

«Demigod» es un título que está orientado al multijugador online. Prueba de ello es que adolece de un modo campaña en el que foguearnos durante unos cuantos días antes de dar el paso de meternos en Internet.

El juego, básicamente, nos permite luchar en equipo junto a otros tres semidioses en escenarios cerrados, como si de un tablero de ajedrez se tratara. Allí, el objetivo depende del tipo de partida que hayamos creado y puede consistir en destruir la ciudadela del enemigo hasta sumar la mayor cantidad de puntos a base de conquistar banderas, ganar combates y destruir unidades enemigas.

Los ocho semidioses son una especie de héroes a los que podremos manejar en las batallas, ya que el resto de unidades corren como locas hacia el enemigo sin que podamos hacer mucho más que mirar. Cada uno de estos semidioses tiene habilidades muy concretas y según la forma en la que queramos jugar, tendremos que elegir a unos u otros. Los hay guerreros, magos, asesinos o clases híbridas.

ASÍ SE JUEGA: DUELO DE TITANES



1 Cuando necesitamos recuperar energía debemos volver a la base y acercarnos al obelisco de salud.



2 Los héroes pueden atacar cuerpo a cuerpo o a distancia. Según elijamos.



3 El objetivo es ganar las banderas de todo el mapa, o acabar con su base.



4 Nuestra base está protegida con torres defensivas que lanzan rayos.



5 La ciudadela es fundamental en la batalla y destruirla da la victoria.

A medida que combatimos el semidios va sumando puntos de experiencia y, una vez alcanzado el siguiente nivel, podremos aprender ataques o mejoras. Eso sí, como mucho, un semidios puede alcanzar el nivel 20 y una vez que se acaba la partida, volveremos a empezar de cero para intentar subirlo de nuevo a lo más alto del escalafón.

Los mapas son otro de los secretos del juego ya que tienen formas laberínticas y están repletos de banderas que debemos conquistar. Cada uno de estos estandartes ofrece una ventaja al equipo que lo controla, como tiendas con objetos especiales, bonus en la regeneración de vida o maná, y el control sobre portales donde se fabrican unidades extra.

VALORACIÓN

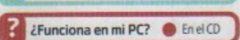
«Demigod» es un juego con ideas muy originales ya que mezcla lo mejor de la estrategia en tiempo real con el rol más divertido. Además, los mapas están muy bien pensados y tienen la suficiente enjundia como para tenernos bien pegaditos a la pantalla durante buenos ratos hasta conseguir la victoria. Gráficamente está muy trabajado y resulta realmente atractivo y espectacular.

Sin embargo, se echa de menos un modo campaña en el que foguearnos antes de meternos en Internet y, sobre todo, un tutorial donde se explique lo que hay que hacer y para qué sirve cada cosa. Un juego sensacional, muy bueno, pero al que le faltan pequeños detalles para enamorar del todo.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Mover semidios
- **Botón Derecho:** Elegir enemigo/opción

Direcciones de Internet — Pág. 79


¿Funciona en mi PC? — En el CD


«Demigod» es un juego que mezcla rol y estrategia y en el que lucharemos en equipo contra otros cuatro titanes.


Cada unidad tiene sus virtudes y defectos así que sería muy bueno aprendérselos para no morir en el intento.


En la base hay tiendas donde podremos comprar objetos, armas, armaduras y mejoras para los semidioses.


Ganamos experiencia en cada combate y al subir de nivel aprenderemos nuevas habilidades de ataque y defensa.

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST — PC DVD-ROM



Demigod

DISTRIBUIDOR: Atari
TEL. INFORMACIÓN: 91 329 42 35
FAX DE INFORMACIÓN: 91 329 21 00
PRODUCTOR: Stardock
DESARROLLADOR: GAS Powered
OTRAS VERSIONES: No





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Título orientado casi en exclusiva al modo multijugador online y que ofrece batallas muy divertidas donde manejamos a una única unidad. Se echa de menos una campaña individual.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,76**
Gráficos	**13%**		**9,54**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,43**
Música	2%	Excelente	10,00
Efectos de sonido	3%	Excelentes	10,00
Diálogos / Voces	2%	Sin traducir	1,00
Jugabilidad	**38%**		**8,74**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio	5,00
Vida del juego	6%	Casi infinita	9,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 329 42 35	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.atari.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**6,20**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (1.945,6 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	21 Megabytes	1,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Completo (A,C,D,E,F,G,H,J)	**8,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,20**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**6,25**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	No	0,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,97**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	8 héroes distintos y cientos de objetos con los que comerciar	8,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/8 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,88**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,88**
PRECIO/CALIDAD	**Suficiente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	44,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	44,95 / 7,88 = 5,70 = **Suficiente**		

SBK 09

VELOCIDAD• Domina a estas bestias del asfalto y siente cómo sube tu adrenalina al tomar una curva a más de 150 km/h.

Con la licencia oficial bajo el brazo, este título nos pone en bandeja la posibilidad de proclamarnos campeones de la categoría de Superbike de motociclismo, aceptando el reto de conseguir lo imposible: destronar al gigantesco Troy Bayliss.

CÓMO SE JUEGA

Nuestro primer paso, antes de comenzar la competición, será elegir a uno de los 41 equipos que forman parte de la parrilla y, también, al piloto con el que queremos competir por el mundial.

El programa de competición es idéntico al de cualquier Gran Premio real. Así, en primer lugar, se nos permite entrenar sobre el circuito para conocer el trazado y efectuar los reglajes pertinentes a la moto. A continuación, pasaremos a las sesiones clasificatorias, donde hay que marcar un tiempo de vuelta rápida que nos permita estar lo más arriba posible en la parrilla de salida. Finalmente, llegará la hora de la verdad: la carrera. Habrá que darlo todo para quedar por delante de nuestros rivales.

Desde luego, conseguir una victoria no será nada fácil. Necesitaremos tiempo y práctica para aprender a tomar las curvas, dar con la trazada perfecta y saber cuáles son las zonas del circuito más propicias para adelantar. Una buena manera de reconocer el sitio adecuado en las curvas es observar las manchas de neumáticos sobre el asfalto, representadas por unas líneas negras que dejan las gomas de las ruedas de los otros pilotos.

De todos modos, la clave para ganar es conseguir el equilibrio entre velocidad y trazada en cada curva. Para esto, se hace imprescindible el uso de un pad analógico que nos permita darle a nuestro piloto la inclinación exacta en la tumbada. Y es que si nos pasamos, terminaremos en la cuneta.

VALORACIÓN

«SBK 09» nos ofrece competir al lado de ilustres de este deporte como el incombustible Carlos Checa, pero sin la necesidad de ser unos entendidos, pues se ha optado por un pilotaje asequible para todo tipo de jugadores.

Se ha desechado simular un comportamiento realista de estas tremendas máquinas, para evitar que rodemos por el asfalto antes siquiera de negociar la primera cur-

ASÍ SE JUEGA: DOMINA ESTAS BESTIAS DE DOS RUEDAS



1 Hay que negociar la curva con mucha cabeza, sopesando los rivales que acechan y la trazada.



2 Si aceleramos antes de tiempo la moto comenzará a irse de atrás.



3 Adelantar no es complicado, pero hay que tener cuidado y no tocar al rival.



4 Hay que estudiar cada circuito para descubrir dónde adelantar.



5 Las carreras en mojado son difíciles y a la mínima... ¡¡zas!!, al suelo.



va. Tendremos un control de la moto casi instantáneo. De hecho, podremos hacer cosas impensables para un piloto de Superbikes, como clavar los frenos en mitad de una curva sin rodar por los suelos. Así, han conseguido hacerlo divertido y asequible para todos los públicos.

Aparte, correr al lado de los grandes del motociclismo a más de 300 Km/h. en los 14 circuitos del mundial será un emocionante reto para los amantes de este deporte. Espectacular, bien realizado, sencillo de manejar y con la licencia oficial de Superbike- bajo el brazo. ¿Acaso se puede pedir más?

CONTROLES BÁSICOS



Botón A: Acelerar
Botón B: Frenar con las dos ruedas
Botón X: Freno trasero
Botón Y: Freno delantero

Direcciones de Internet → Pág. 79

¿Funciona en mi PC? ● En el CD



Podremos elegir uno de los 41 equipos disponibles, donde encontramos pilotos como Carlos Checa, Fonsi Nieto...



Durante los entrenamientos podemos hablar con nuestros ingenieros para poner a punto nuestra moto.



Contamos con 14 circuitos diferentes que debemos estudiar para saber cuál es el mejor sitio en el que adelantar.



Tocar a otro piloto significará una caída casi segura, por lo que es conveniente no acercarse demasiado.

WINDOWS XP/VISTA

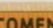
RESULTADOS DEL TEST | PC DVD-ROM



SBK 09

DISTRIBUIDOR: Koch Media
TEL. INFORMACIÓN: 91 735 55 02
FAX DE INFORMACIÓN: 91 735 27 30
PRODUCTOR: Black Beam
DESARROLLADOR: Milestone
OTRAS VERSIONES: Todos los sistemas





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 3 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Excelente título que nos ofrece la experiencia más cercana posible al Campeonato del Superbikes. Elementos de simulación y un sencillo pilotaje se dan la mano en beneficio del espectáculo.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,38**
Gráficos	**13%**		**8,92**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Bastante cuidados	8,00
Animación de los personajes	2%	Casi perfectos	8,00
Efectos especiales	2%	Muy cuidados	8,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**5,29**
Música	2%	Normal	5,00
Efectos de sonido	3%	Muy buenos	9,00
Diálogos / Voces	2%	No tiene	0,00
Jugabilidad	**38%**		**8,76**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Muy corto	9,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	No es necesario	10,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Más que suficiente	6,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Alta donde es necesaria	10,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Pad de control / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	94 406 29 64	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.kochmedia.es)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**8,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (4.010,9 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en CD	**2,67**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**7,84**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	41 equipos oficiales y los 14 circuitos del mundial	7,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En momentos concretos	7,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,81**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,81**
PRECIO/CALIDAD	**Bien**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	29,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	29,95 / 7,81 = 3,83 = **Bien**		

REEDICIÓN

MIRROR'S EDGE

ACCIÓN• Lo más importante es entregar el paquete, aunque sea a costa de dejarse la piel en lo alto de un edificio.

Mirror's Edge» se desarrolla en una megápolis futurista donde las libertades de los ciudadanos se han visto restringidas. Esto produce la división de la sociedad en dos: unos que aceptan sumisamente el trato y otros que luchan por acabar con ese régimen dictatorial. Todas las comunicaciones están controladas por el gobierno y aquellos que quieren tirar el sistema abajo tienen que echar mano de unos mensajeros especiales conocidos como "runners", para enviar paquetes ilegales y poder comunicarse.

Nosotros desempeñamos el papel de la guapa Faith, uno de estos "runners" capaces de superar obstáculos con el único objetivo de llegar siempre a su destino, cueste lo que cueste.

CÓMO SE JUEGA

«Mirror's Edge» es un juego de acción en primera persona ambientado en una megápolis futurista donde manejamos a Faith a base de saltos increíbles y siempre al límite de caer al abismo. Esta mensajera es una auténtica atleta que para llevar el paquete a tiempo no dudará en lanzarse al vacío. Con ella, tendremos que recorrer la ciudad evitando a la policía y, para ello, subiremos a las azoteas de los altos edificios que pueblan esta urbe, con el objetivo de buscar el mejor camino que nos lleve hasta el final de la misión.

Faith cuenta con un físico espectacular que le permitirá realizar todo tipo de piruetas y cabriolas, con las que eliminar a los enemigos

ASÍ SE JUEGA: SIN BARRERAS ARQUITECTÓNICAS



1 Nos enfrentamos a misiones muy variadas. A veces, nos toca jugarnos el tipo en situaciones como ésta.



2 Los combates no son equilibrados, lo que nos obliga a salir huyendo.



3 La presión policial es constante. ¡¡Enviarán a matones tras nosotros!!



4 Las azoteas no son la única vía de escape: por las alcantarillas cruzaremos ciudad.

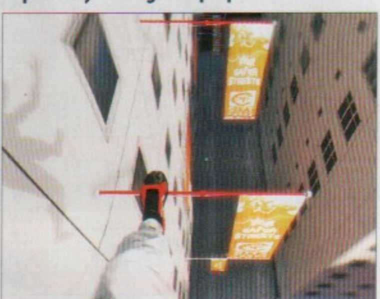


5 El camino hacia la libertad se marca en rojo. Pulsa el botón y la grua se moverá.

Persecuciones a toda pastilla para huir de la policía y entregar el paquete.



El apartado visual es muy bueno aunque la perspectiva es... ¡demasiado realista!



A medida que vamos avanzando tendremos acceso a nuevas zonas de la ciudad.



Encontramos un montón de resquicios para utilizarlos como trampolín y huir de la "poli".

o, simplemente, escapar tan rápido como pueda utilizando cualquier resquicio del escenario. Y es que esta ciudad está llena de obstáculos (vallas, muros, escaleras, etc.) que una persona normal tendría que rodear, pero Faith puede superarlos trepando, saltando e incluso cruzando de edificio en edifico lanzándose al vacío con la esperanza de encontrar un resquicio donde apoyar el pie.

Parte de la culpa de este ritmo tan frenético la encontramos en el contínuo enfrentamiento contra las tropas que controlan el sistema: policías, soldados de asalto, tropas especiales e incluso un ejército de "runners" militares estarán tras nuestros talones cada dos por tres. La mayor dificultad la encontraremos en que los enemigos son infinitamente superiores en número y entregar el mensaje es la prioridad absoluta. Por ello lo que haremos la mayor parte del tiempo será correr y escapar a toda velocidad.

Sin embargo, en algunas ocasiones no nos quedará más remedio que enfrentarnos directamente a ellos. Afortunadamente, Faith cuenta con un excelente entrenamiento en artes marciales que le permite noquear a los enemigos y, también, desarmarlos en un visto y no visto. Por supuesto, también podemos portar armas, pero esto nos restará agilidad, por lo que no es del todo recomendable.

CONTROLES BÁSICOS

L-Botón
R-Botón
Botón X
Palanca analógica
Cruceta
Botón A
Botón B

Botón A: Agarre
Botón X: Salto
Botón B: Acción

VALORACIÓN

«Mirror's Edge» nos ha vuelto a dejar exhaustos y fascinados por su original sistema de juego que, podemos asegurar, es uno de los más novedosos de los últimos tiempos. La intensidad es altísima en todo momento ya que da absoluto vértigo moverse por la ciudad pegando saltos imposibles, pero también evitando a los enemigos. Divertido, sencillo, frénetico y con cientos de posibilidades.

Direcciones de Internet · Pág. 79

¿Funciona en mi PC? · En el CD

WINDOWS XP/VISTA

RESULTADOS DEL TEST · PC DVD-ROM



Mirror's Edge

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
TEL. INF.: 91 492 60 00
FAX DE INF.: 91 492 61 17
PRODUCTOR: EA Games
DESARROLLADOR: Dice
OTRAS VERSIONES: Xbox 360, PS3



16

EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO



Aún estamos con la boca abierta después de haber disfrutado de una experiencia tan realista en nuestro PC. Divertido como pocos y a buen seguro que dejará huella. ¡¡Cuidado con marearse!!

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**8,47**
Gráficos	**13%**		**9,31**
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	2D/3D	7,00
Sonido	**7%**		**8,57**
Música	2%	Muy buena	9,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Doblaje profesional	9,00
Jugabilidad	**38%**		**8,16**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Muy Larga	8,00
Argumento	4%	Interesante	9,00
Realismo	3%	Excepcional	10,00
Intensidad	3%	Trepidante	9,00
Variedad de situaciones	3%	Muy elevada	9,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Perfectos	10,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 234 111	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene (www.es.ea.com)	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (7.332,3 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,G,H,I,J)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**3,40**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**9,19**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	3 modos de juego y 9 fases diferentes	9,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón, Pad de control	6,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	1/0 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**8,14**
Corrección positiva/negativa		Su original mecánica de juego	0,50
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**8,64**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 8,64 = 2,31 = **Sobresaliente**		

REEDICIÓN



FRONTLINES FUEL OF WAR

ACCIÓN • El petróleo escasea y el mundo se reparte en dos bandos para conseguir lo poco que queda. ¡¡A por el oro negro!!

En el año 2024 no queda casi petróleo. Un gran yacimiento a orillas del mar Caspio es la última reserva que existe en el mundo. Así las cosas, la guerra era inevitable y no tardaron en formarse dos facciones que lucharán por el control de la última fuente energética de la Tierra.

CÓMO SE JUEGA

Tan catastrófico panorama sirve de telón de fondo para este juego de acción, en el que controlaremos a un soldado con dos objetivos: ayudar a su bando a hacerse con el petróleo y sobrevivir a las misiones más peligrosas.

En el modo "offline" sólo podremos combatir por la Coalición Occidental en intensas batallas llenas de acción, donde atenderemos a objetivos muy concretos: conquistar puntos específicos atestados de enemigos, defender zonas del ataque de la Alianza Estrella Roja, o bien, sabotear los campamentos rivales en misión suicida con un único hombre. podamos recuperarnos.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Disparar
- **Botón Derecho:** Apuntar

Teclado:
- W A S D: **Movimiento**

VALORACIÓN

«Frontlines Fuel of War» deja patente desde el principio una cosa: es un juego enfocado totalmente al multijugador; en este modo participamos en emocionantes luchas de hasta 64 jugadores y la diversión es total. Sin duda, su gran aportación a la acción 3D son los vehículos.

Un título entretenido que nos volverá locos.

Direcciones de Internet Pág. 79
¿Funciona en mi PC? En el CD



Los ingenios de radiocontrol son geniales y la gran aportación de este título al género.



Hay diferentes tipos de vehículos. Los tanques son lentos pero con gran poder ofensivo.

RESULTADOS DEL TEST — WINDOWS XP/VISTA — PC DVD-ROM



Frontlines Fuel of War

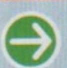
DISTRIBUIDOR: THQ
TELÉFONO DE INFORMACIÓN: 91799 19 90
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 19 91
PRODUCTOR: THQ
DESARROLLADOR: Kaos Studios
OTRAS VERSIONES: Xbox 360





EDAD RECOMENDADA: Mayores de 16 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

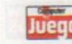
COMENTARIO DEL JUEGO



Vibrante acción enfocada principalmente al multijugador, ya que su modo individual no alcanza las altísimas cotas de diversión que experimentamos a través de Internet.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	58%		7,79
Gráficos	13%		10,00
Nivel detalle de personajes	3%	Muy cuidados	10,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy cuidados	10,00
Animación de los personajes	2%	Perfectos	10,00
Efectos especiales	2%	Increíbles	10,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	7%		7,29
Música	2%	Buena	8,00
Efectos de sonido	3%	Realistas	7,00
Diálogos / Voces	2%	Convincentes	7,00
Jugabilidad	38%		7,13
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Bastante cuidado	7,00
Realismo	3%	Destacable	7,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Elevada	8,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Aguda	7,00
Textos - Subtítulos	2%	Bien adaptados	8,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	2%		3,00
Teléfono de asistencia técnica	1%	91 799 19 90 902/Provincial	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene *	0,00
INSTALACIÓN	5%		7,11
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	No (11.323,8 Megabytes)	0,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	No	0,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	5	5,53
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2%	Completo (A,C,D,E,F,G,H,I)	8,00
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	10,8%	Funciona con las 24 tarjetas	10,00
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,8%	Más información en el CD	3,80
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	4%		8,75
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/No	5,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	7,4%		8,78
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	60 armas y 4 vehículos de radio-control	8,50
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	164 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	100%		7,58
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	Notable		7,58
PRECIO/CALIDAD	Notable		
Precio (recomendado por el distribuidor)	19,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	19,95 / 7,58 = 2,63 = **Notable**		

* (www.thq-games.com/es)





REEDICIÓN

LA GUERRA CIVIL ESPAÑOLA

ESTRATEGIA • Un país en guerra. Hermanos contra hermanos a muerte. ¿Qué bando vas a elegir para ganar?

No es su calidad lo que destacó pero, sin duda, este juego fue en su día un lanzamiento muy atractivo por ser el primero que nos permitía jugar dentro de la Guerra Civil y sus batallas más conocidas. Dos facciones diferentes, Republicanos y Nacionales, y un sólo objetivo: vencer en el conflicto que precedió a la Segunda Guerra Mundial.

CÓMO SE JUEGA

Dentro de la estrategia, «Sombras de Guerra: La Guerra Civil Española» es un título marcado por el desarrollo clásico: recolección de recursos, construcción de edificios y el reclutamiento de unidades con las que destruir al enemigo.

Al encontrarnos ante un título que refleja hechos históricos, las 25 misiones de las que consta el juego reproducen las batallas más importantes de la Guerra Civil: la del río Ebro, Jarama o Guadalajara. La mayoría de los objetivos pasan por destruir a los enemigos del mapa con una serie de tropas.

CONTROLES BÁSICOS

Ratón:
- **Botón Izquierdo:** Avanzar
- **Botón Derecho:** Guardia

VALORACIÓN

«Sombras de Guerra La Guerra Civil Española» es un juego divertido, ya que el proceso de recolectar y construir las unidades es muy simple y directo, dejando al combate la mayor parte del protagonismo. Eso sí, abstenerse estrategas con experiencia.

Direcciones de Internet · Pág. 79

¿Funciona en mi PC? · En el CD



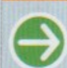
Estrategia para todo tipo de jugadores que gusten de batallas simples y divertidas.



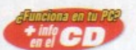
Destruir al enemigo es el objetivo en la mayoría de las misiones. Aunque no será fácil.

RESULTADOS DEL TEST · WINDOWS XP/VISTA · PC DVD-ROM

La Guerra Civil Española



- **DISTRIBUIDOR:** Planeta de Agostini
- **TEL. INFORMACIÓN:** 93 492 08 89
- **FAX DE INF.:** 93 344 07 24
- **PRODUCTOR:** Planeta de Agostini
- **DESARROLLADOR:** Legend Studios
- **OTRAS VERSIONES:** No



EDAD RECOMENDADA: Mayores de 12 años
ADECUADO PARA: Todos los niveles de experiencia

COMENTARIO DEL JUEGO

Pese a un aspecto visual no demasiado espectacular, sus divertidas misiones, la sencillez y ante todo, su cercanía con nuestra reciente historia lo convierten en un juego interesante.

	Porcentaje		Nota
CALIDAD DEL JUEGO (OPINIÓN DEL REDACTOR)	**58%**		**6,98**
Gráficos	**13%**		**6,46**
Nivel detalle de personajes	3%	Correctos	4,00
Nivel detalle de escenarios y entornos	3%	Muy correctos	6,00
Animación de los personajes	2%	Buenos	6,00
Efectos especiales	2%	Buenos	6,00
Tecnología	3%	3D	10,00
Sonido	**7%**		**7,71**
Música	2%	Adecuada	7,00
Efectos de sonido	3%	Buenos	8,00
Diálogos / Voces	2%	Bien caracterizados	8,00
Jugabilidad	**38%**		**7,03**
Periodo de aprendizaje básico para comprender el juego	6%	Medio (tiene tutorial)	5,00
Vida del juego	6%	Por encima de la media	6,00
Argumento	4%	Apasionante	10,00
Realismo	3%	En bastantes detalles	6,00
Intensidad	3%	Muy alta	8,00
Variedad de situaciones	3%	Abundante	7,00
Comportamiento de los adversarios (Inteligencia Artificial)	6%	Media	5,00
Textos - Subtítulos	2%	Textos profesionales	9,00
Control por tipo de juego / Respuesta	5%	Teclado-Ratón / Óptima	10,00
SERVICIO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	**2%**		**3,00**
Teléfono de asistencia técnica	1%	902 49 03 46	6,00
Ayuda en internet	1%	No tiene *	0,00
INSTALACIÓN	**5%**		**10,00**
Dificultad primera instalación (comprobado)	2%	Arranque automático	10,00
¿Indica espacio necesario en disco? (Espacio utilizado en MB, medido)	0,5%	Sí (3.632,9 Megabytes)	10,00
¿Indica espacio libre existente en disco? (comprobado)	0,5%	Sí	10,00
Desinstalación (Datos restantes no desinstalados del PC, medido)	1%	0 Megabytes	10,00
Idioma de instrucciones de instalación (comprobado)	1%	Castellano	10,00
MANUAL DE INSTRUCCIONES	**2%**	Adecuado (A,C,D,F,G,H,I)	**7,00**
TEST RENDIMIENTO DE SONIDO	**10,8%**	Funciona con las 24 tarjetas	**10,00**
TEST RENDIMIENTO DE VÍDEO	**10,8%**	Más información en el CD	**7,97**
POSIBILIDAD DE CONFIGURACIÓN	**4%**		**10,00**
Menús de configuración en castellano	1%	Sí	10,00
Ajustes de resolución-profundidad color	1%	Sí/Sí	10,00
Ajustes de música / efectos de sonido	1%	Sí	10,00
Ajustes de dificultad	1%	Sí	10,00
OTROS DATOS	**7,4%**		**8,11**
Variedad de elementos del juego (comprobado)	2%	2 campañas y 5 ejércitos diferentes	6,00
Guardar partida (comprobado)	2%	En cualquier momento	10,00
Dispositivos de control compatibles	1%	Teclado-Ratón	4,00
Idioma (comprobado)	2%	Castellano	10,00
Número máximo de jugadores (en el mismo PC/en red, datos del fabricante	0%	108 (Red Local/Internet)	
NOTA MEDIA	**100%**		**7,69**
Corrección positiva/negativa			
RESULTADO DEL TEST	**Notable**		**7,69**
PRECIO/CALIDAD	**Sobresaliente**		
Precio (recomendado por el distribuidor)	9,95€		
Cálculo de la nota precio/calidad	9,95 / 7,69 = 1,29 = **Sobresaliente**		

* (www.planetadeagostini.es)

ESTRATEGIA FICCIÓN

Juegos de estrategia ficción

El futuro está aquí

El futuro pinta muy negro para la Humanidad. Pero con lo poco que nos va a costar, ¿quién se puede negar?

La estrategia en tiempo real cuenta en su rama futurista con una gran legión de seguidores ávidos de caos, guerra y destrucción. En los últimos meses, han sido numerosos los títulos que se aprovechan de estas situaciones para ponernos a los mandos de ejércitos donde la tecnología del mañana, marca la diferencia entre ganar o perder.

LOS JUEGOS

Todos ofrecen al jugador contiendas donde el armamento más sofisticado y las unidades más increíbles se dan cita en el campo de batalla. Los cuatro juegos seleccionados de este mes son «C&C Red Alert 3», «Worldshift», «Tom Clancy's EndWar» y «Stormrise».

LOS CRITERIOS

Crear un ejército de cero, construir estructuras que las guarden y evolucionar las tropas hasta conseguir arrasar todo lo que pillen por delante es, "groso modo", el desarrollo de un título de estrategia. Para enfrentarlos entre sí y conocer cuál del cuarteto es el mejor, hemos diseñado y creado una tabla en la que resumimos las opciones de juego que un título de estas características debe tener: misiones, vehículos, número de ejércitos, recursos e incluso el número de objetos de apoyo. Todo ello, con el objetivo de conocer cuál de los cuatro títulos de este mes resulta el más completo y rentable para vuestros bolsillos. ¡¡Vamos allá!!

RECONOCE EL GÉNERO

1. UNIDADES
El número es muy importante pero, ante todo, deben estar enfocadas hacia un objetivo concreto. Ya sea bélico o de organización de recursos.

2. TECNOLOGÍA
Cuanta más mejor. Debe ser todo un referente ya que en un supuesto futuro las armas no deben funcionar con pólvora.



3. ESTRUCTURAS
Las unidades no salen de debajo de las piedras, así que realizar un árbol de construcciones es necesario para alzarnos con la victoria sobre el enemigo.

4. FACCIONES
Debe haber como mínimo dos ejércitos enfrentados para que el juego tenga vidilla. ¿No?

WorldShift

De buenas a primeras, la Tierra se ha convertido en el campo de batalla que decidirá el futuro de toda la Galaxia.

Black Sea Studios · FX Interactive | «WorldShift» presenta un futuro apocalíptico donde el planeta Tierra ha sufrido una metamorfosis. El planeta, tal y como lo conocíamos, ha cambiado y ahora dos facciones pululan por la superficie: los humanos y los mutantes. Sin embargo, la cosa se pone aún más fea cuando una raza alienígena aparece con la intención de quedarse con todo. Nos encontramos ante un juego en el que prima la estrategia por encima de la construcción de tropas. Así, en cada misión que afrontemos, contaremos con un ejército formado por diferentes unidades, lideradas por uno o varios héroes, con las que debemos ganar la batalla.



Requisitos: Pentium 4 2 GHz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 89

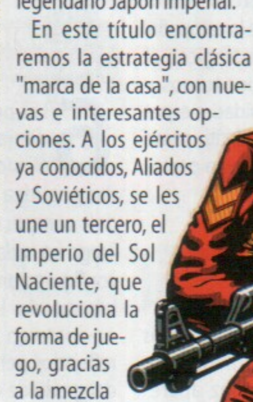
C&C Red Alert 3

La saga «Command & Conquer» ha dado mucho al género... y su última edición regresó para mejorarlo aún más.

EA Games · Electronic Arts | La lucha por hacerse con el mundo y controlar el planeta entre los Aliados y los Soviéticos no conoce tregua, pero la cosa se complicará aún más con la llegada de un tercer contendiente: el Imperio del Sol Naciente. ¿Sus razones?, conquistar la Tierra y devolver el honor perdido al legendario Japón imperial.

En este título encontraremos la estrategia clásica "marca de la casa", con nuevas e interesantes opciones. A los ejércitos ya conocidos, Aliados y Soviéticos, se les une un tercero, el Imperio del Sol Naciente, que revoluciona la forma de juego, gracias a la mezcla de tecnología y lucha cuerpo a cuerpo. En este juego, la creación de unidades es vital, pero más aún es su rápida organización por el campo de batalla, ya que el ritmo es frenético en cada momento.





Requisitos: Pentium 4 2,2 GHz / 512 MB
Comentado en: CHJ Nº 99

Tom Clancy's EndWar

La Tercera Guerra Mundial ha estallado y se necesitan expertos estrategas. ¿Te alistas al jaleo?

Relic Entertaiment · Ubisoft | El mundo en un futuro cercano está dominado por tres súper potencias que controlan la economía, el espacio y los recursos del planeta. Estados Unidos, la unión federal de Europa y Rusia se enfrentan a una crisis mundial por el control global, en lo que será el detonante de la Tercera Guerra Mundial.

Este título de estrategia posee un sistema de juego que basa su diversión en batallas rápidas con gran número de unidades en pantalla, donde el control del escenario y la táctica resulta esencial. Es aquí donde encontramos uno de los puntos fuertes de este juego: el sistema de control. Por primera vez se nos da la posibilidad de manejar a las unidades por el mapa de dos maneras: a la vieja usanza (teclado y ratón) o a través de un curioso chat de voz.





Requisitos: Pentium Core 2 Duo 2 GHz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 98

Stormrise

Un planeta, dos facciones y una lucha por el control total. ¿Listo para la guerra?

Creative Assembly · Sega | Este título de estrategia posee un sistema de juego que basa su diversión en la administración de recursos y en batallas rápidas con gran número de unidades. Una vez puestos en materia en la base principal, contamos con unas unidades encargadas de recolectar. El original sistema nos lleva a tener que conquistar una serie de nódulos repartidos por el mapa. De esta manera acumulamos recursos con los que construir los edificios y las tropas. Sin embargo, debemos tratar de defender estas fuentes en todo momento, ya que el enemigo tratará de arrebatárnoslas cuando menos lo esperemos. Afortunadamente, contaremos con un gran plantel de unidades que, según avancemos, podemos mejorar gracias a la tecnología futurista que ofrece el juego.



Requisitos: Pentium Core 2 Duo 2,8 GHz / 1 GB
Comentado en: CHJ Nº 99

La Comparativa en Detalle

Los cuatro juegos seleccionados han sido sometidos a un completo Test creado expresamente para esta ocasión. Los parámetros analizados y puntuados se han consensuados con todos los miembros de la redacción para definir las condiciones que debe cumplir un juego de estrategia.

SERVICIO

1 La venta del juego no exime al distribuidor de una responsabilidad posterior, por lo que creemos que una buena asistencia técnica puede convertir al comprador en asiduo de una compañía concreta.

INSTALACIÓN

2 La instalación debe ser clara y sencilla, y cuanta más información proporcione al usuario, mejor puntuación obtendrá.

OPCIONES DE JUEGO

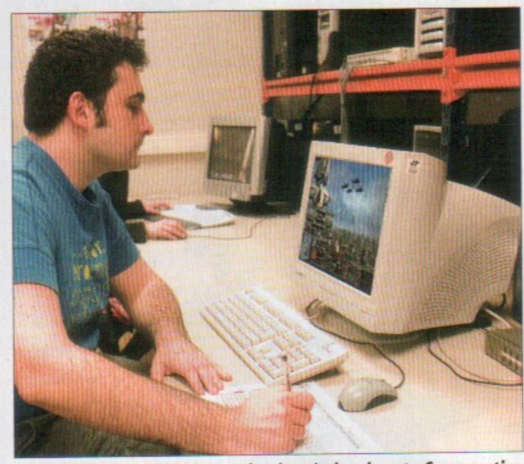
3 El mejor juego es aquel que combina la estrategia en tiempo real con la táctica y que además posea más variedad de ejércitos, estructuras y tipos de unidades.

Este tipo de desarrollos están caracterizados por presentar un gran abanico de opciones de juego. En la tabla creada para la ocasión valoramos como muy importante el ejército con el que se comienza la campaña, los avances tecnológicos, el mapa táctico por turnos y por supuesto unidades especiales de cada ejército como pueden ser héroes o personajes de elite.

FUNCIONAMIENTO Y MANEJO

4 Todos los elementos que forman parte del interfaz aparecen en este apartado y tienen que ver con la facilidad de manejo del juego. En los títulos de estrategia este hecho es fundamental, ya que cuando se desata la batalla es importantísimo controlar a todas nuestras unidades de forma intuitiva con atajos de teclado personalizables.

Además aquí podemos consultar datos como el tiempo necesario para controlar el juego o el tipo de dispositivo recomendado.



COMPUTER HOY JUEGOS examina los títulos de esta Comparativa en los 24 ordenadores del laboratorio. ¡¡Mayor rigor, imposible!!

MANUAL DE INSTRUCCIONES

5 El manual de instrucciones debe cumplir algunos requisitos fundamentales como ser un rápido recurso de consulta, contener todos los datos referentes al interfaz, descripción de las armas que podremos manejar, los modos de juego, controles, atajos de teclado si los hubiera, historia del juego, etc.

RENDIMIENTO VÍDEO/SONIDO

6 Las pruebas de rendimiento de audio o vídeo intentan dar una idea real y precisa del comportamiento del juego en cada una de las 24 configuraciones de nuestro laboratorio. Los resultados no aparecen expresamente reflejados, pero dan una idea del grado de compatibilidad respecto del espectro de PC que manejamos. Las puntuaciones comprendidas entre el 10 y el 7 garantizan un buen funcionamiento, así como todos los resultados inferiores al 6, en cambio, anuncian dificultades de ejecución en los PC del Segmento Inferior (más inf. en el CD de este número).

LAS NOTAS

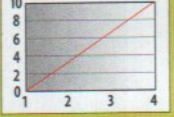
7 La relación precio calidad se establece al dividir el resultado del Test por el precio. Esa cifra se lleva a una tabla (abajo), cuyos parámetros se han obtenido tras calcular el precio medio del segmento de juegos examinado en la Comparativa.

Índice hasta 2,75	Sobresaliente
2,76 hasta 3,43	Notable
3,44 hasta 4,58	Bien
4,59 hasta 6,86	Suficiente
6,87 hasta 13,73	Insuficiente
A partir de 13,74	Deficiente

Resultados del Test



	Porcentaje
SERVICIO	3,00%
Teléfono de asistencia técnica (comprobado)	1,00%
Ayuda en Internet (comprobado)	2,00%
Teléfono de información (comprobado)	0,00%
Fax de información (comprobado)	0,00%
INSTALACIÓN	5,40%
Dificultad de la primera instalación (comprobado)	2,00%
Indica espacio necesario en disco duro (espacio ocupado, medido)	0,70%
Indica espacio libre en disco (comprobado)	0,70%
Desinstalación (datos restantes no desinstalados, medido)	1,00%
Idioma de las instrucciones de instalación (comprobado)	1,00%
OPCIONES DE JUEGO	42,00%
Número de facciones en modo campaña (comprobado)	4,00%
Modo Campaña (ejército de inicio, comprobado)	5,00%
Modo Escaramuza (comprobado)	4,00%
Modo de juego por turnos incluido (comprobado)	4,00%
Terreno de actuación de las unidades (comprobado)	2,00%
Tipos de unidades (comprobado)	3,00%
Unidades especiales de elite (comprobado)	3,00%
Unidades neutrales reclutables (comprobado)	2,00%
Promoción de unidades (comprobado)	2,00%
Armamento (comprobado)	2,00%
Avances tecnológicos (comprobado)	2,00%
Gestor económico, población, recursos (comprobado)	4,00%
Recursos (nombres, comprobado)	2,00%
Diplomacia (comprobado)	3,00%
Modo multijugador (tipo de conexión, comprobado)	0,00%
FUNCIONAMIENTO / MANEJO	26,00%
Tiempo de aprendizaje para comprender el juego (comprobado)	4,00%
Tutorial (comprobado)	4,00%
Curva de aprendizaje / interés del juego	5,00%



La gráfica muestra los niveles de interés y aprendizaje que consideramos ideales para un juego de estrategia. Por un lado se calibra el grado de interés, en función del aprendizaje necesario (eje Y), y por otro su permanencia en el tiempo (eje X) como factor imprescindible para obtener una diversión y unas cotas de entretenimiento mayor.

	Porcentaje
Control sobre el interfaz, dispositivo (comprobado)	2,00%
Zoom (comprobado)	2,00%
Mapa (comprobado)	2,00%
Atajos de teclado (comprobado)	2,00%
Información sobre las unidades en pantalla (comprobado)	2,00%
Información sobre las estructuras en pantalla (comprobado)	2,00%
Idioma (comprobado)	1,00%
MANUAL DE INSTRUCCIONES	2,00%
Descripción del objetivo (comprobado)	0,25%
Descripción de las unidades (comprobado)	0,50%
Descripción de las estructuras (comprobado)	0,50%
Árbol de desarrollo de las unidades / estructuras (comprobado)	0,25%
Descripción de los controles / atajos de teclado (comprobado)	0,25%
Consejos y trucos (comprobado)	0,25%
TEST DE RENDIMIENTO DE AUDIO	10,80%
TEST DE RENDIMIENTO DE VÍDEO	10,80%
NOTA MEDIA	100,00%
Corrección Positiva/Negativa	
RESULTADO DEL TEST	
PRECIO/CALIDAD	
Precio (recomendado por el distribuidor)	
Cálculo de la nota precio/calidad	

Puesto 1 — GANADOR CALIDAD Computer Juegos



C&C RED ALERT 3

Sin duda, es el más sencillo y directo de todos los juegos de esta Comparativa. Pese a no disponer de opciones para jugar por turnos, este título es una auténtica maravilla.

Puesto 2 — GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos



WORLDSHIFT

Por un precio módico contamos con un desarrollo largo, completo y muy bien realizado. Tanto para jugar sólo como por Internet, este título es la mejor opción para pasar el verano...

Puesto 3



TOM CLANCY'S ENDWAR

La gran intensidad convierte el desarrollo de este título en una endiablada sucesión de épicas batallas de lo más divertidas. Muy completo y con la posibilidad de utilizar chat de voz.

Puesto 4



STORMRISE

Es un juego muy sencillo e intuitivo. «Stormrise» cuenta con una cantidad importante de unidades y estructuras, siendo la figura del héroe la parte más representativa. Simple y divertido.

C&C Red Alert 3	Nota	Worldshift	Nota	Tom Clancy's Endwar	Nota	Stormrise	Nota
	3,33		3,33		0,00		3,33
Sí (902 093 753)	10,00	Sí (91 799 12 75)	10,00	Sí (902 11 78 03)	0,00	Sí (902 10 18 67)	10,00
No (www.es.ea.com)	0,00	No (www.fxplanet.com)	0,00	No (www.ubisoft.es)	0,00	No (www.sega-europe.com/es)	0,00
Sí (91 492 60 00)		Sí (91 799 01 10)		Sí (91 640 46 00)		Sí (91 754 64 00)	
Sí (91 492 61 17)		Sí (91 799 12 25)		Sí (91 640 46 10)		Sí (91 572 66 21)	
	8,70		10,00		10,00		9,26
Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00	Arranque Automático	10,00
Sí (8.357,3 Megabytes)	10,00	Sí (1.757,2 Megabytes)	10,00	Sí (7.718,6 Megabytes)	10,00	Sí (9.476,3 Megabytes)	10,00
Sí	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00	0 Megabytes	10,00	4 Megabyte	6,00
Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00	Castellano	10,00
	7,86		7,05		4,81		5,95
3 (Aliados, U.R.S.S. y el Imperio del Sol Naciente)	10,00	3 (humanos, mutantes y alienígenas)	10,00	3 (Europa, Rusia y Estados Unidos)	10,00	1 (Humanos y Sai)	6,00
Sí (cualquiera)	10,00	Sí (humanos)	6,00	Sí (cualquiera)	10,00	Sí (humanos)	6,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Tierra, mar, aire	10,00	Tierra	3,00	Tierra, aire	6,00	Tierra	3,00
Muy variada (infantería, artillería, aviones, barcos...)	10,00	Muy variada (infantería, magos, artillería...)	10,00	Variada (infantería, tanques, helicópteros...)	8,00	Variada (infantería, artillería, barcos...)	8,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	00,00	Sí	10,00
No	0,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00
Muy completo (espadas láser, ametralladoras, ...)	10,00	Muy completo (espadas, rifles, cañones...)	10,00	Completo (fusiles, ametralladoras, cañones...)	8,00	Completo (fusiles, cañones...)	8,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00
Sí, sí, sí	10,00	Sí, sí, sí	10,00	No, no, no	0,00	Sí, sí, sí	10,00
Sí (energía, dinero)	10,00	No	0,00	No	0,00	Sí (nódulos de energía)	10,00
No	0,00	No	0,00	No	0,00	No	0,00
Sí (Lan, Internet)		Sí (Lan, Internet)		Sí (Lan, Internet)		Sí (Lan, Internet)	
	10,00		10,00		9,23		9,23
Muy corto (5 minutos)	10,00	Muy corto (5 minutos)	10,00	Muy corto (5 minutos)	10,00	Muy corto (5 minutos)	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés creciente	10,00	Inmediato, interés constante	6,00	Escalonado, interés creciente	6,00
Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00	Total, teclado / ratón	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Textos y voces en castellano	10,00	Textos y voces en castellano	10,00	Textos y voces en castellano	10,00	Textos y voces en castellano	10,00
	10,00		8,75		8,75		8,75
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	No	0,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Sí	10,00	Sí	10,00	No	0,00	No	0,00
	10,00		10,00		10,00		10,00
	6,15		8,12		2,67		3,07
	8,42		8,33		6,50		7,09
				Su original sistema de control	1,00		
Notable	8,42	Notable	8,33	Notable	7,50	Notable	7,09
Sobresaliente		Sobresaliente		Insuficiente		Notable	
19,95€		9,95€		59,95€		19,95€	
19,95/ 8,42 = 2,37 = Sobresaliente		9,95/ 8,33 = 1,19 = Sobresaliente		59,95/ 7,50 = 7,99 = Insuficiente		19,95/ 7,09 = 2,81 = Notable	

ESTRATEGIA FICCIÓN

Veredicto final

Nuestra Opinión



Ignacio Hernández
Redactor

En la Comparativa que este mes presenta COMPUTER HOY JUEGOS se ha tomado como puntos de referencia en el género de la estrategia futurista, a cuatro títulos de sobra conocidos por todos los jugadores.

Como todos los meses, la redacción entera ha dado sus propias opiniones para confeccionar una completa tabla, con la que pretendemos definir cual es el juego de estrategia futurista más completo. Después de la tempestad, en el campo de batalla viene la calma y «Command & Conquer Red Alert 3» se ha hecho con el primer puesto por la calidad global que atesora. En segunda posición tenemos a «Worldshift», que gracias a su novedosa manera de enfocar la estrategia, tratando a las unidades como si fueran personajes de rol, ha dado mucho que hablar y jugar. La Tercera Guerra Mundial en todo su esplendor la encontramos en «Tom Clancy's EndWar», pero con una alternativa muy interesante al control habitual: podemos dar órdenes con la voz. Pero en simpleza ninguno puede ganar a «Stormrise», ya que gracias a que sólo cuenta con un recurso nos dedicaremos a lo que más divierte: ¡¡guerrear sin parar!!

MÁS ESPECTACULARES



1. C&C Red Alert 3
2. Worldshift
3. Stormrise
4. Tom Clancy's EndWar

PUESTO 1

GANADOR CALIDAD Computer Hoy Juegos

C&C Red Alert 3



- Tres ejércitos diferentes
- Muy espectacular
- Estrategia fácil y directa
- Gran número de unidades y estructuras

- Tantas unidades a la vez puede desesperar
- El tutorial resulta algo incompleto

Nota:	Notable 8,42
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Electronic Arts
PRODUCTOR: Electronic Arts
DESARROLLADOR: EA Games
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 492 60 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 492 61 17

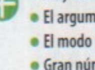
VALORACIÓN: Es el más completo de todos y del que más provecho se saca a medio-largo plazo. Alto número de unidades y estructuras, en un desarrollo divertidísimo.

PUESTO 2



Worlshift





- Muy fácil de jugar
- El argumento es muy bueno
- El modo multijugador es maravilloso
- Gran número de unidades y estructuras

- Puede resultar demasiado sencillo pasado el tiempo
- Requiere un PC muy potente para ser jugado

Nota:	Notable 8,33
Precio/Calidad:	Sobresaliente
Precio:	9,95€

DISTRIBUIDOR Y PRODUCTOR: FX Interactive
DESARROLLADOR: Black Sea
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 799 01 10
FAX DE INFORMACIÓN: 91 799 12 25

VALORACIÓN: Vibrantes combates en un mundo convertido en zona de guerra y tres facciones zurrándose de lo lindo. Magníficos diseños y armas del futuro nos esperan.

PUESTO 3

Tom Clancy's EndWar





- Ambientación perfecta
- Variedad en las misiones
- El control por voz da mucho juego
- Los combates son entretenidos

- Puede resultar demasiado sencillo
- Se requiere un PC muy potente para poder jugarlo

Nota:	Notable 7,50
Precio/Calidad:	Insuficiente
Precio:	59,95€

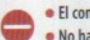
DISTRIBUIDOR: Ubisoft
PRODUCTOR: Ubisoft
DESARROLLADOR: Ubisoft
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 640 46 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 640 46 10

VALORACIÓN: Su principal baza para divertir es la sencillez del control gracias al chat de voz. Además, posee muchas opciones de juego y es muy fácil disfrutar de él.

PUESTO 4

Stormrise





- Un único recurso que gestionar
- Campañas intensas y largas
- Inteligencia de los enemigos

- El control no es muy bueno
- No hay demasiada variedad de ejércitos y unidades

Nota:	Notable 7,09
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	19,95€

DISTRIBUIDOR: Sega
PRODUCTOR: Sega
DESARROLLADOR: The Creative Assembly
TEL. DE INFORMACIÓN: 91 754 64 00
FAX DE INFORMACIÓN: 91 572 66 21

VALORACIÓN: Sencillo título que, gracias a una interesante mecánica, nos invita a construir un ejército y lanzarlo contra los enemigos con el único objetivo de destruirlos.

TIPOS DE ESTRATEGIA

En las estanterías podemos encontrar un amplísimo catálogo de títulos de estrategia, que podemos organizar en cuatro subgéneros básicos: futurista, fantástica, de gestión y basada en acontecimientos históricos.



Futurista: es un subgénero de moda, como queda constancia con esta Comparativa y, generalmente, nos reta a salvar la Tierra de invasiones aligenígenas. Sus constantes son las armas y la tecnología futurista con diseños espectaculares y, también, devastadores.



Fantástica: nos traslada a mundos de magia y fantasía, donde encarnamos a un héroe que lucha contra el mal usando el acero y la magia. Aún aparecen títulos de tanta calidad como el espectacular y divertidísimo «Warhammer 40.000 Dawn of War II» de THQ.



Gestión: conceden más importancia a la construcción y gestión de recursos que a la creación de un ejército. De hecho, en algunos ni siquiera combatimos. El resto es equilibrar todos los recursos y edificios para que la ciudad funcione a las mil maravillas sin problemas.



Guerras Históricas: los títulos ambientados en la Segunda Guerra Mundial han sido mayoría. Lo habitual es que dejen a un lado la gestión para centrarse en el aspecto bélico y táctico. Así, pasaremos al meollo de la cuestión de ganar batallas, que es lo más divertido.



Prototype

ACCIÓN · Un extraño virus está convirtiendo a la gente normal en zombies peligrosos. ¿Sabéis como luchar contra la plaga y sobrevivir? Test pág. 24

Lo que hay que saber

Paso a paso

LO QUE HAY QUE SABER

1. LA PANTALLA DE JUEGO



«Prototype» es un juego que se disfruta a toda pastilla por lo que, muchas veces, no acertaremos a ver nada de lo que nos indica a través del interfaz. Pero siempre es bueno saber qué es cada cosa. El indicador de masa crítica señala cuánta energía puede tener Alex y la parte roja, la vida restante 1. La alerta de enemigos aparece en rojo y en este caso nos avisa de que nos atacan dos helicópteros 2. El indicador de alerta nos señala que un soldado está llamando a más refuerzos: acaba con él y lo evitarás 3. Alex puede transformarse en otros personajes y para saber cuál es el "disfraz" que tenemos activo, aparece este icono 4. El nivel de alerta nos dice si nos han visto y si van a atacarnos 5, el mapa nos da todos los datos sobre enemigos 6 y el objetivo de la misión está a la vista para recordárnoslo 7.

2. MUÉVETE RÁPIDO



La ciudad es un hervidero de enemigos que nos atacarán en cuanto nos vean. Por eso, es aconsejable no parar de correr aunque no sepamos hacia dónde vamos. Estar parados significará la muerte.

3. RECOGE ARMAS



Los soldados van cayendo como chinches por nuestros ataques y los de los cazadores infectados. Por el camino se van dejando todo el arsenal que tienen para combatirnos. Cógelo y úsalo contra ellos.

4. CAMBIA DE PODER



Los poderes de Alex son muchos y debemos usarlos en los momentos adecuados. Los poderes de cuchillas hacen mucho daño y las mazas rompen tanques y helicópteros. El escudo evita mayores daños.

5. SALTA SOBRE EL ENEMIGO



Desde lo más alto de los edificios podemos ver lo que pasa más abajo. Si hay algún enemigo, podemos saltar sobre él y dejarlo bastante perjudicado.

6. REGENERA SALUD



Hay veces en las que nuestra salud escasea. Recuerda acabar con los enemigos completamente: absorberlos da experiencia, derrotarlos salud a espuertas.

7. OJO A LOS REFUERZOS



Cuando estamos atacando a los soldados, siempre hay uno que da la voz de alarma. Acaba con él para que no lleguen más tanques, helicópteros, etc.

8. CAPTURA VEHÍCULOS



Tanto los tanques como los helicópteros pueden ser utilizados por Alex. Eso sí, antes tendremos que aprender a controlarlos absorbiendo a sus pilotos.

9. PASA DESAPERCIBIDO



Hay misiones en las que tendremos que infiltrarnos. Absorbe a algún soldado y entra como "Pedro por su casa". Eso sí, cuidado con los detectores de virus.

10. ATACA CON TODO



Cualquier objeto de la ciudad puede ser manejado por Alex para lanzárselo a los enemigos. Coches, aparatos de aire acondicionado... ¡¡todo vale!!

11. ASÍ SE HACEN LAS MISIONES



En el mapa veremos una estrella amarilla que señala el lugar donde podremos recoger una misión que tiene que ver con el argumento del juego. En ocasiones, nos exigirá tener un poder para empezarla.



El lugar al que debemos ir para completar los objetivos se muestra a través de este icono azul. Obviamente, la clave estará en llegar sanos y salvo hasta allí, eludiendo el acoso de los enemigos.



Una vez dentro, veremos alguna secuencia de vídeo donde nos explican nuevas cosas de la historia y, de paso, nos actualizan los objetivos de la misión. Bien para terminarla, bien para continuarla.

PASO A PASO: LLEGA EL FIN DEL MUNDO

1. COSAS QUE PUEDES HACER EN LA CIUDAD



1 Al acceder en el mapa veremos círculos de color azul y rojo. Los primeros son las zonas controladas por el ejército y las rojas por el virus.



2 Cuando en una misión debemos conseguir el ADN de algún personaje concreto, veréis el icono que aparece en la pantalla. Absorberle.



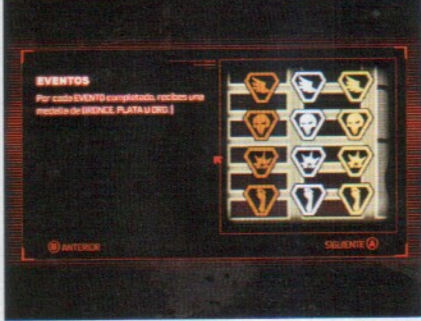
3 Hay personajes con el icono de una cabeza roja, lo que significa que tienen información relevante del argumento. ¡¡Absórbelos!!



4 Los cazadores, antes de caer derrotados, nos indican a través de un icono rojo que si los absorbemos, podremos ganar mucha más experiencia que si simplemente los rematamos a golpes.



5 La zonas controladas por el ejército y el virus tienen un centro neurálgico: los puestos de mando y las colmenas. Si destruimos cualquiera de ellos ganaremos mucha experiencia extra.

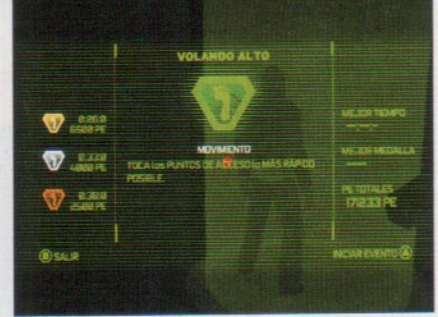


6 Repartidos por el mapa hay decenas de eventos que sirven para ganar experiencia para comprar nuevos poderes. Complétalos al margen del argumento y Alex será más poderoso.

2. CARRERAS POR LA CIUDAD PARA GANAR MEDALLAS



1 Encontramos por la ciudad un evento especial. Entrar en él o no es absolutamente voluntario y no afecta en nada nuestros progresos en el modo historia de «Prototype.



2 Si decidimos entrar, nos informarán de los tiempos que tenemos que realizar para ganar una medalla de oro, plata o bronce. A mejor tiempo, mayor cantidad de experiencia.



3 Aparece una cuenta atrás y empieza la prueba. Salimos corriendo sin perder tiempo. Una flecha verde nos señala dónde se encuentra el siguiente nódulo de energía para recoger.



4 Las primeras veces nos servirán para aprender dónde está cada nódulo de energía. Así iremos mejorando progresivamente el tiempo.



5 El último punto para recoger está abajo, en la calle. Así que nos dejamos caer antes de llegar a la meta que marca el fin de la prueba.



6 Finalmente, vemos los resultados de nuestra prueba y comprobamos que no obtenemos ni la medalla de bronce. ¡¡Hay que entrenar más!!

3. VAMOS A CONSEGUIR UN TANQUE



1 Recibiremos la misión al poco de comenzar el juego. Nos vamos a los alrededores de la base objetivo para intentar colarnos.



2 Cogemos a un soldado y lo absorbemos. Así pasaremos desapercibidos a los ojos de los demás efectivos apostados en la base.



3 Dentro, nos exigirán hacernos pasar por un oficial. Así podremos dar el paso de colarnos en el puesto de mando sin levantar sospechas.



4 Una vez que hemos absorbido al oficial, nos dirigimos a la puerta. Veréis un foco de luz con un icono que señala que por ahí se completan los objetivos de la misión en curso.



5 Disfrazados de oficial ni uno sólo de los soldados sospechará. Así podemos movernos con total libertad. Eso sí, no disparéis a nadie o caerán sobre Alex como verdederos lobos.



6 Al fondo vemos al piloto de carros de combate que debemos absorber. Cuidado con hacerlo cuando hay espectadores cerca. Lo mejor es que le sigáis pacientemente.



7 Cuando llegue a un rincón sin soldados que puedan dar la voz de alarma, os abalanzáis sobre él y los absorbéis con todas vuestras fuerzas. Así completaréis un nuevo objetivo.



8 Salimos de la base tranquilamente, sin correr ni soltar un disparo. Tened en cuenta que el piloto va armado y es muy fácil dispararle a alguien sin querer. Así que mucho cuidado.



9 Según salimos del puesto de mando, a la derecha, veréis un tanque. Nos acercamos a él y pulsamos el botón B del pad de control. Nos meteremos dentro y empezará la fiesta.



10 Cuidado con salir a lo loco por que si atropelláis a alguno de los soldados, empezarán a sospechar y rápidamente llamarán a los refuerzos. Acelerad con mucho tacto...



11 Gracias al pad de control, podremos manejar separadamente el movimiento del tanque y su torreta, así como el disparo con los proyectiles y sus ametralladoras.



12 A partir de ese momento podremos subirnos en cualquier tanque y pilotarlo con pericia. Si no hubiéramos adquirido los conocimientos del piloto, Alex sería menos ducho en su manejo.

Crazy Machines 2

HABILIDAD · Aprende a utilizar las neuronas para resolver los puzzles más alucinantes. Aquí tienes unos cuantos consejos y soluciones. Test pág. 40

Lo que hay que saber

Paso a paso

LO QUE HAY QUE SABER

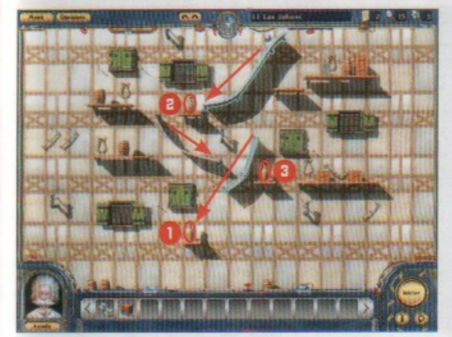
1. INTERFAZ



Durante la partida disponemos de mucha información que es aconsejable utilizar: el acceso directo al menú ❶, el menú de opciones ❷, los botones para rehacer o deshacer la última acción ❸, el nombre del puzzle ❹; el número disponible de ayudas ❺, el acceso directo al menú de ayudas ❻, todos los objetos disponibles para resolver el puzzle ❼, el botón para iniciar el experimiento y descubir si funciona ❽, borrar todos los objetos colocados ❾ y la información sobre los objetivos a cumplir ❿.



1. COMIENZA EL DESAFÍO



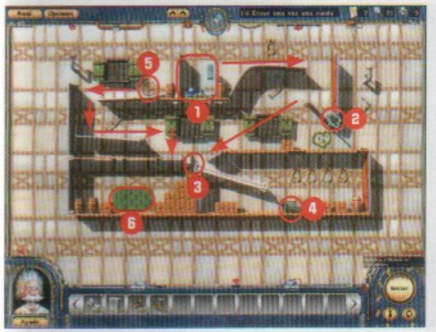
1 Debemos romper las ánforas 1 y 2 y dejar intacta la 3. Para conseguirlo, debemos hacer que la bola caiga a través de las dos rampas siguiendo el camino de las flechas.



2 El objetivo será llevar las bolas 1 a la zona cuadriculada 2, introduciendo primero la azul 1. Para conseguirlo coloca los muelles 3, la rampa 4 y el barril 5 como indicamos.



3 En esta fase tendremos que meter todos los bolos 1 en la zona cuadriculada 2 pero tirando primero este 3. Para conseguirlo, coloca las rampas 4 y el barril 5 como te indicamos.



4 Lo primero es colocar la catapulta y el muro para lanzar la bola 1 y llevarla hasta el disparador 2 para que active la palanca 3 y entre en la cesta 4. Todo, mientras la rueda 5 va hacia la zona verde 6.



5 El principal objetivo es mover los dos balones 1 con las fichas de dominó. Así, colocaremos dos fichas tumbadas 2. También debemos poner un barril en la catapulta 3 para romper el globo 4.



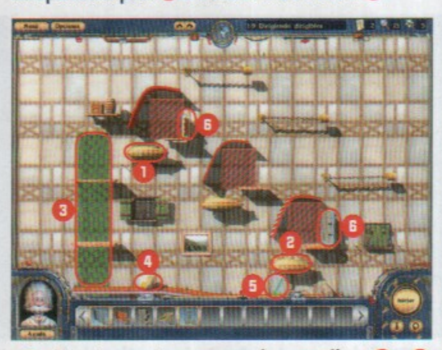
6 Colocamos una catapulta con un muro 1 para activar la palanca y que el peso empuje la bola 2 y active la ballesta 3, que romperá la cuerda atrapando al pato 4 mientras la bola entra 5.



7 Debemos llevar los tres barriles 1 a la zona indicada 2, para lo que hay que colocar una rampa y un muelle 3 y hacer que el barril 4 corra por la rampa y pulse la palanca para abrir la trampilla 5.



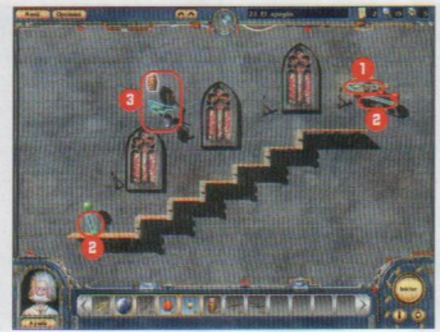
8 Hay que lanzar el cubo 1 a la zona indicada 2 y meter el balón de baloncesto 3 en la canasta 4. Para ello, colocamos las rampas 5, el muelle 6, la ballesta 7 y el cubo 8.



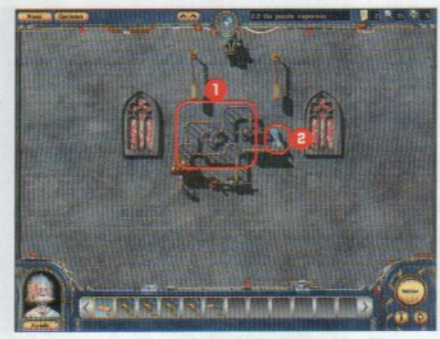
9 Nuestra meta es mover los zepelines 1 y 2 hasta la zona recuadrada 3, y como objetivo secundario también la pelota 4. Para conseguirlo hay que colocar la cadena 5 y los muros 6.



10 Durante este experimento nos exigirán llevar el zepelín 1 a la zona recuadrada 2 y cortar la cuerda sin romper ninguna botella antes. Para conseguirlo, coloca la tijeras 3.



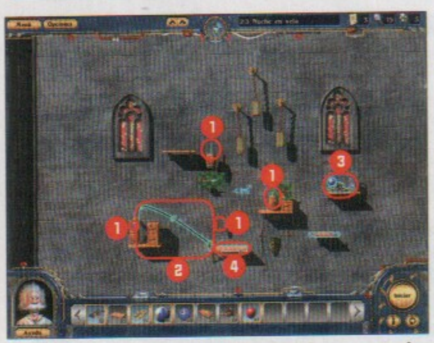
11 Hay que encender las antorchas de derecha a izquierda, para ello hay que colocar una ballesta 1 y una cuerda 2. Con las tijeras y el barril 3 conseguiremos el objetivo secundario.



12 Debemos unir todas las máquinas de vapor con los tubos 1 para cumplir el objetivo principal. Para hacer lo propio con el secundario, hay que colocar una paleta 2.

PASO A PASO: RESUELVE EL PUZZLE

2. MI ETAPA GÓTICA



13 Nuestro reto en este puzzle es encender todas las velas ①. Para conseguirlo, hay que colocar una mecha ② la catapulta, la bola ③ y, finalmente, una estantería ④.



14 Encendemos la barbacoa ① con la ballesta ② y girar la rueda ③. Esto se consigue haciendo funcionar los motores de vapor ④, colocar una antorcha ⑤ y rotar la palanca ⑥.



15 La cosa es sencilla: debemos hacer funcionar el gramófono ① y enviar alguna vela ② a la zona verde ③. Conseguirlo es tan fácil como colocar todas las ruedas y correas.



16 Debemos introducir los balones ① en la cesta ② y encender el cañón ③. Para conseguirlo hay que utilizar el motor de vapor ④ para que dé fuerza a las correas y encender la mecha ⑤.



17 Colocamos los objetos como arriba. Haremos que la bola de baloncesto ① dé a la ballesta ② y caiga el muñeco ③ mientras las bolas de billar ④ caen y el balón playa ⑤ llega al objetivo.



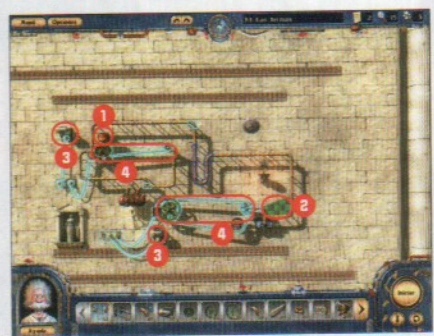
18 Hay que conseguir que el balón de playa ① active el zepelín ② sin que este accione la ballesta, para lo que colocaremos una escarpia ③. Así, resolveremos el puzzle.



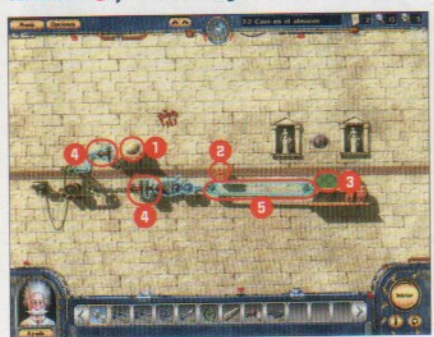
19 Colocamos ruedas ① para activar la ballesta, que dará energía para mover las aspas ② que tirarán piezas de dominó hasta encestar la bola ③ y encender el gramófono ④.



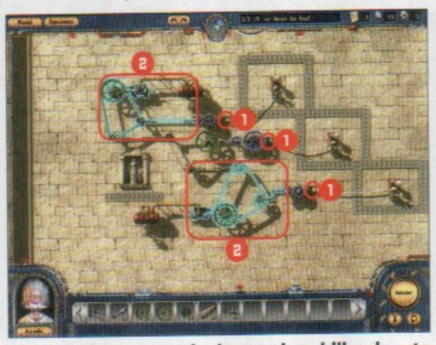
20 Para poner en marcha la barbacoa hay que colocar dos ruedas ① y un brazo para llevar energía ②. Mientras, debemos colocar una correa ③ para hacer sonar el gramófono.



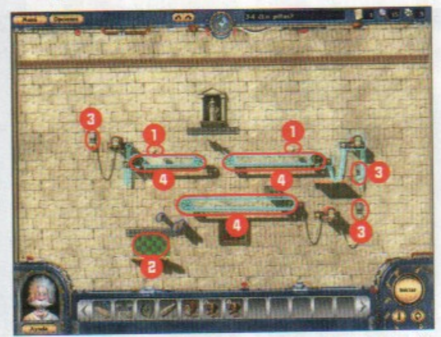
21 Llevar el barril ① hasta la zona cuadriculada ② será nuestro objetivo. Para lo cual hay que obener energía de las pilas ③ y transportar las correas ④ y empujar el barril.



22 Para introducir la pelota ① antes que la caja ② en la zona indicada ③, hay que colocar los ventiladores ④ y la correa ⑤ en las zonas marcadas para transportarlos en el orden adecuado.



23 Para encender las tres bombillas de este experimento, debemos conseguir llevar energía hasta los generadores ①, cosa que logramos gracias a los engranajes y correas ②.



24 Nos toca llevar las pelotas de béisbol ① hasta la zona marcada ②. Para conseguirlo, hay que utilizar la energía de los enchufes ③ para hacer que se muevan las correas ④.



2. GRECIA



25 Nos toca lidiar con la electricidad y la mecánica para encender las tres tostadoras (1). Para conseguirlo, hay que utilizar las pilas (2) y los generadores (3) del inventario.



26 Debemos hacer funcionar la radio (1) y explotar el globo (2), además de disparar los cañones (3). Para conseguirlo, hay que colocar las piezas como en la pantalla de arriba.



27 Nuestros objetivos serán encender la radio (1) y llevar la botella (2) hasta el cajón (3). Labor que conseguiremos con este sistema de correas y corrientes eléctricas.



28 Para llevar la pelota (1) a la cesta (2) hay que colocar los tubos de esta forma y hacer llegar energía eléctrica a este ventilador (3), utilizando el resto de piezas del inventario (4).



29 Para resolver este puzzle hay que introducir las pelotas (1) en la zona marcada (2) en un orden concreto. Para conseguirlo, debemos activar los dos ventiladores (3).



30 Para encender el televisor (1) hay que enviar la energía de la pila (2) hasta el ventilador (3). Sólo así llegará electricidad al generador (4) para cumplir el objetivo secundario.



31 Debemos mover la rueda (1) explotando el TNT (2) mientras rompemos la caja (3) con la nitroglicerina. Así, la rueda llegará (4) a mover la cinta (5) y encender la mecha.



32 Debemos enviar las pelotas (1) al aire y colocar las tablas para que pasen por la canasta (2). Una vez conseguido, hay que colocar una cinta (3) que las transporte a la zona verde (4).



33 Para detonar el explosivo (1) hay que llevar la lámpara (2) hasta el interruptor (3) y la otra (4) hasta el sensor (5) que hemos colocado para que dé electricidad a todo el sistema.



34 Para encender las antorchas (1) y llevar el barril hasta la zona marcada (2), hay que hacer explotar la dinamita (3) encendiendo la mecha (4) y la bombilla (5) con este mecanismo (6).



35 Para resolver este puzzle sólo hay que colocar la pala (1) para accionar la trampilla y explotar la nitroglicerina (2), y evitar que las bombas exploten sobre las cajas.



36 Lo primero será enviar la bola (1) a la catapulta (2) para que la dinamita rompa las ánforas (3) y se active la palanca que lanzará la flor (4) hasta la bombilla (5) que hemos colocado.



Juega con ventaja

Utilizar trucos secretos siempre es bueno porque, así, podemos darle su merecido a ese enemigo que nos impide llegar al final ansiado.

AVENCAST

Conviértete en un gran mago sin tocar un libro. Test pág. 40 CHJ 89



ASÍ SE HACE. Este interesante videojuego nos da la posibilidad de convertirnos en todo un héroe. Sin embargo hasta llegar a ese nivel nos enfrentaremos a variados peligros que nos pueden traer más de una desgracia. Afortunadamente existe una manera sencilla de sobrevivir en este mundo. Para ello en cualquier momento de la partida pulsamos la tecla Ñ con lo que se abrirá la ventana de comandos. Escribimos **SetImmortal(mc_ID,1)**, pulsamos Enter y automáticamente nuestro personaje será inmortal.

COMPANY OF HEROES

Si necesitas tiempo para pensar, usa este código. Test pág. 26 CHJ 67



ASÍ SE HACE. Para conseguir las ventajas pertinentes, en este espectacular título es necesario introducir los códigos durante la partida. Lo primero será activar la consola de comandos pulsando a la vez Ctrl + Shift + ~. Una vez abierta, escribimos **setsimrate 2** y pulsamos Enter para confirmar el código. Con esto, el desarrollo irá mucho más despacio, lo que nos dará más tiempo para plantear nuestra estrategia.

OTROS CÓDIGOS
- **FOW_Toggle:** desactiva la niebla de guerra
- **codeEffectee_bigheadmode 1:** cabezones
- **statgraph_channel("fps"):** muestra los cuadros por segundo
- **taskbar_hideHide:** ocultar interfaz
- **abortgame:** aborta al escritorio
- **restart:** reinicia la partida


COMPANY OF HEROES

DEAD SPACE

¿El dinero en el espacio es importante? Pues sí. Test pág. 30 CHJ 93



ASÍ SE HACE. Sobrevivir en este título requiere un buen puñado de suerte y sangre fría, desgraciadamente no hay forma de evitar la muerte excepto siendo cuidadosos. Sin embargo contamos con algunas ventajas si disponemos del mando de la Xbox 360 enchufado al PC. Por ejemplo, para conseguir 5.000 créditos sólo tenemos que pausar el juego y realizar la siguiente combinación de botones: **X, X, X, Y, X, Y.**

OTROS CÓDIGOS
- **Y, X, Y, X, X, Y, X, X, Y, X, X, Y:** cinco nodos de energía
- **Y, X, X, X, Y:** dos nodos de energía
- **X, X, Y, Y, Y:** recarga de oxígeno
- **X, Y, Y, X, Y:** rellena la telequinesia
- **X, X, X, Y, Y:** 2.000 créditos

FAR CRY 2

Obtener grandes ventajas es fácil en este juego. Test pág. 24 CHJ 92



ASÍ SE HACE. Para activar los trucos en este título nos tocará editar el acceso directo al juego que encontraremos en el escritorio. Desde COMPUTER HOY JUEGOS recomendamos realizar una copia por seguridad antes de proceder a la edición. Una vez salvado el archivo, abrimos las propiedades del acceso directo y en el apartado de destino, tras **C:\Archivos de programa\Far Cry 2** añadimos: **-GameProfile_GodMode 1**. Ejecutamos el juego y una vez pasado el tutorial, se activará el modo dios.

OTROS CÓDIGOS
- **GameProfile_UnlimitedAmmo 1:** munición ilimitada
- **GameProfile_UnlimitedReliability 1:** las armas no se estropean

TRUCOS A LA CARTA



Paloma Ramos necesita urgentemente una inyección económica para prosperar en este divertido juego. Test pág. 48 CHJ 60

ASÍ SE HACE. Si tienes problemas financieros para ampliar la ciudad de tus sueños, estos trucos te vendrán como dinero llovido del cielo. Puedes usarlos en cualquier momento de la partida, sólo tienes que pulsar Ctrl + Alt + C a la vez para conseguir 1.000.000 de dólares.

OTROS CÓDIGOS
- Ctrl + Alt + A: aumenta en 10.000 personas la población de tu flamante ciudad.

Cómo participar. Pide los trucos que necesites enviando un e-mail a la dirección de correo electrónico: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES



EL TRUCO DEL MES · CRAZY MACHINES 2



¡¡Todas las fases de este divertido juego, y mucho más, al descubierto!! Test pág. 44

ASÍ SE HACE. Hay que romperse mucho el coco para poder avanzar en este juego, pero nosotros os proporcionamos los códigos para pasar de fase fácilmente. Para ello, en la pantalla de selección de experimentos escribimos **NOKARMA3** y un mensaje nos informará de que el truco ha funcionado correctamente.

OTROS CÓDIGOS
- **NOKARMA2:** medallas de plata
- **NOKARMA1:** medallas de bronce



1 Pinchamos en desafíos 1 para entrar en el menú de fases.



2 Escogemos Duelo de genios 2 para seleccionar los desafíos.



3 Escribimos NOKARMA3 en la pantalla de selección de fase.



4 El capítulo está abierto y con medallas de oro como puntuación.

FRONTLINES FUEL OF WAR

Consigue nuevas misiones de forma fácil. Test pág. 40 CHJ 89



ASÍ SE HACE. Dentro del menú de opciones seleccionamos el contenido de bonus. Introducimos el código **sp-village** y conseguiremos automáticamente una misión secreta en un pueblo.

PROTOTYPE

¿Sin poderes suficientes? Pues ahí va uno de regalo. Test pág. 26



ASÍ SE HACE. Mercer cuenta con numerosas habilidades, pero en esta aventura nunca está de más contar con uno nuevo. Para ello lo primero que tenemos que hacer es acceder a la opción de extras que encontramos en el menú principal. Una vez dentro escogemos trucos y realizamos la siguiente combinación con el mando: **Derecha, Derecha, Izquierda, Abajo, Arriba, Arriba, Abajo.** Esto desbloqueará un interesante poder.

RACE DRIVER GRID

Tener todos los coches nunca ha sido tan fácil. Test pág. 30 CHJ 88



ASÍ SE HACE. Si necesitamos vehículos nuevos para este título, no debes perderte los siguientes códigos por que... ¡¡los tendrás todos!! Para ello debemos seguir los siguientes pasos. En el menú principal escogemos Opciones. Una vez dentro, seleccionamos "Códigos de Bonificación" y pulsamos [Enter]. Pinchamos en "Introducir Código" y escribimos **M38572343** para hacernos con un fabuloso PAGINN ZONDA.

OTROS CÓDIGOS
- **TUN58396:** todos los coches drift disponibles
- **MUS59279:** todos los coches muscles disponibles

THE WITCHER

Talentos gratis para tu personaje sin esfuerzo. Test pág. 30 CHJ 88



ASÍ SE HACE. Si queremos conseguir más puntos de talento con los que mejorar nuestro personaje sobremanera, existe una manera muy sencilla de hacerlo. Nada más subir de nivel, meditamos y aplicamos los puntos de forma normal. Después de meditar, pulsamos con el botón derecho sobre los talentos que acabamos de aprender y escucharemos un sonido, pero ningún cambio visual. Ahora, podemos volver a meditar de nuevo y tener todos los puntos de talento repletos para colocarlo cuantas veces queramos.

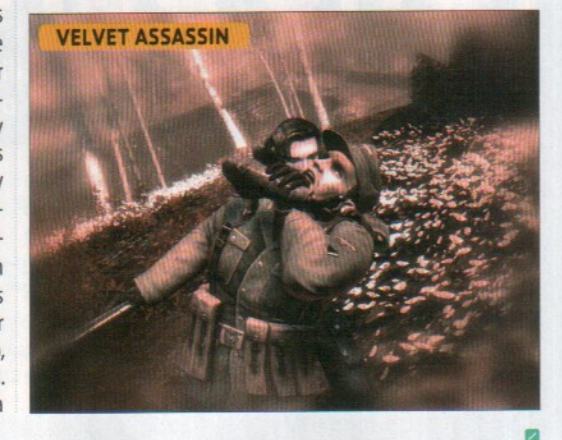
VELVET ASSASSIN

Échale un cable a Violette contra los nazis. Test pág. 30 CHJ 88



ASÍ SE HACE. Ésta espía británica va a necesitar mucha suerte y sangre fría para sobrevivir tras las líneas enemigas. Sin embargo, es posible obtener numerosas ventajas si decidimos utilizar los siguientes códigos. Por ejemplo para convertir a nuestra heroína en invencible, durante la partida mantenemos [Ctrl]+[Shift]+[O]+[E] y presionamos [H] para activar la consola. Ahora pulsamos la tecla [G] para que el truco se active y, ¡et voila! ya somos invulnerables.

OTROS CÓDIGOS
- **8:** 1.000 puntos extra
- **6:** explosivos
- **5:** máscara de gas
- **9:** morfina
- **2:** pistola
- **1:** rifle
- **7:** mejora los atributos
- **N:** munición máxima
- **M** armadura reforzada



VELVET ASSASSIN





Discos USB externos de 500 GB

¡Uno para llevar!

Son tan pequeños que caben en un bolsillo. Y tan grandes que pueden almacenar toda nuestra colección de MP3, fotos y películas. Son... ¡¡¡imprescindibles!!

Por dentro no difieren en nada a los discos duros que los PC portátiles llevan en su interior. Por fuera muestran un diseño atractivo y manejable que permite su fácil transporte en una bolsa, mochila o incluso un bolsillo. Tienen una asombrosa capacidad de almacenamiento de 500 Gigabytes y su precio, en realidad, no es tan alto: entre los 100 y 200€. Pero, lo más importante, es que utilizan una conexión tan universal como el USB para conectarse a cualquier PC.

¿PARA QUÉ SIRVEN?

En ellos podrás almacenar música, fotos, películas, documentos, juegos que no necesiten instalación (la mayoría de los MMO online) e incluso el sistema operativo. Y para facilitarte la elección, este mes analizaremos cuatro de los modelos más potentes y rápidos del mercado.

La imagen utilizada en la primera página de esta comparativa pertenece al juego «Battle Forge» (CHJ99)

6 dudas acerca de los discos externos

1 ¿Para qué necesito uno? Para llevar todos aquellos documentos y programas que puedas utilizar en algún momento en varios ordenadores a la vez.

2 ¿En qué me fijo al comprar uno nuevo? En la capacidad del disco (320 ó 500 GB está muy bien), en los tiempos de acceso (cuanto más bajo mejor) y en la velocidad de giro (7200 mejor que 5.400 r.p.m.). ¡¡Ah!!, y cuida que sea también muy silencioso.

3 ¿Necesito instalar driver? No, aunque sí el software de copia de seguridad y encriptación que suelen incluir todos.

Un disco duro externo, como los que analizamos este mes, no es más que un disco duro interno de ordenador portátil al que se le ha añadido una carcasa atractiva y una conexión USB. Su aspecto interno es muy parecido a este.

1. Motor de giro
2. Discos de almacenamiento
3. Motor de la cabeza lectora
4. Cabeza lectora
5. Interfaz de conexión



Así es un disco duro USB externo por dentro.

4 ¿Cómo se conectan al PC? Lo más habitual es que lo hagan por USB 2.0, aunque se empieza a extender el estándar eSATA (External Serial ATA), tan rápida como las conexiones de los discos internos.

5 ¿Puedo utilizarlos con una consola de videojuegos? Sí, en ellos puedes almacenar música y vídeo que más tarde podrás reproducir tanto en una Xbox 360 como en una PlayStation 3.

6 ¿Cuánto me puede costar? Dependiendo de la capacidad del disco, hay infinidad de precios. Puedes encontrar un modelo de 320 GB por apenas 70€.

Así hacemos los Test

COMPUTER HOY JUEGOS ha probado cuatro discos duros externos USB de 500 GB de capacidad, sometiéndolos a toda una batería de tests de velocidad y rendimiento.

INSTALACIÓN

Debe estar descrita con detalle, permitiendo que cualquier usuario pueda interpretar y aplicar las instrucciones. Los controladores deben instalarse automáticamente.

RENDIMIENTO

Primero analizamos la velocidad sostenida a la que los discos transmiten los datos almacenados. La velocidad de transferencia obtenida se expresa en Kilobytes por segundo (Kb/s). Este Test se realiza tanto para operaciones de lectura como de escritura, y cuanto mayor es, más nota se obtiene. A continuación medimos el tiempo de acceso. Para entender esta prueba, es importante saber que un disco duro almacena la información en pistas circulares y que cada una está compuesta por sectores. El tiempo medio de acceso indica la velocidad con la que la cabeza lectora es capaz de acceder a la información que se necesita. Puesto que dicha información suele estar fragmentada por todo el disco duro, este cabezal debe moverse a gran velocidad, de un lado a otro del disco, buscando en cada momento el fragmento de información que necesita. COMPUTER HOY JUEGOS ha medido el tiempo que la cabeza lectora tarda en alcanzar un determinado sector, partiendo de la posición más alejada a la que ésta puede encontrarse. Con todos los valores obtenidos se ha determinado una media que representa el Tiempo de Acceso para ese disco duro, quedando reflejado en milisegundos (ms). Evidentemente, cuanto menor sea este valor, mejor puntuación se obtiene.



Medir los tiempos de acceso es una de las partes importantes del Test.



Uno de nuestros técnicos realiza las pruebas de rendimiento a los cuatro discos USB externos de 500 GB que han participado en el Test.

ESPACIO EN DISCO

Los fabricantes indican el espacio de un disco duro fijando el mega en un millón de bytes. En realidad, en el campo de la informática, un megabyte equivale a 1.048.576 bytes. En COMPUTER HOY JUEGOS, por tanto, indicamos la capacidad "real" de cada disco duro, tomando el tamaño real de un megabyte.

PRECIO / CALIDAD

La relación precio/calidad se obtiene dividiendo el precio del producto por la nota obtenida por éste en el Test. El resultado se lleva a la tabla que hay bajo a estas líneas, y que recoge los distintos intervalos a partir de la media ponderada de todos los precios. Así, un disco duro con un precio de 119€ y una nota de 7,90, tendrá una relación precio/calidad de 15,06: Notable.

Índice hasta 13,70	Sobresaliente
13,71 hasta 17,12	Notable
17,13 hasta 22,83	Bien
22,84 hasta 34,25	Suficiente
34,26 hasta 68,50	Insuficiente
A partir de 68,51	Deficiente

COMPARATIVA

Resultados del Test





		Puesto 1		Puesto 2		Puesto 3	
MODELO		2,5" PORTABLE HD USB 2.0 TURBO-SPEED EXECUTIVE (PE)		MY PASSPORT ESSENTIAL 500 GB		FREE AGENT GO	
FABRICANTE / DISTRIBUIDOR	PORCENTAJE	Verbatim	Nota	Western Digital	Nota	Seagate	Nota
SERVICIO	7,0%		7,14		6,29		7,14
Duración de la garantía (dato del fabricante)	3,0%	Normal (2 años)	6,00	Extensa (3 años)	8,00	Muy extensa (5 años)	10,00
Tipo de garantía (dato del fabricante)	1,0%	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00	Sustitución por el fabricante	6,00
Teléfono de asistencia técnica	2,0%	934 705 520	8,00	+31 20 4467651	2,00	+00 800 4732 4283	2,00
Ayuda en Internet (idioma)	1,0%	www.verbatim.es (Castellano)	10,00	www.westerndigital.com (Castellano)	10,00	www.seagate.com/www/es-es (Castellano)	10,00
Teléfono de información	0,0%	934 705 520	-	+31 20 4467651	-	+00 800 4732 4283	-
Fax de información	0,0%	934 738 094	-	-	-	-	-
INSTALACIÓN	5,4%		10,00		10,00		10,00
Instalación, montaje y puesta en marcha	5,4%	Muy sencilla	10,00	Muy sencilla	10,00	Muy sencilla	10,00
INSTRUCCIONES DE FUNCIONAMIENTO	2,0%		2,00		2,00		2,00
Extensión y claridad de las instrucciones	2,0%	En inglés	2,00	Muy confusas	2,00	Muy confusas	2,00
VELOCIDAD	42,0%		6,60		6,70		6,31
Ratio de transferencia en operaciones de lectura	8,0%	Elevada (27.083,6 Kb/s)	7,86	Elevada (27.128,8 Kb/s)	7,88	Elevada (25.649 Kb/s)	7,36
Ratio de transferencia en operacion de escritura	8,0%	Elevada (25.620,9 Kb/s)	7,36	Elevada (26.806,6 Kb/s)	7,78	Elevada (27.118,4 Kb/s)	7,88
Tiempo de acceso en operaciones de lectura	7,0%	Elevado (17,4 ms.)	3,76	Elevado (17 ms.)	3,98	Muy elevado (19,1 ms.)	2,60
Tiempo de acceso en operaciones de escritura	7,0%	Muy bajo (7,6 ms.)	10,00	Muy bajo (8,2 ms.)	9,86	Muy bajo (9,1 ms.)	9,30
Tiempo necesario para la copia de datos desde DVD (14,4 Gigabytes)	4,0%	Algo lento (11' 6")	5,10	Algo lento (11' 4")	5,12	Algo lento (11' 20")	5,04
Tiempo necesario para la copia de ficheros MP3 (51,4 Gigabytes)	4,0%	Lento (55' 50")	4,20	Lento (55' 30")	4,22	Lento (54' 09")	4,26
Tiempo necesario para la copia de ficheros de vídeo (52,4 Gigabytes)	4,0%	Algo lento (36' 20")	5,44	Algo lento (36' 9")	5,46	Algo lento (34' 40")	5,62
CAPACIDAD	28,6%		9,64		9,64		9,64
Capacidad	28,6%	Muy elevada (465,76 Gigabytes)	9,64	Muy elevada (465,76 Gigabytes)	9,64	Muy elevada (465,76 Gigabytes)	9,64
NIVEL DE RUIDO	6,0%		9,82		9,96		9,82
Nivel de ruido en operaciones de lectura	3,0%	Casi inaudible (0,4 Sone)	9,82	Casi inaudible (0,3 Sone)	9,96	Casi inaudible (0,4 Sone)	9,82
Nivel de ruido en operaciones de escritura	3,0%	Casi inaudible (0,4 Sone)	9,82	Casi inaudible (0,3 Sone)	9,96	Casi inaudible (0,4 Sone)	9,82
ACCESORIOS INCLUÍDOS	5,0%		10,00		10,00		10,00
Cables necesarios para su conexión	1,0%	Sí	10,00	Sí	10,00	Sí	10,00
Software de protección de ficheos mediante contraseña	2,0%	Sí ("Verbatim Sync")	10,00	Sí ("WD Sync")	10,00	Sí ("Seagate Manager")	10,00
Software de copia de seguridad	2,0%	Sí ("Nero Back It Up 2 Essentials")	10,00	Sí ("WD Sync")	10,00	Sí ("Seagate Manager")	10,00
Componentes adicionales incluidos	0,0%	-	-	-	-	-	-
OTROS DATOS	4,0%		5,00		4,00		4,00
Peso	2,0%	Ligero (149 gr.)	8,00	Ligero (166 gr.)	8,00	Ligero (166 gr.)	8,00
Longitud del cable USB	2,0%	Muy corto (60 cm.)	2,00	Demasiado corto (37 cm.)	0,00	Demasiado corto (35 cm.)	0,00
Dimensiones (largo x ancho x alto)	0,0%	14 x 9 x 2 cm.	-	13 x 8 x 2 cm.	-	13 x 8 x 1 cm.	-
Sistemas operativos compatibles	0,0%	Windows XP y Vista	-	Windows XP y Vista	-	Windows XP y Vista	-
Formato del disco duro (comprobado)	0,0%	2,5"	-	2,5"	-	2,5"	-
Precio por Gigabyte (comprobado)	0,0%	0,26€	-	0,24€	-	0,26€	-
NOTA MEDIA	100%		7,90		7,85		7,74
CORRECCIÓN POSITIVA / NEGATIVA							
RESULTADO DEL TEST		**Notable ←**	**7,90**	**Notable ←**	**7,85**	**Notable ←**	**7,74**
PRECIO / CALIDAD		**Notable**		**Notable**		**Notable**	
Precio aproximado en tiendas		**119€**		**110€**		**119,99€**	
Cálculo de la nota precio/calidad		**119 / 7,90 = 15,06 = Notable**		**110 / 7,85 = 14,01 = Notable**		**119,99 / 7,74 = 15,50 = Notable**	

Puesto 4

TOUGH DRIVE LEATHER	
Freecom	Nota
	6,57
Normal (2 años)	6,00
Sustitución por el fabricante	6,00
902 401 024	6,00
www.freecom.es (Castellano)	10,00
902 401 024	-
-	-
	10,00
Muy sencilla	10,00
	2,00
En inglés	2,00
	5,83
Elevada (26.980,3 Kb/s)	7,84
Elevada (25.500,8 Kb/s)	7,30
Muy elevado (20,1 ms.)	1,96
Bajo (12,2 ms.)	7,20
Algo lento (11' 08")	5,10
Lento (49' 55")	4,46
Algo lento (37' 31")	5,34
	9,64
Muy elevada (465,76 Gigabytes)	9,64
	9,82
Casi inaudible (0,4 Sone)	9,82
Casi inaudible (0,4 Sone)	9,82
	10,00
Sí	10,00
Sí ("Freecom Hard Drive Protection")	10,00
Sí ("NTI Shadow")	10,00
-	-
	4,00
Normal (230 gr.)	6,00
Muy corto (61 cm.)	2,00
15 x 9 x 2 cm.	-
Windows XP y Vista	-
2,5"	-
0,43€	-
	7,49
Notable ←	7,49
Suficiente	
199€	
199 / 7,49 = 26,57 = Suficiente	

Nuestra Opinión

Prácticos y muy... ¿rápidos?

Analizados los cuatro modelos que han pasado este mes por nuestro laboratorio, nos invade cierta decepción. El motivo es que pese a tratarse de unas unidades muy compactas, silenciosas y que apenas consumen energía (no necesitan fuente de alimentaciñon externa), su velocidad dista mucho de poder equipararse con la de los modelos internos. La culpa, claro, es del estándar USB 2.0, muy rápido para algunas tareas, aunque no precisamente para ésta. ¿La solución? Una, que los fabricantes se pasen al estándar eSATA, con el handicap de su baja presencia en el parque de placas base instaladas. La otra, más factible, es que se acelere la implantación del estándar USB 3.0. En cuanto al Test, los registros obtenidos por los cuatro modelos son muy similares, sin apenas diferencias. Gana el modelo de Verbatim, aunque con apenas 5 centésimas de diferencia con respecto al modelo de Western Digital, vencedor de la categoría precio/calidad.

ASÍ QUEDAN



1. Verbatim 2,5" Portable HD
2. Western Digital My Passport
3. Seagate Free Agent Go
4. Freecom Tough Drive Leather

Puesto 1 — Verbatim 2,5" Portable HD USB 2.0

GANADOR CALIDAD Computer Juegos



- Tiempo de acceso más bajo en operaciones de escritura
- Muy silencioso
- Incluye software de protección por contraseña
- Incluye software de copia de seguridad
- Precio muy ajustado
- Buen soporte web



De los cuatro modelos del Test, el de Verbatim es sin duda el que cuenta con el diseño más compacto y estilizado de todos. Ideal para llevarlo a todas partes.

- El cable de conexión que incluye es muy corto
- Elevados tiempos de acceso en operaciones de lectura

Verbatim, Tel. 934 705 520

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	119€

Puesto 2 — Western Digital My Passport Essential

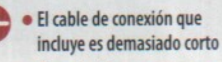
GANADOR PRECIO CALIDAD Computer Juegos



- Fue el más rápido del Test
- Muy silencioso
- Incluye software de protección por contraseña
- Incluye software de copia de seguridad
- Extensa garantía
- Precio muy ajustado



El modelo de Western Digital integra junto al puerto mini USB 2.0, un LED que indica cuándo el disco está en funcionamiento y transmitiendo datos al PC.

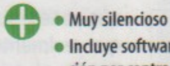


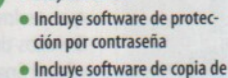
- El cable de conexión que incluye es demasiado corto
- Elevados tiempos de acceso en operaciones de lectura

Western D., Tel. +31 204467651

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	110€

Puesto 3 — Seagate Free Agent Go 500





- Muy silencioso
- Incluye software de protección por contraseña
- Incluye software de copia de seguridad
- El periodo de garantía es muy extenso
- Precio muy ajustado

Por sólo 25€ más, Seagate dispondrá de un útil accesorio, a modo de estación de conexión, en el que podemos alojar el disco para empezar a trabajar inmediatamente con él.

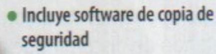
- El cable de conexión que incluye es demasiado corto
- Elevados tiempos de acceso en operaciones de lectura

Seagate, Tel. +00 800 4732 4283

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Notable
Precio:	119,99€

Puesto 4 — Freecom Tough Drive Leather





- Muy silencioso
- Incluye software de protección por contraseña
- Incluye software de copia de seguridad

Además de un extravagante diseño, el modelo de Freecom integra un curioso mecanismo en la parte trasera para su conexión USB. Es útil, sí, pero también muy frágil.

- El cable de conexión que incluye es muy corto
- Elevados tiempos de acceso en operaciones de lectura
- Es el menos compacto y ligero de los cuatro modelos
- Precio muy elevado

Freecom, Tel. 902 401 024

Nota:	Notable
Precio/Calidad:	Suficiente
Precio:	199€

Conjuntos de Altavoces
Creando ambiente

Siempre se ha dicho que el cine no sería lo mismo sin la música. De unos años a esta parte, esta sentencia es igual de válida para los juegos de ordenador.

Durante trece meses hemos indagado en las peculiaridades de cada uno de los componentes de un ordenador, tratando de discernir qué aspectos tener en cuenta a la hora de elegir el más adecuado. Este penúltimo capítulo de la serie 'Actualiza tu PC', lo vamos a dedicar a un periférico al



que no se le suele dar la importancia que realmente tiene: los altavoces. De ellos depende que juegos como «Dead Space» o «Bioshock», al igual que ocurre con las películas en el cine, logren la ambientación tan extraordinaria de la que presumen.

Con todo, no os vamos a marear con cifras y decenas de variables (ya tuvimos bastante con las memorias, procesadores y demás). Por contra, vamos a profundizar en dos o tres aspectos básicos que, creemos, son los más importantes a la hora de elegir un buen conjunto de altavoces. Al fin y al cabo, lo importante es que estos suenen bien y eso, por mucho que lo intentemos, sólo puede comprobarse en la práctica, escuchando el sonido que son



Este es el aspecto interno que muestra el altavoz de un subwoofer.

capaces de generar. Para empezar, deciros que hemos desechado de antemano los sistemas digitales, ya que resultan mucho más complejos de configurar y son sólo una minoría los usuarios que quieren realizar un desembolso tan alto (y más en estos tiempos). Nos centramos, pues, en los sistemas analógicos, mucho más económicos y con resultados tan satisfactorios (apenas perceptibles) como el de los sistemas digitales.

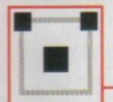


El Z-5500 Digital de Logitech es espectacular... ¡¡pero cuesta 449€!!

ACTUALIZA TU PC

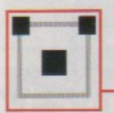
TIPOS DE ALTAVOCES

Llegado el momento de elegir un nuevo conjunto de altavoces, hay varias alternativas posibles dependiendo del tipo de sonido que deseamos obtener:



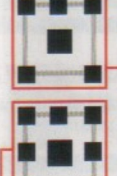
2.0 (dos altavoces): Es lo que conocemos como sistema de altavoces estéreo: no incluye subwoofer, es muy fácil de instalar y es compatible con cualquier tarjeta de sonido actual.





2.1 (dos altavoces + subwoofer): es igual de compatible que el sistema 2.0, y de hecho sólo le diferencia de éste que incluye un altavoz subwoofer que produce frecuencias más bajas (lo que se conoce como graves).



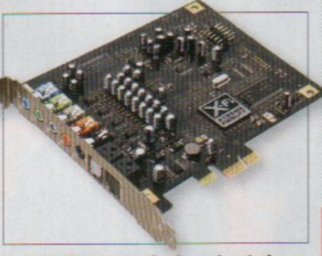


Sonido envolvente: esta categoría engloba a su vez los sistemas 5.1 y 7.1. Consta, en su configuración más básica, de un altavoz frontal central, dos frontales laterales y dos traseros laterales, además de un subwoofer para frecuencias bajas. En la configuración 7.1 se añaden 2 altavoces laterales más.



"Los sistemas 5.1 y 7.1 permiten crear asombrosos entornos de sonido envolvente"

Ten en cuenta que para poder utilizar un sistema de altavoces 5.1 ó 7.1, es necesario disponer de una tarjeta de sonido de seis canales.



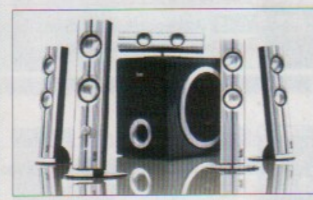
La X-Fi Titanium de Creative Labs es ideal para sistemas 5.1 ó 7.1.

Hay otros parámetros importantes para asegurarte una buena compra, aunque lo ideal sería poder probar el conjunto antes de comprarlo.

Vatios RMS: esta cifra representa la potencia real del conjunto. Para un buen sistema 5.1, está bien que la potencia total de los altavoces ronde los 30-50 Vatios RMS, y que la del subwoofer esté por encima de 100.

Estándares de audio: el conjunto de altavoces no decodifica el sonido; se limita únicamente a reproducir el sonido que la tarjeta de audio le envía de forma analógica o digital.

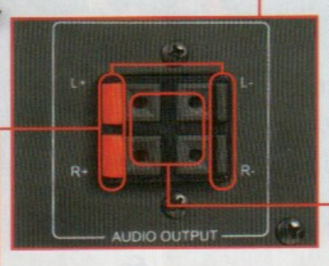
Precio: un buen conjunto de altavoces no debería superar la barrera de los 300€ para un sistema 5.1 ó 7.1. Por un 2.0 ó 2.1 de calidad, no deberías pagar más de 100€ o 125€. Fíate sobre todo de compañías consagradas como Logitech, Creative Labs, Genius, Hercules o Trust.



Los XPS 5.1 70 de Hercules: diseño y potencia por solo 89,90€.

¿CÓMO SE CONECTA?

La conexión de unos altavoces es sencilla, y más ahora que la mayoría de los fabricante identifican cada conexión con un código de color que nos indican dónde debe ir conectado cada cable. Lo primero, en cualquier caso, es conectar los altavoces al módulo central del conjunto, que suele ser también el subwoofer del equipo. Casi todos los altavoces utilizan la conexión típica de cables dobles (positivo y negativo) pelados en el extremo, como se ve aquí:



Todo lo que debes hacer es pulsar el botón del liberador e introducir el cable en el orificio correcto.

En lo que respecta a la conexión de la tarjeta de sonido al conjunto de altavoces, conviene que empecemos por echarle un vistazo a esta imagen de una Soundblaster X-Fi:



Las conexiones analógicas tipo jack sólo permite enviar dos canales de audio por cable. Si hablamos de sistemas 5.1, con cinco canales de audio, es obvio que necesitaremos más de un cable para enviar la señal completa. La cuestión aquí es no equivocarse enviando, por ejemplo, la señal de los altavoces traseros a los frontales. Para no perderte, ten en cuenta este código de colores:

- Altavoces frontales
- Altavoces traseros
- Altavoz frontal central
- Subwoofer

El módulo central del conjunto de altavoces (el que se conecta a la tarjeta de sonido), también suele utilizar el mismo código de colores, como se ve en la imagen, pero por si acaso no es así y además tu nivel de inglés



no es muy bueno, ten en cuenta el significado de estas tres palabras:

Front: [altavoces] frontales
Rear: [altavoces] traseros
Side: [altavoces] laterales

Con estas indicaciones, seguro que no tendrás problema alguno en montarte tu conjunto de altavoces.

DISFRUTA DEL SONIDO EN SILENCIO

Alegrarnos la vida mejorando la ambientación de los juegos con un nuevo conjunto de altavoces puede que acabe con la paciencia de los que nos rodean. Para esos casos en los que conviene jugar en silencio, existen los auriculares de última generación, como este 5.1 Surround USB headset de Trust, capaces de simular el sonido envolvente de los sistemas 5.1. Cuestan 54,99€.



Métete de lleno en los juegos sin molestar a los demás.

Guía de Compras

Los mejores juegos del panorama actual de PC ordenados y clasificacos por géneros para que sepáis qué comprar y cuánto oscuesta, antes de ir a vuestra tienda favorita.



TRES RAZONES PARA DISFRUTAR DE...

PROTOTYPE

Por sorpresa, casi sin darnos cuenta, nos ha llegado un juegazo que nos ha dejado sin aliento. Un espectáculo total donde una especie de superhéroe atormentado intenta evitar el armagedón del mundo. Un título que va a marcar un antes y un después... ¡¡seguro!!

ACTIVISION-BLIZZARD
54,95€
SIMULACIÓN

LO MEJOR DEL MES



COMPANY OF HEROES TOV
Estrategia ambientada en la Segunda Guerra Mundial donde viviremos vibrantes batallas muy tácticas.
THQ 39,95€



BATTLESTATIONS PACIFIC
Vive la guerra del Pacífico manejando aviones, buques y submarinos. ¡¡Disfrutarás de la acción más total!!
Koch Media 39,95€



VELVET ASSASSIN
Boicotea todas las bases alemanas con la asesina más mortal que haya visto la Segunda Guerra Mundial.
Koch Media 29,95€



ACCIÓN



Alone in the Dark
7,69 INF. Pasarás mucho miedo en el centro de Nueva York. Resuelve el misterio.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



ARMA
9,01 SUF. La guerra moderna, como nunca la habías vivido en tu ordenador.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 39,95€



Assassin's Creed D.C.E.
9,82 SUF. Damasco, Jerusalén y Acre. Tres ciudades y un misterio que resolver.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

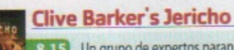


Battlestation Pacific
9,01 SOB. Controla aviones, barcos y submarinos, tanto de los aliados como del eje.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . N 39,95€

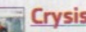
Bioshock
9,09 SOB. Una obra maestra que se desarrolla bajo el mar. ¡¡Un juego alucinante!!
Take 2 . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Call of Duty 4
9,32 SUF. Oriente Medio. Los terroristas amenazan el mundo. ¿Vas a derrotarlos?
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 59,95€



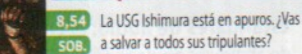
Clive Barker's Jericho
8,15 SUF. Un grupo de expertos paranormales en un pueblo maldito. ¡¡Límpialo!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



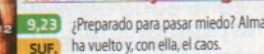
Crysis

9,34 SOB. Una isla paradisiaca y tropas coreanas incordiando. Acaba con todos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

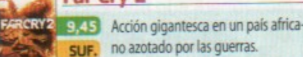
Crysis Warhead
8,73 SUF. Ponte a los mandos de un segundo equipo de rescate... ¡¡ojo a los aliens!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Dead Space

8,54 SOB. La USG Ishimura está en apuros. ¿Vas a salvar a todos sus tripulantes?
Electronic Arts . Todo Tipo Jug. . R 19,95€

Devil May Cry 4
7,52 SUF. Acción a ritmo de pistolas y espadas en un mundo lleno de demonios.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 39,95€



F.E.A.R. 2 Project Origin
9,23 SUF. ¿Preparado para pasar miedo? Alma ha vuelto y, con ella, el caos.
Warner Bros . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



Far Cry 2
9,45 SUF. Acción gigantesca en un país africano azotado por las guerras.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Gears of War

8,66 SUF. Los Locust han invadido la Tierra y no van a dejar títere con cabeza...
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€



Grand Theft Auto IV
9,37 SUF. Liberty City te abre de par en par las sucias puertas del éxito. ¡¡Venga!!
Take2 . Todo Tipo Jugadores . 49,95€



Halo 2
8,56 SUF. El Jefe Maestro tiene mucho trabajo con los aliens. ¿Vas a ayudarle?
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 54,99€

Left 4 Dead

8,32 SUF. La ciudad está infectada de zombies y hay que exterminarlos a todos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

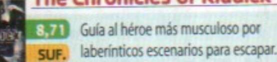
Mirror's Edge

9,14 SUF. Acción en primerísima persona por los tejados de una gigantesca ciudad.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Prince of Persia

8,08 SUF. El príncipe regresa a sus orígenes con nuevos combates, saltos y acrobacias.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

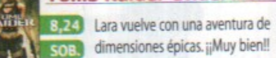
Prototipe
9,20 SUF. El planeta es víctima de una plaga, y sólo nosotros podemos salvarlo.
Activision . Todo Tipo Jugadores . N 54,95€



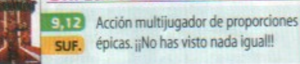
The Chronicles of Riddick
8,71 SUF. Guía al héroe más musculoso por laberínticos escenarios para escapar.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Tom Clancy's Ghost Recon AW 2
9,03 SOB. Rebeldes mexicanos han robado una bomba nuclear. ¡¡Vaya tomate!!
Ubi Soft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Tom Clancy's R6 Vegas 2
9,00 INF. Afronta situaciones difíciles con rehenes y peligrosos terroristas.
Ubisoft . Todo tipo jug. . 59,95€



Tomb Raider Underworld
8,24 SOB. Lara vuelve con una aventura de dimensiones épicas. ¡¡Muy bien!!
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Unreal Tournament III
9,12 SUF. Acción multijugador de proporciones épicas. ¡¡No has visto nada igual!!
Atari. Todo Tipo Jugadores . 54,95€







1 UNA CIUDAD ENTERA

La isla de Manhattan se pone a nuestra disposición para que la recorramos como más nos apetezca. Corriendo, volando, en helicóptero, en tanque o trepando por las paredes de los edificios.

2 ACCIÓN TOTAL

Las calles están infestadas de peatones, soldados y cazadores mutantes que buscan sangre para alimentar a las colmenas. Podemos destruirlo todo, atacarlo todo y utilizarlo todo.

3 DISFRÁZATE

Alex puede adquirir el ADN de cualquier enemigo o peatón del juego para infiltrarse y aprender sus habilidades. Posibilidades que convierten a «Prototype» en un juego único.

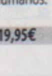


ESTRATEGIA



Age of Empires III
9,33 SUF. Un referente en el género, si te gusta la estrategia no te lo puedes perder.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 44,95€

Black & White 2
9,16 SOB. ¡¡Conviértete en un dios!! y demuestra todo tu poder con los humanos.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 19,95€



Caesar IV
7,99 SOB. Mítica saga que nos invita a convertir una pequeña urbe en todo un imperio.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . R 14,95€



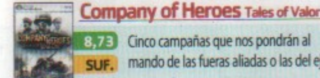
CivCity Roma
7,91 SUF. El orden y la gestión de recursos son las bases de este título. ¡¡A construir!!
Take2 . Jugadores Expertos . 39,99€



Command & Conquer Red Alert 3
8,91 SUF. Sensacional título de estrategia que nos invita a luchar en la guerra fría.
Electronic Arts . Jugadores Expertos . 49,95€



Command & Conquer Tiberium Wars
8,50 SOB. El G.D.I y la Hermandad NOD continúa su guerra por el Tiberio. ¡A luchar!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Company of Heroes Tales of Valor
8,73 SUF. Cinco campañas que nos pondrán al mando de las fueras aliadas o las del eje.
THQ . Todo Tipo Jugadores . N 34,95€



Crusaders Thy Kingdom Come
8,55 SUF. Estrategia ambientada en la época de las Cruzas y basada en el combate.
Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

La Batalla por la Tierra Media
8,39 SOB. Un juegazo que se sustenta con emocionantes y vibrantes combates.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 9,95€



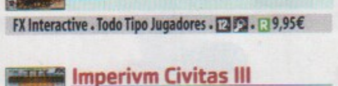
El Universo en Guerra
8,79 SUF. La Tierra se ha convertido en el campo de batalla de tres razas alienígenas.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Empire Total War
9,05 SUF. ¡¡Los combates más emocionantes!! Con cientos de unidades en pantalla.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

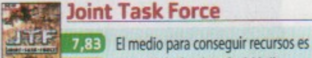
Heroes V Tribes of the East
8,58 SOB. Batallas por turnos y combates espectaculares con gran cantidad de poderes.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Imperivm Civitas II
9,20 SOB. Construcción y gestión para crear una gran ciudad romana. ¡A disfrutar!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 9,95€



Imperivm Civitas III
8,44 SOB. Se aunan por vez primera las batallas con la gestión en la saga. ¡¡Genial!!
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Joint Task Force
7,83 SUF. El medio para conseguir recursos es muy original... ¡¡La televisión!!
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 39,99€

Maelstrom
8,01 SUF. La Tierra es un vertedero radioctivo donde escasea el agua. ¡¡A luchar!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . 44,95€



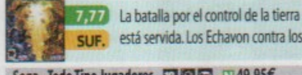
Medieval II Total War
9,02 SUF. Espectacular como pocos, miles de unidades en combate simultaneamente.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 39,95€



Sparta
8,58 SOB. Tres civilizaciones se disputan la hegemonía en un espectacular título.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



Stormrise
7,77 SUF. La batalla por el control de la tierra está servida. Los Echavon contra los Sai.
Sega . Todo Tipo Jugadores . N 49,95€

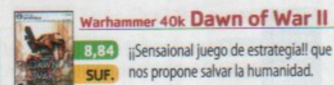




Tom Clancy's EndWar
8,18 INF. La voz es nuestra principal arma, pues "cantaremos" todas las órdenes.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . N 59,95€



Viva Piñata
8,54 BIEN Estrategia de gestión que propone crear un jardín para atraer piñatas.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 29,95€





Warhammer 40k Dawn of War II
8,84 SUF. ¡¡Sensaional juego de estrategia!! que nos propone salvar la humanidad.
THQ . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Warhammer Mark of Chaos
8,60 BIEN Estrategia enfocada al belicismo donde la gestión pasa desapercibida.
THQ . Todo Tipo Jugadores . 29,95€



World in Conflict Complete Ed.
8,30 SOB. Divertidísimo multijugador y un motor gráficos espectacular.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

WorldShift
9,12 SOB. Estrategia enfocada al multijugador donde iremos adquiriendo objetos.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

R = PRECIO REDUCIDO · N = NUEVA ENTRADA · DEF. = DEFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · SUF. = SUFICIENTE · BIEN · NOT. = NOTABLE · SOB. = SOBRESALIENTE

LA POLÉMICA

¿Es mejor «Los Sims 3» que el anterior?



A SÍ, ES MUCHO MEJOR



B NO, FALTAN EXPANSIONES

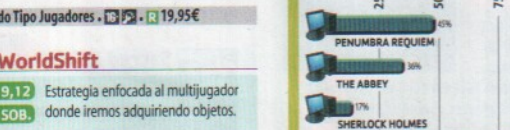
C NO, MEJOR EL ANTERIOR

Si quieres mojarte, esta es tu oportunidad. Todos los meses te traemos las cuestiones que más preocupan a los jugadores de PC. Vota por una de las tres respuestas posibles y comprueba cuál es la preferida por todos los lectores de COMPUTER HOY JUEGOS.

Cómo participar: Elige tu opción y envía un e-mail a la dirección: CHJUEGOS@AXELSPRINGER.ES

LA POLÉMICA DEL MES ANTERIOR

¿Qué juego de aventura te ha divertido más?



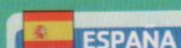




LOS + VENDIDOS

¿Qué juego no aspira a alcanzar el primer puesto de esta clasificación para bajar del pedestal al eterno número uno, «World of Warcraft»? Si quieres estar al día de los títulos que arrasan en España, y en el mundo, esta es tu sección.

Datos de España* elaborados por GFK para ADESE (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento).



ESPAÑA

Datos oficiales sobre los juegos que más éxito han cosechado para PC el pasado mes de Mayo.

1 WORLD OF WARCRAFT WRATH OF THE LICH KING
ROL ONLINE
Activision-Blizzard



2 PES 2009
DEPORTIVO
Konami

3 EMERGENCY 4
ESTRATEGIA
FX Interactive

4 LOS SIMS 2 MEGALUXE
SIMULACIÓN
Electronic Arts



5 EMPIRE TOTAL WAR
ESTRATEGIA
Sega



6 IMPERIVM ANTHOLOGY
ESTRATEGIA
FX Interactive

7 SACRED 2 FALLEN ANGEL
ROL
Virgin Play

8 FOOTBALL MANAGER 2009
MÁNAGER
Sega



9 IMPERIVM CIVITAS III
ESTRATEGIA
FX Interactive

(*) Datos de Mayo de 2009 referentes a las ventas registradas en informática, hipermercados, grandes almacenes, especialistas en videojuegos, electrónica de consumo y e-tailers (comercios electrónicos).

LOS MÁS ESPERADOS

1 BATMAN ARKHAM ASYLUM
Koch Media
2009
Acción

El Joker y Batman se ven las caras en esta nueva aventura donde controlaremos al Caballero Oscuro para escapar del Joker. ¡¡A ver si llega ya!!

2 BIOSHOCK 2
Take2
Finales 2009
Acción

Rapture ha resurgido de sus cenizas y es más peligrosa que nunca. Deseando estamos de meternos en esta ciudad submarina.

3 CALL OF JUAREZ BOUND IN BLOOD
Ubisoft
Julio 2009
Acción

El salvaje oeste es más divertido que nunca. Diversión y disparos nos aguardan entre venganzas y duelos al sol. ¿Te vienes?

4 DRAGON AGE ORIGINS
Electronic Arts
2009
Rol

Bioware está desarrollando uno de los bombazos de 2009. Y es que este título promete mucha diversión para finales de año.

5 OPERATION FLASHPOINT
Koch Media
2009
Acción



Acción táctica a cargo de las fuerzas especiales británicas donde viviremos intensos combates. ¿Sabes cómo es la guerra moderna?





ROL

Space Siege
8,17 SUF. Mezcla perfecta entre rol y acción, con divertidísimo combates.
Sega España . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Loki
8,24 BIEN Rol a la japonesa con miles de combates por turnos donde la cantidad cuenta.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Age of Conan
8,69 INF. ¡¡Todo el universo Conan!! Con un sistema de combate revolucionario.
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 19,95€

The Witcher
8,19 SOB. El brujo guerrero Geralt de Rivia es el protagonista de este genial título.
Atari . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

El Señor de los Anillos Online
8,13 INF. Fiel recreación de la Tierra Media, con el aliciente de luchar contra el mal.
Atari · Todo Tipo Jugadores · R 19,99€

Warhammer Online
9,19 DEF. Sensacional recreación del universo "Warhammer" para disfrutar de lo lindo.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Fallout 3
9,03 SUF. Colosal, infinito y con una historia sensacional. ¡¡Una obra maestra!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

WOW Battlechest
9,15 INF. El título original y su primera expansión en un sólo pack.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Mass Effect
9,05 SUF. ¡Impresionante en todos los sentidos! Frenéticos combates llenos de acción.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

WOW Wrath of the Lich King
9,88 BIEN ¡¡Impresionante expansión!! Nuevas mazmorras, enemigos, profesiones...
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 34,95€

Neverwinter Nights 2 Gold
8,59 INF. Los Reinos Olvidados son el marco perfecto para vivir el mejor rol.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

Rise of the Argonauts
9,32 SUF. Fusión de géneros, rol y acción, que nos invita a recorrer toda Grecia.
Atari . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Sacred 2 Fallen Angel



8,38 SOB. El mundo de Ancaria está en guerra, la batalla es inminente. ¡¡A luchar!!
Atari . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Guitar Hero III
8,90 INF. Conviertete en el guitarrero de moda y vence a todos tus competidores.
Activision-Blizzard . Todo Tipo Jugadores . 69,95€

Los Sims Historias de Mascotas
8,18 SOB. Dos nuevas historias para los sims, en esta ocasión toca lidiar con mascotas.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Los Sims 2 Deluxe
9,16 SUF. Millones de jugadores se han apuntado a la "Simmania". ¡¡A disfrutar!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 54,95€

Spore
9,28 SUF. Partiendo de organismos unicelulares, debemos crear y liderar una raza.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 49,95€

Silent Hunter 4
8,15 SOB. Divertido simulador de submarinos durante la Segunda Guerra Mundial.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€



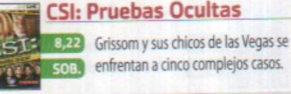


SIMULACIÓN

Flight Simulator X
8,45 INF. ¡¡El simulador más profesional!! Pero también acto para principiantes.
Microsoft . Todo Tipo Jugadores . 59,95€

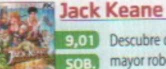
AVENTURA

CSI: Pruebas Ocultas



8,22 SOB. Grissom y sus chicos de las Vegas se enfrentan a cinco complejos casos.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€

Jack Keane



9,01 SOB. Descubre quién está detrás del mayor robo de Té de la historia.
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . R 19,95€





10 WORLD OF WARCRAFT	ROL ONLINE · Activision-Blizzard
11 SPARTA LA BATALLA DE LAS TERMÓPILAS	ESTRATEGIA · FX Interactive
12 WORLD OF WARCRAFT BATTLE CHEST	ROL ONLINE · Activision-Blizzard
13 WORLD OF WARCRAFT THE BURNING CRUSADE	ROL ONLINE · Activision-Blizzar
14 FIFA 09	DEPORTIVO · Electronic Arts
15 ASSASSIN'S CREED CODEGAME	ACCIÓN · Ubisoft

USA

1. **LOS SIMS 3** — SIMULACIÓN · Electronic Arts
2. **WORLD OF WARCRAFT** WRATH OF THE LICH KING — ROL ONLINE · Activision-Blizzard
3. **NANCY DREW** RANSOM OF THE SEVEN SHIPS — AVENTURA · Her Interactive
4. **WORLD OF WARCRAFT** BATTLECHEST — ROL ONLINE · Activision-Blizzard
5. **GHOSTBUSTERS** — ACCIÓN · Atari

Datos de EE.UU. obtenidos por Amazon.

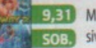
UK

1. **LOS SIMS 3** — SIMULACIÓN · Electronic Arts
2. **FOOTBALL** MANAGER 2009 — MÁNAGER · Sega
3. **EMPIRE TOTAL WAR** — ESTRATEGIA · Sega
4. **WORLD OF WARCRAFT** WRATH OF THE LICH KING — ROL ONLINE · Activision-Blizzard
5. **PROTOTYPE** — ACCIÓN · Activision

Datos oficiales de Inglaterra obtenidos por ELSPA (Entertainment and Leisure Software Publishers Association).



Perdidos
8,06 SOB. La serie de TV, por fin, en tu ordenador. Para que disfrutes de lo lindo.
Ubisoft . Todo Tipo Jugadores . 16 . R 19,95€



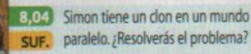
Runaway 2
9,31 SOB. Malos de tomo y lomo, chicas explosivas y los mejores chistes. ¡¡Genial!!
FX Interactive · Todo Tipo Jugadores · 12 · R 19,95€

Sam & Max
8,78 SOB. Riete de lo lindo con los detectives más canallas de la historial del PC.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 12 . R 14,95€



Sherlock Holmes
8,96 SOB. ¿Podrás capturar a Ársene Lupin antes de que robe Londres?
FX Interactive . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 9,95€





Simon the Sorcerer 4
8,04 SUF. Simon tiene un clon en un mundo paralelo. ¿Resolverás el problema?
Virgin Play . Todo Tipo Jugadores . 12 . 39,95€



The Abbey
8,51 SUF. Fray Leonardo debe resolver un misterioso asesinato. ¡¡Alucinante!!
Friendware . Todo Tipo Jugadores . 12 . 49,95€



VELOCIDAD

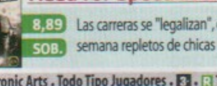


Juiced 2
7,69 INF. Las carreras tuning más espectaculares y emocionantes. ¡¡A correr!!
THQ . Todo Tipo Jugadores . 12 . 39,95€



Moto GP 08
8,12 SUF. ¡¡Vive toda la emoción del campeonato del mundo de motos en tu PC!!
Koch Media . Todo Tipo Jugadores . 3 . 39,95€





Need for Speed Pro Street
8,89 SOB. Las carreras se "legalizan", con fines de semana repletos de chicas y tuning.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€

Need for Speed Underground
8,75 SOB. Nuevas carreras ilegales, policías que nos persiguen y cochazos para tunear.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 12 . 49,95€



Racedriver GRID
8,91 SUF. Velocidad en estado puro. Vive las competiciones más alucinantes...
Atari . Todo Tipo Jugadores . 7 . 49,95€



Trackmania Uted. Forever
9,09 SOB. Conduce tu bólido y completa las acrobacias más divertidas.
FX Interactive · Todo Tipo Jugadores · 3 · R 19,95€

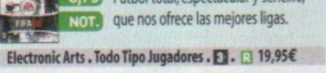




DEPORTIVOS



FIFA 08
8,79 NOT. Fútbol total, espectacular y sencillo, que nos ofrece las mejores ligas.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€





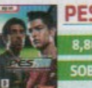
FIFA 09
8,86 SUF. En esta ocasión controlaremos a los jugadores con el ratón. ¡¡Increíble!!
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€



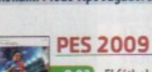
NBA 2K9
8,10 BIEN La mejor liga del mundo en nuestro ordenador con todas sus estrellas.
Take 2 . Todo Tipo Jugadores . 3 . 29,95€



NBA Live 08
8,02 SOB. A pesar de estar desactualizado, es un título muy, muy divertido.
Electronic Arts . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€



PES 2008
8,80 SOB. La diversión de siempre e, incluso, más realismo. ¡No te lo puedes perder!
Konami . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€



PES 2009
8,93 SUF. El fútbol más realista con un nuevo modo, el leyenda, que nos encandilará.
Konami . Todo Tipo Jugadores . 3 . R 19,95€



Pro Cycling Manager 08/09
7,72 SUF. Imita a los campeones españoles y vence a cualquier en el asfalto.
Friendware . Todo Tipo Jugadores . 3 . 39,95€



Speedball 2 Tournament
7,40 BIEN El deporte extremo definitivo. Violento y, sobre todo, muy divertido.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 12 . 29,95€



Top Spin 2
8,28 BIEN Golpes para dar y tomar, los mejores jugadore y las mejores pistas.
Nobilis . Todo Tipo Jugadores . 3 . 29,95€



Virtua Tennis 3
8,55 SUF. Divertido y realista como ninguno, sin lugar a dudas el mejor tenis.
Sega . Todo Tipo Jugadores . 3 . 39,95€



Consulta la Guía de Compras completa en el CD de la revista. Ejecuta la aplicación y en la sección Extras, elige la opción "Secciones en PDF CHJ CD".

SOB. = SOBRESALIENTE · NOT. = NOTABLE · BIEN · SUF. = SUFICIENTE · INF. = INSUFICIENTE · DEF. = DEFICIENTE · N = NUEVA ENTRADA · R = PRECIO REDUCIDO

COMPUTERCHOLLOS

ACTIVISION (RE-ACTIVE)

Call of Duty 2	19,95€
Call of Duty Deluxe Edition	14,95€
Doom 3	14,95€
Gun	14,95€
La Fuga de Monkey Island	9,95€
Quake 4	14,95€
Star Wars Battlefront 2	14,95€
Star Wars El Imperio en Guerra	14,95€
The Movies	14,95€

ELECTRONIC ARTS

Crysis	19,95€
Mass Effect	19,95€
Mercenaries 2 World in Flames	19,95€
C & C Red Alert 3	19,95€
Dead Space	19,95€
Littlest Pet Shop	19,95€
My Sims	19,95€





ELECTRONICS ARTS (CLASSIC)

Battlefield 2 C. Collection	19,95€
C & C Tiberium Wars	19,95€
La Batalla por la Tierra Media II	19,95€
FIFA 08	19,95€
Los Sims Edición Deluxe	9,95€
Medal of Honor Airborne	19,95€
NBA Live 08	19,95€
Need for Speed Carbono	19,95€

FX INTERACTIVE (PREMIUM)

Avencast	9,95€
Imperivm Civitas	9,95€
Imperivm III Batallas de Roma	9,95€
Runaway A Road Adventure	9,95€
Torrente El Juego	9,95€

NOBILIS (NEOJUEGOS)

Gothic II	9,99€
Trackmania United	9,99€





TAKE2 (NUEVO PRECIO)

GTA San Andreas	9,95€
Mafia	9,95€
Max Payne 2	9,95€

UBISOFT (CODEGAME)

Brother in Arms Road to Hill 30	9,95€
Combat Flight Simulator 2	9,95€
CSI Oscuras intenciones	9,95€
Devil May Cry 3	9,95€
Dungeon Siege	9,95€
IL 2 Sturmovik	9,95€
Peter Jackson's King Kong	9,95€

VIVENDI GAMES (THE COLLECTION)

L. S. Larry Magna Cum Laude	6,99€
Swat 4	6,99€

Los expertos responden

Si tenéis alguna duda especial sobre un juego, un lanzamiento, una compañía o un dispositivo de hardware, podéis acudir a esta tribuna y resolver vuestras dudas.

Cuando surgen dudas sobre qué componente comprar para nuestro PC, o con qué título de rol o simulación en castellano jugar este verano... ¿qué mejor lugar para preguntar que esta sección?



«Aion Tower of Eternity» está a punto de salir y será, con seguridad, uno de los juegos importantes de este 2009.

Un Fan de NCSoft

¿Desde que jugué a «Guild Wars» por primera vez, puedo decir que soy un auténtico fan de NCSoft. Después me "enganché" también a «Tabula Rasa» y un poco menos a «Lineage II». Así que podéis imaginar que estoy como loco por saber qué ocurre con «Guild Wars 2» y «Aion Tower of Eternity». ¿Qué se sabe de ellos? ¿Cuándo saldrán?

Jesús Ruiz (vía e-mail)

Hola Jesús. Tenemos buenas y malas noticias que darte. La buena es que de «Guild Wars 2» sabemos lo mismo que tú, es decir, nada, y mucho nos tememos que seguiremos así algún tiempo. La buena noticia es que el lanzamiento de «Aion» está a la vuelta de la esquina: el 25 de septiembre. ¿Contento?



De «Guild Wars 2», lamentablemente, no hay noticias.

¿Me compro un Mac?

Hola. Estoy pensando en cambiar de ordenador portátil, y aunque he visto que hay cientos de modelos, hay uno que me tiene enamorado: el MacBook de Apple. El problema es que no utiliza Windows y no podría jugar con juegos de PC, pero el de la tienda me ha dicho que sí se lo puedo instalar. ¿Es verdad eso?

Rebeca Alonso (vía e-mail)

Hola Rebeca. Pues sí, es cierto. Todos los ordenadores Apple incluyen un CD con el software Bootcamp que permite instalar el sistema operativo Windows XP o Vista en el ordenador (y tenerlo junto a Mac OS X). Nosotros, de hecho, tenemos algún MacBook con Windows Vista instalado y va de maravilla. Podemos jugar con cualquier título como lo haríamos en cualquier otro PC.



Los MacBook pueden ejecutar Windows sin problemas.



Windows 7 usará el modo Windows XP de compatibilidad.

Más Windows 7

¿Qué tal, chicos de COMPUTER HOY JUEGOS? Ya he visto que Windows 7 sale este año y quería saber si va a haber problemas para que los juegos que tengo actualmente sean compatibles. No sé si me he explicado bien. Gracias.

David Martín (vía e-mail)

Hola David. Te hemos entendido perfectamente. A ver, no se puede asegurar 100% que todos los juegos vayan a ser compatibles con Windows 7, pero sí es cierto que en los aspectos que atañen a la ejecución de juegos, el nuevo sistema operativo tampoco ha cambiado tanto con respecto a Windows Vista. En cualquier caso, habrá un modo de compatibilidad que abrirá una ventana de Windows XP (sí, has leído bien) y que ejecutará los juegos como si realmente lo estuvieses haciendo en ese sistema operativo. Así al menos lo cuenta Microsoft. Si es cierto, estaremos hablando de compatibilidad 100%.

Computer Cabreos

¡No hay manera de jugar a «Demigod» en castellano!

Hola. A ver qué os parece lo que os voy a contar. Me compré el juego «Demigod» a través del servicio de descargas Impulse. Cuando terminé de descargarlo y lo instalé, me di cuenta de que el juego estaba en inglés. Busqué en revistas e Internet pantallas del juego en castellano para asegurarme de que estaba en mi idioma, y las encontré, claro. Lo desinstalé porque pensé que se me había pasado la opción de ponerlo en español al instalarlo, pero nada. No me daba opción. Llamé al servicio técnico y me dijeron que la selección de idioma había que hacerla al descargar el juego, después de aceptar los términos del contrato. Así lo hice y, efectivamente, nada más pasar esa pantalla, me dió a elegir el idioma de la descarga. ¿Sabéis cuáles eran las opciones? ¡Inglés y ruso! Volví a quejarme y me dijeron poco más o menos que eso era lo que había. Al final he tenido que bajarme de Internet una versión "ilegal" en castellano para utilizar mi clave "legal" con ella. ¿No deberían cuidar mejor a sus clientes?

Félix Tejada (vía e-mail)



«Demigod», un magnífico juego que algunos no pueden jugar en castellano.

CARTAS A LOS EXPERTOS

Envíanos tus dudas a: COMPUTER HOY JUEGOS Los Expertos Responden C/ Santiago de Compostela, 94 -28035 Madrid. O por correo electrónico a la dirección de email expertos.chjuegos@axelspringer.es. La revista se reserva el derecho a resumir los mensajes por cuestión de espacio.

ASÍ SE INSTALA EL CD

Dentro del CD

Este mes os regalamos un juego completo, de los mejores títulos de acción 3D que han aparecido nunca en la historia del PC.

Elige tu carátula



Si quieres que los juegos que te regalamos tengan una apariencia aún más espectacular, sólo tienes que recortar la carátula y colocarla en una caja de plástico tamaño DVD.

ASÍ SE INSTALA EL CD

La pantalla principal

Arranca la aplicación y podrás navegar por el contenido del CD de una manera rápida e intuitiva.

Al insertar el disco en el lector, saltará automáticamente una aplicación desde la que puedes instalar todo su contenido. Con un único clic podrás elegir instalar el juego completo de regalo («Soul Reaver 2») o echarle un vistazo a las páginas extra de la revista en formato digital PDF (recuerda que debes tener Adobe Reader).



SERVICIO DE ASISTENCIA TÉCNICA

Para resolver cualquier problema relacionado con el CD podéis contactar con nuestro SAT a través del email: **sat.chjuegos@axelspringer.es**,
...o por correo ordinario a:
COMPUTER HOY JUEGOS
C/ Santiago de Compostela, 94
28035 Madrid

El empleo de tus datos personales estará sujeto a la normativa vigente sobre Protección de Datos. Para más info. consulta el recuadro en la sección Cartas de los Lectores (pág. 76).

LUCHA CONTRA LA TIRANÍA DE SADAM

Soul Reaver 2

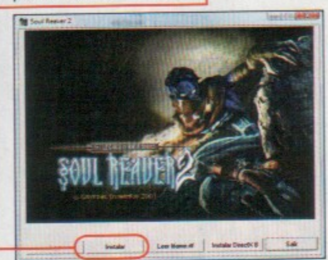
The Legacy of Kain Series

Embárcate en la aventura que, de la mano de Raziel, te espera en este fantástico juego. Nuestro héroe, un vampiro con sed de venganza contra su mentor Kain.

Instalación

1 Una vez introducido el CD-ROM aparecerá el menú central de la aplicación. Para proceder a la instalación del juego pinchamos en [Instalar].

2 Automáticamente el sistema nos muestra una pantalla de inicio de instalación. Para comenzar el proceso pulsamos en [Instalar].



3 El sistema nos muestra la licencia de uso del juego. Aceptamos la misma y pinchamos en [Siguiente >].

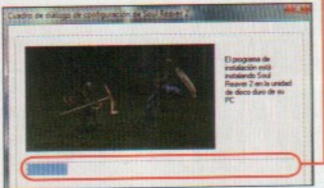
4 El sistema nos da la bienvenida mediante una pantalla. Para continuar pulsamos en el botón [Siguiente >].

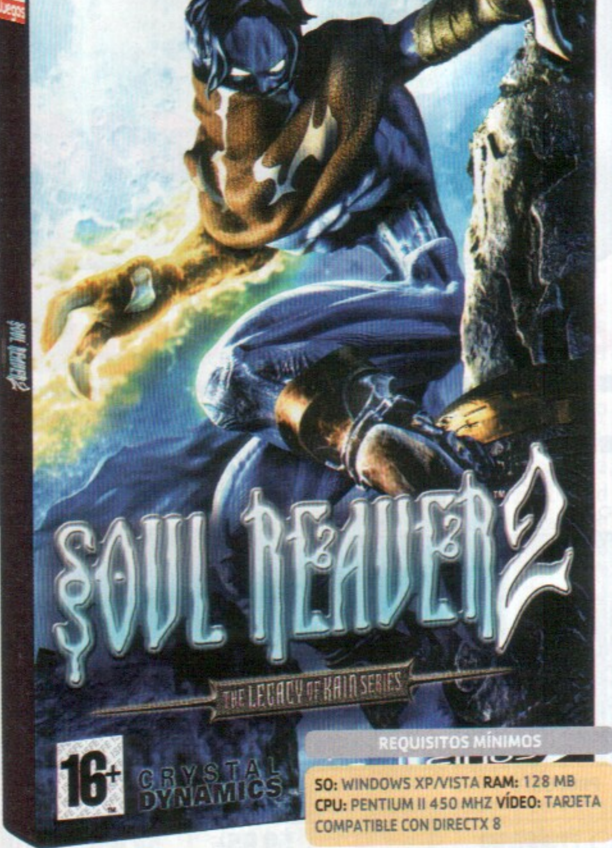


5 Aparece ahora una ventana que nos indica el tipo de instalación a realizar, mínima o completa. Igualmente se muestra la ruta por defecto de instalación del juego. Para modificarla pinchamos en [Examinar>]. Una vez finalizado, pinchamos en [Siguiente >].

C:\Program Files\Eidos Interactive\Soul Reaver 2

6 Durante unos instantes se produce la copia de archivos al disco duro. El sistema nos pregunta ahora si queremos colocar un acceso directo en el escritorio, además de tener la posibilidad de leer el fichero de ayuda en castellano o iniciar el juego inmediatamente. Una vez finalizada la elección pinchamos en [Finalizar] para dar por concluido el proceso de instalación.



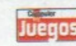


REQUISITOS MÍNIMOS

SO: WINDOWS XP/VISTA **RAM:** 128 MB **CPU:** PENTIUM II 450 MHZ **VÍDEO:** TARJETA COMPATIBLE CON DIRECTX 8

7 Para jugar pinchamos en Inicio, programas, Eidos Interactive, Soul Reaver 2.

- Eidos Interactive
  - Soul Reaver 2
    - Configuración
    - Desinstalar
    - Léame
    - Soul Reaver 2



MÁS PÁGINAS EN PDF

Más secciones

Disfruta de las secciones exclusivas del número 100 en PDF y que solo podrás encontrar en el CD. ¡No dejes de leerlas!



El archivo PDF que tienes en tus manos es la mejor herramienta para consultar cómo van a funcionar las últimas novedades en tu PC. Gracias a nuestro laboratorio, compuesto por 24 ordenadores distintos, y las 48 pruebas de rendimiento, es muy fácil saber cómo va a comportarse cualquier novedad. Sólo tienes que mirar qué modelo de tarjeta gráfica tienes, el procesador, la memoria y compararlo con nuestras tablas que verás dentro del PDF. También, incluimos las últimas actualizaciones de juegos y hardware, para que de un sólo clic vayas hasta la web que tanto estabas buscando, te descargues los archivos y los instales en tu PC.

La Guía de Compras completa te permite conocer los mejores juegos que hay a la venta en PC. Con su descripción, precio, valoración y puntuación obtenida en COMPUTER HOY JUEGOS, así como la relación precio/calidad. Finalmente, disfruta de un interesante artículo donde te contamos cómo hacemos los Test de la revista y mucho más.

Preguntas + frecuentes

Aquí, planteamos los problemas más frecuentes que se pueden dar y todas sus soluciones definitivas.

NOTA: Existen dos problemas conocidos dentro del propio juego, de los que el soporte técnico de Eidos proporciona información.

1. Si te mata el primer Demonio Rojo después de que hayas hablado con Ariel, es posible que no puedas subir por el pilar caído para avanzar en el juego -la superficie del pilar se vuelve "resbaladiza". De todas formas, si retrocedes y caminas sobre el puente curvo y luego vuelves al pilar, esto hará que se recupere esta zona del juego y que puedas caminar sobre el pilar fácilmente para seguir.

2. Es posible que te quedes atrapado detrás de la puerta cerrada que está frente a la tumba de 'Guillermo el Justo' en la fortaleza de los Sarafan. Si consigues atravesar esta puerta cerrada, NO cambies al Reino Espectral. Quédate en el Reino Material, muévete hasta la parte trasera del centro de la puerta y pulsa el botón de Acción. Esta acción te colocará en el lado correcto de la puerta. Si cambiaras al Reino Espectral mientras te encuentras en la parte equivocada de la puerta te verás obligado a volver a tu última partida guardada para continuar sin problemas.

Problema: cuando arranco el juego tras terminar la instalación, una vez dentro del menú principal el ordenador se queda colgado. En otras ocasiones, aparece un mensaje de error en una dirección de memoria.

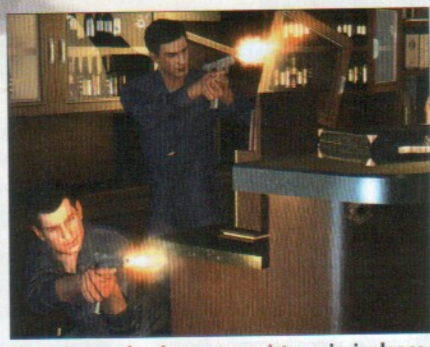
Solución: este tipo de problemas aparece generalmente por la actualización del sistema DirectX del ordenador. Lo primero que debemos hacer es comprobar que la versión de DirectX que está instalada en tu sistema es la 8 o posterior (9.0c es la más actual para XP y la 10 para Vista). Una vez comprobado esto, el siguiente paso será realizar una actualización de driver de la tarjeta gráfica y de sonido que los fabricantes, a través de su página web suelen tener disponibles (www.ati.com y www.nvidia.com).

DIRECCIONES DE INTERNET

1. www.prototypegame.com/es/index.html
2. www.demigodthegame.com/
3. www.sbkthegame.com/
4. www.mirrorsedge.com/ls/es/index.asp
5. http://community.companyofheroesgame.com
6. http://www.fxinteractive.com/p220/index.htm
7. http://www.frontlinesgame.com
8. www.sombrasdeguerra.com
9. www.battlestations.net
10. www.velvetassassin.com
11. www.konami-pes2010.com
12. www.telltalegames.com/monkeyisland (inglés)
13. www.digitalcombatsimulator.com (inglés)
14. www.wow-europe.com
15. http://avatargame.es.ubi.com/
16. http://eu.aiononline.com (inglés)
17. www.disney.es/disneyinteractivestudios
18. www.rockstargames.com/maxpayne3 (inglés)
19. www.zotac.com
20. www.sapphiretech.com
21. www.verbatim.es
22. www.trust.com/16257
23. http://es.creative.com
24. www.logitech.com
25. www.kingston.com/esroot/flash/dt200.asp
26. www.rust.com/16265



Disfrutaremos con espectaculares persecuciones a toda velocidad por las calles de Empire Bay.



Vito y Joe son los dos protagonistas principales sobre los que gira toda la trama de «Mafia II».



La ciudad de Empire Bay está viva, con decenas de personas por las calles.

¡¡LÁBRATE UN FUTURO EN LA "COSA NOSTRA"!!

Mafia II

¡LO HEMOS VISTO! LAS PANTALLAS MÁS INCREÍBLES

ACCIÓN• Siete años después regresa a nuestros PC la continuación del legendario «Mafia». ¿Quién dijo que segundas partes nunca fueron buenas?

Después de una primera parte soberbia que nos dejó boquiabiertos allá por Agosto del año 2002, Take2 coge el testigo de esta sensacional serie para lanzar una segunda parte que nos sitúa en la ficticia ciudad de Empire Bay, en el año 1945. Allí controlaremos a Vito, un italiano en busca del sueño americano que pronto se dará cuenta de cómo funcionan las cosas en la ciudad. Así que para lograr el triunfo, tendrá que abrirse paso en el organigrama criminal hasta llegar a lo más alto. Sin escrúpulos.

NO TE LO PIERDAS

Después de lo visto en el pasado E3, la espectación ha aumentado y nos hemos quedado sin habla al ver cómo ha mejorado este legendario juego. Y es que por lo que pudimos ver en la feria, os podemos asegurar que la ciudad de Empire Bay está viva, con cientos de personas, tráfico y todo el bullicio cotidiano de una gran urbe. Un título que dará que hablar en... la primavera de 2010.



LAS CLAVES DE MAFIA II

- Una impresionante ciudad, que parece viva, con 20 barrios diferentes.
- La sensacional historia y una total libertad para movernos por Empire Bay.
- La posibilidad de conducir los modelos de coches clásicos de los años 40.

PRÓXIMO NÚMERO



Overlord II

El tirano más simpático de los videojuegos regresa para crear más caos y destrucción que nunca. Únete a sus hordas y sabrás lo que se siente al ser un malvado de tomo y lomo.



Fabrica diablillos con los poderes más destructivos de la historia y hazte un nombre entre los tiranos más famosos.



Arrasa poblados, tribus y no dejes títere con cabeza. Ser un malvado cuesta lo suyo y este juego te lo enseñará todo.

TRUCOS



Street Fighter IV

¿Te acuerdas cómo se daban los golpes más alucinantes en el viejo «Street Fighter II»? Pues reserva la revista del mes que viene y sabrás cómo zurrarle a a tus enemigos para ser invencible. Y es que esta entrega tiene muchas cosas del clásico de los 90.

GUÍA DE COMPRAS



La Mejor información

La Guía de Compras más completa que existe con toda la información que necesitas: descripción, precio, información, PEGI, la nota de calidad, su relación precio/calidad y los juegos más vendidos en España, Gran Bretaña y EE.UU.

HARDWARE



Headsets

Entre los juegos online donde se pueden dar órdenes de equipo y la telefonía IP a través del PC, los headsets (o conjuntos de cascos y micrófono) están arrasando cada día más. ¿Quieres saber cuáles son los mejores? El mes que viene te lo contamos todo.

Computer Hoy Juegos

STAFF





Cristina M. Fernández Directora Editorial

José Luis Sanz Director




Ignacio Hernández Redactor

Gustavo Bernaldo Redactor





Alvaro Menéndez Jefe de Maquetación

María Lasa Maquetadora

Secretarias de Redacción: **Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones**

E-Mail: expertos.CHjuegos@axelspringer.es
E-Mail: cartas.CHjuegos@axelspringer.es
CHjuegos@axelspringer.es
Servicio de asistencia Técnica:
E-Mail: sat.CHjuegos@axelspringer.es
Colaboradores:
Javier Santos, Pablo Leceta
Coordinación de Producción: **Roberto Rodas**

EDITA

axel springer
Axel Springer España S.A.

Directora General: **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos: **Amalio Gómez**
Directora Editorial: **Cristina M. Fernández**
Subdirector General Económico-Financiero: **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos: **Gerardo González**
Director de Producción: **Julio Iglesias**
Directora de Distribución: **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas: **Javier del Val**
Directora de Márketing: **Belén Fernández Zori**

Director Comercial: **Jose E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales: **Jessica Jaime**
Directora de Ventas: **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad: **Mónica Marín**
Publicidad: **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez**
Coordinación de Publicidad: **Mónica Saldaña**

Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel. 902 11 13 15 - Fax. 902 11 86 32
REDACCIÓN
Santiago de Compostela, 94 - 28035
Madrid • Tel.: 902 11 13 15 • Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES
E-Mail: suscripcion@axelspringer.es • Web: www.axelspringer.es
Tel: 902 540 777 Fax: 902 540 111
DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA, Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta
28034 - Madrid • Tel: 91 417 95 30
Transporte: **Boyaca** Tel.: 91 747 88 00
IMPRESIÓN
Cobrhi S.A., Ctra. Ajalvir a Torrejón Km. 3,372
Pol. Industrial Conmar - Ajalvir (Madrid)

Depósito legal: M-4559-01
Esta Revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin cloro.
8/2009
Printed in Spain



HOBBY PRESS es una marca de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.

